

Стив и его команда уже несколько дней тренировались и готовились к чемпионату. Он решил пригласить в свою команду нескольких друзей, думая о возможности выиграть много денег и немного славы. Поэтому с того дня они сыграли много рейтинговых матчей как в одиночку, так и в группе, чтобы попытаться повысить свой ранг и иметь возможность тренироваться против более сильных игроков.

Пока что их было 4 игрока ранга E и один ранга D. Этот игрок ранга D был известным ассасином среди Благословенных ранга D в городе, так как благодаря его Благословию, он мог справляться с монстрами легче, чем если бы это был обычный ассасин с немного общим Благословением в крепости.

Он был человеком, которому больше всего доверяли в команде, настолько, что его назначили капитаном из-за его превосходного боевого опыта. Это было в дополнение к возможной тактике боя, которую ему нужно было изучить, чтобы справиться с крепостями ранга D, поскольку чем выше ранг крепости, тем выше ее сложность.

Но вместо того, чтобы предложить очень сложную стратегию, убийца предложил на этот раз более простую стратегию, поскольку в других матчах они использовали самые сложные стратегии, и было много ненужных усилий для достижения того же результата, что и при более простой стратегии, когда приходилось иметь дело с более слабой командой.

Стратегия заключалась в том, что ассасин должен был использовать свое Благословение, чтобы оставаться незамеченным, используя элемент неожиданности, чтобы попытаться убить мага из вражеской команды как можно быстрее. А затем, пользуясь тем, что враги удивлены тем, что в этот момент их атакует убийца, остальные члены команды старались избавиться от другого члена задней линии, будь то лекарь или лучник, в зависимости от расстановки другой команды.

Это была хорошая тактика, они уже использовали ее однажды в прошлом матче, и она отлично сработала. Насколько, что они были уверены в этой тактике, и особенно в своем ассасине, который еще никогда не был обнаружен вражеской командой во время засады.

Но на этот раз произошло нечто иное. Группа пряталась в одном из пустых домов, наблюдая издали за приближением вражеской команды. Судя по их количеству, они полагали, что у другой команды тоже есть убийца, но это их несколько не беспокоило, так как у них в команде был убийца Благословенного ранга D. Даже другой Благословенный ранга D не смог бы легко найти убийцу их команды, так как он уже замаскировался под тенью.

От лица Стива:

С каждой сыгранной игрой моя вера в то, что мы займем хорошее место в чемпионате, росла все больше и больше. Аналитики Valorwatch уже выяснили, что команда, которая получает первую кровь в матче, в 62% случаев становится победителем матча. И из всех 6 игр, которые мы провели вместе, в каждой из них мы забирали первую кровь. Если чемпионат будет таким же легким, как эти матчи, возможно, мы даже сможем выиграть чемпионат и добиться известности и славы, помимо, конечно, главного денежного приза.

В этот раз все было по-другому. Мы прятались, наблюдая за Райаном, который прятался в тени. Это был лишь вопрос времени, когда Райан выскочит оттуда, где он прятался, и убьет того волшебника в задней части их строя.

Но странно... Райан не вышел из укрытия. Мы ясно видели, как вражеская команда прошла мимо того места, где он прятался, но он так и не ушел. Это заставило нас растерянно смотреть друг на друга, не зная, что делать; такого еще не случалось ни в одной засаде.

В поисках ответа я посмотрел на окно журнала матча и увидел там нечто такое, что заставило меня замереть.

[Первая кровь]

Первая кровь матча уже была пролита! А Райан не отвечал нам. Это могло означать только одно: он был тем, кто умер!

- Проклятье! Их убийца сильнее Райана! Будьте осторожны! - быстро сказал я, поворачиваясь, чтобы предупредить свою команду. Но то, что я увидел, был лишь малейший след пламени, исчезающий в воздухе, когда тело Билли упало на землю, прежде чем распасться на частицы.

Черт, что это было?! Неужели их убийца пробрался сюда без нашего ведома? Или это пламя было заклинанием волшебника из их команды?

