

Многие считали, что эта способность хрупкая или требует много энергии для функционирования, но, очевидно, все ошибались! Чтобы попытаться понять, что заставило руку Люцифера на долю секунды засветиться красным цветом, многие игроки скачали повтор и просмотрели его на замедленной скорости. Но даже в этом случае из-за немного ухудшенного качества было очень трудно различить и сказать, что это было.

Но сейчас, когда Люцифер с помощью этого умения так открыто позволил своей правой руке загореться, все могли видеть, что его пальцы превратились в огненные когти, похожие на пламя от телепортации, но с гораздо более смертоносным видом.

К сожалению, в команде «Водяного Дракона» был человек с выражением ужаса на лице. Чабби очень хорошо чувствовал, насколько горячим кажется этот пламенный коготь, и даже при настройке боли всего на 10%, он все равно чувствовал, что это чертовски больно.

В голове Чабби пронеслось: «Черт... Я в полной заднице!»

Как Чабби и предполагал, эти языки пламени причиняли невероятно сильную боль. Чувствовать, как кожу режет лезвие, было очень больно, но ощущение, что кожу режут эти огненные когти, казалось, отключило ингибитор боли. Поэтому Чабби мучила еще более сильная боль, чем в реальной жизни.

С ужасающим выражением лица труп Чабби превратился в частицы, после чего появилось сообщение, проплывающее перед всеми.

«Первая кровь!»

В этот момент уверенность команды «Водяного дракона» в том, что их капитан сумеет выиграть матч в одиночку, немного пошатнулась. Они хорошо знали Чабби, и никогда не видели, чтобы их бывший капитан так кричал. Он был очень устойчив к боли в игре, поскольку в Крепости он несколько раз испытывал нечто гораздо худшее.

Глядя на Люцифера с демоническим лицом, улыбающегося им, когда когти в его руках безостановочно горели, парочку слабых игроков даже начало трясти. Но к счастью для них, их капитан уже пробежал мимо них, направляя меч на Люцифера в надежде, что он сможет разрубить этого беспокойного убийцу.

Но Ной в этом поединке не шутил. Его идея заключалась в том, чтобы закончить все как можно чище, и для этого, используя Адское туннелирование и Огненные когти, Ной начал серию очень быстрых телепортаций, которые, с помощью Бьякугана, позволяли ему всегда

знать, где он находится, и быть в состоянии отрубить головы каждому из обычных игроков команды противника в считанные секунды.

Мастерство игроков противника было ужасным. Единственными препятствиями для Ноя были Чабби и воин-рукопашник. Но с помощью телепортации ему удалось убить Чабби и всегда держаться подальше от воина, что идеально подходило ему.

Ной понял, что когда он попадает в зону досягаемости воина, меч игрока тут же перемещается в его сторону, целясь в самое неподходящее для защиты место. Справиться с этим было крайне проблематично, поскольку игроку, очевидно, не нужно было думать. Возможно, его хак просто взял управление на себя и атаковал сам по себе.

Но хотя с этим было крайне проблематично справиться, с помощью Адского туннелирования у Ноя появилась идея.

Ной телепортировался повсюду вокруг воина, в то время как крики других игроков, сжигаемых заживо, разносились по руинам, которые они использовали в качестве поля боя. Время от времени один из криков прекращался, после чего следовал звуковой эффект взрыва частиц, что означало смерть игрока.

Эта сцена становилась довольно тревожной. Зрители даже начали задаваться вопросом, не является ли эта команда мазохистами, ведь их чувствительность к боли настолько высока, что атаки Люцифера причиняют им такую боль. Но мало кто знал, что человеком с наибольшей конфигурацией боли в команде был лучник, у которого было всего 20%. Бедняга, его крик заставил многих матерей даже закрыть уши своим детям.

К его разочарованию хак воина оказался намного лучше, чем Ной мог себе представить. Время его реакции было короче, чем Ной предполагал. Поэтому, чтобы его идея сработала, Ной телепортировался прочь, заставил пламя разгореться еще сильнее, и с чистым разрезом, используя всю свою возможную силу, Ной телепортировался в последнюю секунду к спине воина, как раз вовремя, чтобы его когти попали в кожаную броню, в которую был одет воин, и вызвали большую рану, которая осталась гореть.

- Ааааарррргхxxx!!! – крик этого воина был самым зловещим из всей команды, потому что в то время как другие игроки перестали двигаться, чтобы кричать от боли, очевидно, хак воина был все еще активирован, поэтому даже в пламени он двигался автоматически, как будто ничего не происходило, что еще больше усиливало боль, которую он чувствовал.

Это заставило Ноя улыбнуться еще шире и страшнее. Ему всегда нравилось слышать крики своих противников, независимо от того, были ли они монстрами или людьми.

Если монстры были созданы другими богами, видимо, как воплощения зла, или так казалось, то их крик был самым мучительным для слуха. С другой стороны, люди совершали грехи с первых месяцев жизни, поэтому их крики тоже было приятно слышать. Хотя если одни испытывали сильную боль, то другие просто чувствовали себя гораздо более горячими, чем

обычный огонь. Для Ноя это не имело значения. Поскольку, даже если у человека был лишь небольшой грех, сжигание крошечной части его души все равно было для него чрезвычайно болезненным.

– Это... Люцифер один победил всю команду «Водяного дракона»?! Подождите! Убийца из той команды все еще отсутствует! Что?! Он убегает в другом направлении?! Неужели Люцифер напугал того игрока криками боли, которые источала его команда?! Вау!!! Это была победа из-за страха?! Черт, напомните мне, пожалуйста, не раздражать этого игрока, а то его пламя кажется очень страшным, хех, – комментатор смог разрядить немного напряженную атмосферу аудитории, которая только что слышала столько криков боли. Это ярко показало, насколько хорошо он умеет управлять настроением аудитории.

И не только комментатор и зрители вместе были очень удивлены этим. Команда самого Ноя стояла в этот момент с открытыми ртами в шоке от того, что только что произошло.

Ной сказал им, что собирается серьезно отнестись к этой игре, но они не думали, что все будет именно так! Это «серьезное отношение» Ноя было практически «я собираюсь выиграть один». Не то чтобы команда жаловалась, ведь теперь они были еще ближе к чемпионскому титулу. Единственное, что им нужно было сделать, это еще раз уничтожить команду соперников, и победа в матче будет за ними.

«Победа!»

Это сообщение внезапно появилось перед ними, заставив их еще больше удивиться всему этому.

– Не может быть, чтобы он снова убил всех, не так ли? – спросил Матео с выражением ужаса.

– Нет, нет! Команда противника сдалась? Но почему? – спросил Карлос с некоторым сомнением.

Никто из команды «Из Ада» не мог понять причину капитуляции, но Ной и зрители хорошо ее знали. Это был страх. Никто не хотел снова испытывать такую боль, поэтому они сдались, чтобы избежать риска пройти через это во второй раз.

Единственным, кто был против сдачи, был капитан. Но поскольку большинство уже приняло капитуляцию, голосование было закрыто, и они покинули игру.

У всех челюсть отвисла от того, что только что произошло. Один игрок в одиночку выиграл партию и сумел заставить игроков противника бояться его настолько, что они отказались от игры.

В этот день родилась легенда. Пока что она касалась только игры Valorwatch, но в будущем этого человека будут бояться даже участники реальных войн.

Они навсегда запомнят имя Люцифера!

<http://tl.rulate.ru/book/48025/1645314>