

Ши Хуажэ молчал. Хотя Цю Хэнъян и был младше его, они оба были дизайнерами видеоигр класса «В». Кроме того, Цю Хэнъян только начинал активно работать в этой сфере, у него была вся жизнь впереди. Если бы они вцепились друг другу в глотки, то они не получили бы от этого никакой выгоды.

Кроме того, Ши Хуачжэ понял, что у него нет никаких шансов против аргументов Цю Хэнъяна. Поэтому он предпочел проглотить свою гордость и держать рот на замке.

Ведущий также почувствовал, что атмосфера вокруг судей была не совсем правильной, и быстро отвлек внимание от них. - Хорошо, спасибо за проникательные отзывы трех судей. Лично я не думаю, что существует такая игра, которая всем понравится. Вполне нормально, когда кому-то не нравится та или иная игра. Ну что же, тогда мы переходим ко второму раунду!

Теперь зрители опять начнут играть в игры, и от них будет зависеть результат соревнования. Тем не менее, всем было очевидно, что основное внимание будет сосредоточено на «FlappyBird» и «Остров охотников».

Другие игры и рядом не стояли с «FlappyBird». Ключевым фактором этого раунда станет то, сколько количество рекомендаций сможет получить «Остров охотников»!

Публика начала бурно обсуждать это событие.

- За кого ты проголосуешь?

- Я думаю, что мистер Ши был прав, не слишком ли проста «FlappyBird»? Заслуживает ли она стать лучшей игрой этого соревнования?

- Значит ты проголосуешь за «Остров охотников»?

- Хм, я не могу сказать наверняка. Хотя мне кажется, что в «Остров охотников» было вложено больше усилий, она не так увлекает, как «FlappyBird».

- Тогда почему ты все еще сомневаешься? Сказанное Цю Хэнъян было намного разумнее, чем необоснованный гнев Ши Хуачжэ. Я проголосую за «FlappyBird», несмотря ни на что.

- Тогда я тоже буду голосовать за «FlappyBird».

- Давай покончим с этим, я не хочу быть единственным, кто пережил эту пытку.

Вскоре после этого была показана обновленная статистика.

У «FlappyBird» в общем стало тысяча тридцать семь рекомендаций!

У «Острова охотников» в общем стало пятьсот тридцать семь рекомендаций!

Чтобы занять первое место, «Острову охотников» тогда требовалось набрать еще сто двадцать восемь голосов, но на данный момент это уже было не важно.

Более того, «FlappyBird» получила почти пятьсот голосов во втором туре, можно было сказать, что это было сокрушительное поражение!

- Хорошо, окончательные результаты известны! Согласно нашим правилам, «FlappyBird» стала номером один в категории проведенного времени и количеству рекомендаций. Однако нам все еще нужно окончательное одобрение трех судей. Если они придут к единогласному решению, что игра недостойна, к сожалению, ее придется дисквалифицировать. - Сказал ведущий.

- Трое судей, что вы думаете?

Ведущий посмотрел в сторону трех судей.

Ши Хуажэ и Линь Хай молчали.

Чтобы игра была дисквалифицирована, требовалось единогласное решение всех трех судей. Позиция Цю Хэнъяна была очевидна. Даже если бы Ши Хуачжэ и Линь Хай заявили, что они против нее, у них все равно бы ничего не вышло. Поэтому они оба молчали.

Цю Хэнъян включил свой микрофон. - Я одобряю эту игру. Я думаю, что она заслужила занять первое место в этом соревновании.

Ведущий согласно кивнул. - Хорошо! Это означает, что победитель этого соревнования был определен: «FlappyBird», дизайнер под номером семь!

- Пусть создатель этой замечательной игры под номером семь поднимется на сцену, чтобы он смог получить свои призы. Он получит триста тысяч юаней, квалификацию дизайнера видеоигр класса «D» и свой собственный магазин видеоигр! Поздравляю!

Чэнь Мо встал со своего места и направился к сцене.

Зрители и конкуренты недоумевали, они все хотели узнать, что за человек создал такую садистскую игру.

