

- Ребята, планы меняются, – крикнул капитан команде, готовящейся к вторжению.

Это заставило всех повернуться к нему с растерянным выражением лица. Почему план вдруг изменился? Ведь они обсудили план буквально несколько минут назад. Но вслух никто не высказывал капитану упрёков, все понимали, что их предводитель не станет трепаться попусту. И потому спокойно ждали пояснений. И этот показатель дисциплины очень порадовал Ноя.

Собрав все внимание, капитан громко заговорил, обращаясь к Ню.

- Ной сказал, что у него есть благословение, способное видеть сквозь туман, и что, очевидно, в том направлении есть замок. Как насчет того, чтобы пойти в этот замок и посмотреть, в конце концов, вы знаете, что может случиться в скрытых местах в крепостях, – предложил капитан и подождал, пока команда обсудит, что каждый из них хочет.

Благословенным было известно, что в крепостях могут быть потайные места. Даже Ной нашел крепость-вариант, когда впервые получил силы Люцифера, так что это не было чем-то незнакомым.

Но он сомневался, может ли этот замок быть вариантом крепости, или это может быть чем-то вроде ошибки, как это случилось с гномами в крепости поезда, где после того, как все покинули крепость, никто не помнил ни гномов, ни вещей о других мирах, которые они открыли. Только один Ной, из-за системы потомков Люцифера, смог каким-то образом запомнить все события того штурма.

Все знали, что в скрытых местах в крепостях могут быть хорошие вещи. Например, благословенное оружие и благословенные доспехи. Такое оружие, найденное в крепостях, было очень трудно достать, тем более оружие, которое могли использовать люди, так как многие монстры не были гуманоидами, поэтому найти крепость было очень радостной новостью для благословенных, ведь каждое благословенное оружие можно было продать по очень высокой цене, кроме того, оно могло значительно увеличить силу благословенного.

Если даже благословенное оружие ранга D могло стоить сотни тысяч долларов, то стоимость оружия или доспехов ранга С исчислялось миллионами. Оружие ранга В было настолько редким, что его даже не продавали напрямую, зачастую оно продавалось только на тайных или закрытых аукционах между самыми влиятельными людьми в каждой семье.

Что касается оружия ранга А, то его не мог увидеть даже благословенный ранга С, о нем знали только благословенные ранга В и использовали благословенные ранга А.

Конечно, с такой высокой потенциальной прибылью, многие были рады вторгнуться в эти замки. Однако они знали, что этот путь подобен розе, даже если цветок очень красив, придется иметь дело с шипами. И эти шипы смертельно опасны.

В этих скрытых местах, как правило, было много ресурсов, до которых люди могли добраться, но они также таили в себе невообразимые опасности. Команда должна была решить, стоит ли туда идти или нет.

К счастью, не нужно было долго ждать, пока они решат, в конце концов, кто станет благословенным, если будет бояться монстров? Они привыкли иметь дело с опасными ситуациями. Если бы в Ранге С был кто-то боязливый, то этот человек, скорее всего, просто отправился бы в маленький город и стал бы местным вождем, как в городе Эйрин.

Те благословенные, которые решили приехать в столицу, были людьми, которые не были довольны своей нынешней силой и хотели использовать эссенции монстров, чтобы стать сильнее, несмотря на опасность. Поэтому, когда они столкнулись с ситуацией, когда большая прибыль сопровождалась опасностью, это не так сильно повлияло на них.

После того как партия решила отправиться в крепость, даже благословенный Ранга В заволновался, прошло несколько лет с тех пор, как он в последний раз был в этом месте. Поэтому, хотя он и не мог получить предметы Ранга С, которые эта группа встретила там, для него не будет проблемой просто сопровождать и часто бывать в крепости.

Возможно, он даже смог бы узнать дорогу и, если бы они снова нашли подобную крепость, прийти сюда еще раз с другой командой, добывая большие ресурсы для семьи Хана.

- Поскольку все решили согласиться, я попрошу тебя, Ной, проводить нас, так как никто больше не знает местоположение крепости. Конечно, я не буду просить тебя действовать как разведчик, но используй свое зрение, чтобы показать нам общий путь, а также предупредить нас о монстрах, которых мы не сможем увидеть, - сказал капитан Ною с серьезным выражением лица.

- Нет проблем, - бесстрастно ответил Ной.

И группа начала двигаться в сторону замка. Но как ни странно, даже пройдя сотню метров, никто не смог увидеть никаких монстров. Даже Ной.

Путь был слишком тихим, и всем стало казаться, что с ними что-то не так.

К счастью, пройдя 400 метров, они наконец-то увидели первого монстра, вернее, первую группу монстров, так как вместе они встретили сразу пятерых монстров.

Два призрачных рыцаря, две баньши и духовный волк.

Призрачные рыцари имели металлические доспехи, невосприимчивые к магии. У баньши были бесплотные тела, невосприимчивые к физическим атакам, а волк-дух представлял собой странную смесь этих двух видов, когда он нападал, то становился твердым, чтобы укусить, но когда убегал, то снова становился бесплотным.

Этот волк определенно наводил ужас на лучников. И как лучник, капитан вскоре понял это и сразу отдал первый приказ группе:

– Всадники, привлечите внимание призрачных рыцарей и попытайтесь дразнить волка, маги, убивайте баньши как можно быстрее. Ассасин, ты свободен передвигаться по всему полю, но постарайся сначала разобраться с волком.

Капитан четко и по-деловому крикнул всем, что нужно делать.

В отличие от предыдущей группы Ноя, где каждый благословенный бегал как идиот, пытаясь получить очки за заслуги, в этой команде каждый действовал организованно, выполняя приказы капитана как закон, не вмешиваясь в роль другого, просто делая то, что было приказано.

Это значительно облегчало жизнь капитану, который, зная, что будет делать каждый, мог легче переключать людей на другие задачи во время боя.

Ной не стал сидеть сложа руки, зная, что у него тоже есть работа, он исчез со вспышкой телепортации.

<http://tl.rulate.ru/book/48025/1982355>