Я быстро выглянул в окно и увидел, что их команда все еще идет по дороге, очевидно, высматривая нашу команду с осторожностью, но это не означало, что они знают, где мы находимся. Это могло означать только то, что это сделал убийца из их команды.

Я не могу вспомнить ни одного ассасина, который мог бы сделать что-то подобное. Может, он волшебник-убийца?

С этой мыслью я огляделся вокруг, и в итоге увидел еще один взрыв пламени рядом с Беном. Но этот взрыв пламени, который, очевидно, появился из ниоткуда, на этот раз не исчез в воздухе, как в прошлый раз. На самом деле, пламя этого взрыва собралось вместе и превратилось в маленький огненный шар, который полетел на Бена с огромной скоростью, но все же несколько безобидно из-за своего маленького размера. Но я больше не буду обманываться...

Когда этот маленький огненный шар попал в Бена, которому, казалось, было немного любопытно, какой вред он может ему нанести, он начал кричать от боли... Было общеизвестно, что атаки в Valorwatch имеют уровень боли в 20% от той, которую они причинили бы в реальной жизни, чтобы придать немного реальности игрокам, и чтобы Благословенные не забыли чувство боли в следующий раз, когда они собираются вторгнуться в крепость. Дизайнеры не хотели, чтобы они делали какие-либо глупые движения и причиняли неосторожную смерть. Но Бен кричал от боли так, словно его действительно сжигало живьем настоящее пламя, словно у этого пламени предел боли был как минимум в пять раз больше стандартного, достигая 100%... а может, и больше.

Странно, но это маленькое пламя, которое имело безобидный вид, начало расти, обжигая Бена, как будто он был легко воспламеняющимся топливом, так что в одно мгновение маленькое пламя, которое раньше жгло только его бедро, теперь жгло всю нижнюю часть его тела, заставляя Бена кричать от боли еще сильнее.

Бен никогда не был Благословенным, у него не было Благословения, поэтому он никогда не испытывал ощущения укуса, ожога или отравления настоящим монстром, как я и другие члены нашей команды. Поэтому он, вероятно, был в еще большем отчаянии, когда почувствовал боль на таком уровне, которого он никогда не испытывал раньше.

Из-за свечения, которое создавало пламя вокруг Бена, я не заметил еще один взрыв, произошедший позади него. Взрыв, который заставил знакомого краснокожего дьявола вылететь с абсурдной скоростью, летя к Джону, который держал свой меч в боевой стойке. Но эта стойка явно противоречила его слегка дрожащим ногам. Вероятно, он боялся почувствовать такую же боль, какую чувствовал Бен, из-за его низкого болевого порога.

К сожалению, красный дьявол либо не знал, либо, возможно, ему было наплевать на это, учитывая его странную злую улыбку на лице, так как он использовал свой странный черный кинжал, чтобы сделать большой разрез через плечо Джона и снова телепортироваться, отклоняя неуклюжий удар, который Джон пытался сделать своим мечом, хрюкая от боли. К счастью, очевидно, его кинжал не причинил такой боли, как пламя, поскольку Джон не закричал от боли, но это не означало, что все было в порядке.

В этот момент остались только Джон, Бен и я. Если двое из них уже были ранены, то вероятность того, что следующим буду я, была очень высока, и по какой-то причине я был бы даже благодарен, если бы умер от этого кинжала, только бы не столкнуться с этим странным пламенем, которое казалось таким болезненным.

Бен уже стоял на коленях на полу, скорчившись от боли. И тут его тело начало распадаться на частицы, что говорило о том, что он почти мертв.

В этот момент я увидел другой свет, приближающийся ко мне. Сначала я подумал, что это может быть пламя, как у Бена, но когда я увидел, что это странный блестящий шар, катящийся по полу, я стал меньше беспокоиться.

Пока шар не взорвался.

Бум!!!

[Туз!]

<http://tl.rulate.ru/book/48025/1480717>