Практически целая половина зрителей хотела заглянуть в его сознание. Он социопат? Зачем

ему создавать такую самоистязательную игру? Почему? Конечно, они могли только догадываться.

У Чэнь Мо было безразличное выражение лица, без намека на торжество, как будто он с самого начала знал, что выиграет.

Для него подъем на сцену за призом был лишь необходимой частью ненужного ритуала.

- Поздравляю! - Ведущий обменялся рукопожатием с Чэнь Мо, а затем вручил ему приз.

- После того, как вы сойдете со сцены, персонал свяжется с вами, и вы решите вопрос на счет денег. Что касается магазина, обсудите этот вопрос с персоналом.

Чэнь Мо кивнул в ответ.

- Давайте еще раз поаплодируем дизайнеру под номером семь, Чэнь Мо! - Громко сказал ведущий

Гром аплодисментов раздался из зала, и вспышки света начали исходить от окружающих журналистов. Чэнь Мо был не против всего этого и принял подходящую позу, чтобы фото получились намного лучше, одновременно держа в руках трофей.

В этот момент кто-то заговорил. - Эй, ведущий, можно мне сказать пару слов?

Ведущий был потрясен, услышав Ши Хуаже.

«Что все это значит?»

Ведущий на мгновение задумался. Конкурс уже закончился, рецензии даны, что еще можно было сказать?

Однако, поскольку Ши Хуачжэ попросил это, он не мог отказать ему. Поэтому ведущий ответил кивком головы.

Аплодисменты из зала медленно стихли, все начали задаваться вопросом, что Ши Хуаже хотел сказать.

Ши Хуачжэ откашлялся и сказал: - Во-первых, поздравляю вас с победой.

Чэнь Мо кивнул и сказал: - Спасибо.

- Как человек из прошлого, я хотел бы поделиться некоторыми своими переживаниями из прошлого. Хотите послушать?

Чэнь Мо улыбнулся и кивнул. - Конечно.

- Я думаю, молодой человек, что ваши взгляды действительно уникальны. Я впечатлён вашей игрой. Однако вы не сможете достигнуть неба, делая игры только с отличными идеями. Они могут обернуться и укусят вас, когда у вас станет слишком много идей.

- При создании игр лучше всего придерживаться норм и не слишком увлекаться. Нельзя постоянно делать такие игры. Вы можете сделать ее только один раз, нельзя делать их вечно.

- Возьмем, к примеру, вашу игру. Я все еще придерживаюсь своих слов и готов ответить за них. Вы вызвали у публики негативные эмоции, чтобы они продолжали играть. Я категорически против подобного.

- Надеюсь, что ТЫ сможешь уйти с той тропы, на которую забрел. Пожалуйста, не продолжай идти по этому пути только потому, что на этот раз ты смог победить. Это только навредит тебе, ты понял?

После того, как слова слетели с губ Ши Хуачжэ, атмосфера стала странной.

Хотя, в сущности, его речь была похожа на похвалу, смысл его речи был довольно очевиден: Чэнь Мо добился этого результата благодаря лазейке, дурачеству и чистой удаче. Еще одна такая игра — и он попадет в ловушку.

Ши Хуачжэ проглотил оскорбление Цю Хэньяна. Он не мог сказать этого самому Цю Хэньяну, и, очевидно, он не хотел признавать свою неправоту. Вот почему он решил «посоветовать» Чэнь Мо это.

Ши Хуачжэ знал, что столкновение с Цю Хэньяном сопряжено с риском. Если Цю Хэньян разозлится и они начнут ссориться, никому от этого не будет никакой пользы. Однако ссора с Чэнь Мо никак не могла навредить ему. Он был дизайнером видеоигр, который только что вошел в игровую индустрию, он мог только кивнуть в знак согласия и сказать: - Спасибо за руководство! - А свое мнение сдержать в себе.

Как мог Цю Хэньян не понять намерения Ши Хуачжэ? Однако, поскольку высказывание Ши Хуачжэ не было адресовано Цю Хэньяну, он не мог нанести ответный удар. Все, что он мог сделать, так это наблюдать за тем, как Чэнь Мо будет вынужден проглотить это оскорбление!