

- Ты закончил с фотосессией? – Карлос спросил Ноя с насмешливым взглядом, который был явно фальшивым.

Ной посмотрел на своего друга, и вместо того, чтобы просто посмеяться над ним, как они всегда делали, в этот раз Ной просто сел на стул и взял что-нибудь выпить, чтобы немного отдохнуть. Хотя они находились в мире виртуальной реальности, сидение и питье оказалось довольно эффективным средством, чтобы помочь ему справиться с этой проблемой.

Из-за того, что кто-то мгновенно опубликовал свой скриншот, все больше людей стали появляться, чтобы сделать скриншоты с Ноем, что сначала было для него чем-то классным и веселым, но через 30 минут это стало довольно утомительным. Через 45 минут Ной почувствовал, что ему нужно срочно отдохнуть, а через 55 минут Ной чувствовал себя более уставшим, чем во время вторжения в крепости ранга D.

Из-за этого занятия группа чуть не пропустила график тренировок, но все уважали Ноя, так как тоже хотели однажды стать такими, как он.

После того как Ной немного отдохнул, группа приготовилась к тренировочному матчу и встала в очередь на матч. Состав их группы был прост: Ной считался ассасином, Джеймс – магом контроля и взрывного урона, а Кевин – лучником, поддерживающим Карлоса и Матео, которые были передовой линией группы.

Только у Ноя и Джеймса было настоящее Благословение, что означало, что атаки остальных троих будут довольно предсказуемыми из-за купленного ими общего набора навыков. Они попытались обойти это, купив для себя скины для этих общих умений. Вместо того чтобы пустить стрелу с белым светом, Кевин пустил стрелу с искрами электричества, чтобы имитировать Благословение молнии. Это помогло обмануть мнение другой команды о том, что это общий навык, и сделать его менее предсказуемым, но люди, игравшие в игру довольно долго, уже знали почти все эти скины.

[Матч начался!]

Внезапно все пятеро телепортировались в средневековый город, который совпадал с лобби, в котором они находились. В этом городе были высокие каменные башни, построенные волшебниками для защиты города, но канализации не было. Стратегий, которые могли использовать команды, было много, но все же они были ограничены.

Матч был командным матчем смерти, который был любимым режимом Ноя, так как он мог просто телепортироваться и убивать других игроков, зарабатывая очки. Поскольку он всегда был убийцей в команде, у него было не так много обязанностей в игре, кроме как убивать

игроков других команд.

И именно это он и делал. Когда матч начался, Ной помахал Карлосу рукой и побежал к спавну другой команды. Карлос включил свою программу livestream, чтобы записать матч для последующего просмотра.

От лица Ноя:

По-настоящему бодрит! Телепортироваться по городу, ни о чем не заботясь, в поисках цели – это действительно бодрит, ведь в крепостях я не могу быть таким беспечным. Несмотря на то что в реальности у меня есть такое мощное Благословение, я не могу использовать его так свободно, как в игре.

В Крепостях я использую телепортацию только в битвах или в моменты, когда мне действительно нужно ее использовать. Но чувствовать, как мое тело проходит через адский туннель и снова выходит в реальный мир, – это невероятное ощущение. Странно, но адская жара не причиняет мне никакого дискомфорта, более того, она очень бодрит, как будто я только что вошел в сауну и пробыл там несколько минут.

После нескольких телепортаций по карте я наконец-то нашел свою цель. Это именно моя любимая цель в такой ситуации: убийца вражеской команды! Хе-хе... Очевидно, его Благословение связано с тенью... Это редкая вещь, которую можно найти сегодня, так как многие говорят, что боги теней – это в основном зло.

Этот убийца использовал свое Благословение, чтобы выглядеть слегка замаскированным. Вместо того чтобы бегать по карте, как я, он стоял в более темном месте, и с его Благословением, было почти невозможно не заметить его там. Единственная причина, по которой я заметил, что он прячется в этом месте, была в том, что я был недалеко от него. Я был выше него, и мое 360-градусное зрение острее, чем мое обычное зрение. То есть, несмотря на то что он практически невидим, мне все равно удалось его увидеть, даже не посмотрев на него.

Для человека, который телепортируется, как и я, это пространственное восприятие, которое я получил при выравнивании навыка Адского туннелирования, наверное, более полезно, чем что-либо еще, что я мог получить в данный момент. Так как это происходило несколько раз, когда я телепортировался, и из-за того, что я был немного растерян там, где я был лишь долю секунды, враг иногда пользовался этим, чтобы убить меня.

Мое Благословение не было всемогущим, но я нахожу трудным найти такое Благословение, как мое, в таком низком ранге. Единственное, что пока ограничивает меня в продвижении к рангу С – это моя низкая ловкость, поскольку базовая ловкость Благословения ранга С выше моей; это в дополнение к силе и другим атрибутам. Это не такая большая разница, как может показаться, но просто что-то вроде того, что из-за этой превосходной ловкости Благословенные ранга С управляются легче, чем должны, что позволяет им защищаться от моих внезапных атак.

Мое преимущество – это сама неожиданность. Так что если у меня нет этого сюрприза, потому что у противника скорость реакции выше моей, я практически отдаю себя в пасть льва, когда телепортируюсь. Хотя теперь, с моим превосходным пространственным восприятием, у меня есть бесчисленные возможности компенсировать это. И эта игра была идеальным местом для проверки такого рода вещей, поскольку здесь мне не нужно бояться смерти.

Видя, что моя команда осторожно приближается по мощеной дороге из города, я понял, что вражеский убийца начинает беспокоиться. Это не было так явно и очевидно, но можно было заметить, как он поправляет кинжал, чтобы было как можно удобнее его выхватывать.

Мое Благословение позволяет мне идти быстрее почти всех здесь, так что их отряде, вероятно, не так далеко. А значит, остальная часть его команды прячется где-то поблизости, чтобы подойти неожиданно. Это не является новшеством само по себе; вероятно, они ждут, пока ассасин устранит кого-нибудь из нашей команды, чтобы иметь численное преимущество. Это хорошая стратегия, в основном из-за универсальности Благословения этого ассасина, но, к сожалению, в этом матче ему не повезло.

Воспользовавшись тем, что он отвлекся на мою приближающуюся команду, я решил проверить навык, который не мог использовать раньше, потому что он дезориентировал.

Когда я телепортируюсь, моя синтетическая сила сохраняется, то есть, если я бегу на север, независимо от того, куда я телепортируюсь в это время, мое тело будет двигаться на север с той же скоростью.

Подумав об этом, когда я был на вершине здания позади убийцы, я начал бежать в противоположном от него направлении, а затем телепортировался перед ним.

К счастью, он не успел среагировать, прежде чем мой кинжал пересек его горло, заставив его способность деактивироваться. При виде меня его глаза в доли секунды наполнились ужасом и расширились. В его зрачках я безошибочно прочёл смесь леденящего страха и невероятного изумления.

Я нанёс рассекающий удар, и его тело повалилось на землю как тряпичная кукла.

[Первая кровь]

Мне нравится это сообщение...