

У Чжао, который следил за успехом настольных игр Чэнь Мо, сейчас паниковал из-за количества загрузок.

Он понял, что сильно недооценил Чэнь Мо.

А так как У Чжао сам разрабатывал настольные игры, с тех пор, как эти три настольные игры вышли на рынок, количество игроков, которые обычно заходили в настольные игры «Императорская династия», упало более чем на сто тысяч.

Очевидно, что большая часть этих игроков отправилась играть в настольные игры от Чэнь Мо.

Более того, сейчас У Чжао чувствовал, что ему угрожает опасность. В глубине души он чувствовал, что это только начало.

У Чжао решил, что ему нужно спросить совета у Линь Чаосю.

---

Линь Чаосю был не очень доволен этой ситуацией.

- Ты сказал, что выход этих игр не нанесет нам какого-либо существенного ущерба, но оглянись и посмотри на статистику! Мы потеряли более ста тысяч активных игроков за один день, если это не большая потеря, то что это?

У Чжао вытер пот со лба: - Господин Линь, пожалуйста, позвольте мне объяснить.

- Чэнь Мо спланировал все с самого начала, в его играх не было никакого упоминания о турнирных призах, из-за чего я просчитался.

- Он с самого начала планировал продвигать свою игру с помощью турнирных призов. Я думал, что турнирный режим был в его играх просто ради галочки. Я не ожидал, что он будет развивать эту тему, вот почему моя оценка была так... неточна...

Линь Чаосю спросил после нескольких минут раздумий: - Есть ли какой-нибудь способ спасти ситуацию? Мы также можем раздавать игрокам игровые капсулы, мы сможем раздавать в десять раз больше призов, чем он! Мы примем больше решений после того, как нам удастся сохранить игроков.

У Чжао ответил: - Господин Линь, все не так просто. Мы тоже могли бы раздавать игровые капсулы, но у нас нет турнирного режима ни в одной настольной игре!

Линь Чаосю нахмурился: - Если в них нет турнирного режима, то мы просто начнем раздавать призы за игры. У игроков будет шанс выиграть любой приз, если они сыграют определенное количество часов или сыграют определенное количество игр. Разве этим способом мы не сможем сохранить большое количество постоянных игроков?

- Мистер Линь, у нас есть еще одна проблема. Игроки скорее всего почувствуют, что им не повезет в таком конкурсе, так что мы скорее всего только сделаем себе хуже. У нас есть миллионы постоянных игроков, даже если мы будем раздавать десять или даже тридцать игровых капсул, игроки все равно не будут видеть смысл в этом, ибо шанс на победу будет ничтожно мал.

- Более того, игроки на самом деле не будут играть в игру. Большинство игроков либо будут просто запускать игру и вставать в АФК, либо же просто будут договариваться о исходе матча заранее.

- Хоть Чэнь Мо не раздает много призов, но он дает игрокам надежду. Любой игрок будет чувствовать, что до тех пор, пока он будет играть в турнирах, он будет ощущать, что сможет забрать один из трех призов.

Линь Чаосю нахмурился: - Что на счет создания турнирного режима? Сколько времени это займет, неделю, верно?

- Я уже приказал людям начать работать над ним, но создание правил это не быстрый процесс. Плюс нам придется переделать много моментов практически во всех настольных играх, к этому так же относится допиливание и выявление багов, так что я боюсь, что это займет как минимум две недели, - ответил У Чжао.

Линь Чаосю был явно расстроен: - Две недели? У нас нет столько времени. Мне все равно, будете ли вы работать всю ночь, но вы должны все сделать за неделю. А пока вы будете трудиться над обновлением, я хочу, чтобы вы начали раздавать призы с помощью лотереи. Игровые капсулы, телефоны, ПК... Раздавайте все, чтобы удержать наших игроков!

У Чжао без колебаний кивнул: - Да, господин Линь. Я немедленно займусь этим!

---

«Императорская династия» отреагировала довольно быстро и начала проводить розыгрыши спустя один день после выхода настольных игр Чэнь Мо. Игроки должны отыграть определенное количество часов и игр ради возможности получения разных реальных и внутриигровых плюшек.

Было очевидно, что они решили начать проводить розыгрыши из-за атаки Чэнь Мо.

И поскольку настольные игры «Императорской династии» не имели ничего похожего на турнирный режим, только эти розыгрыши на данный момент могли хоть как-то спасти ситуацию.

После этого количество игроков «Императорской династии», которые решили уйти играть в настольные игры Чэнь Мо, сократилось. Но тем не менее, большинство из оставшихся игроков просто запускали игру и выполняли необходимые условия для участия в розыгрыше.

А в то же время большое количество игроков, которые начали играть в настольные игры Чэнь Мо, проводили в его играх большое количество времени. Особенно хорошо себя показал Техасский холдем, не потребовалось много времени, чтобы у этой разновидности покера начали появляться свои преданные игроки, и все больше и больше игроков начали искать разные стратегии.

Многие игроки понимали, что лучшие игроки с большей вероятностью выиграют в покере, чем в «Доу Дижу» или в «Маджонге». До тех пор, пока игрок будет думать своей головой и делать правильные ходы, он будет выигрывать.

Конечно, многим игрокам не нравился такой стиль игры, они чувствовали, что эта карточная игра была слишком скованной, так как в ней игроку нужно было сохранять спокойствие и не принимать никаких опрометчивых решений, в противном бы случае фишки начали бы испаряться быстрее, чем приходиться.

Однако это практически не повлияло на популярность Техасского холдема. Да и даже если бы игроку не понравился Техасский холдем он мог поиграть в обычный «Доу Дижу» или в «Маджонг».

Все больше и больше игроков начали обсуждать новый покер Чэнь Мо.

----

«Обучение действительно хорошее, обычно другие разработчики вообще забывают о новых игроках».

«Мне нравится эта игра, каждый день за вход дают волшебные бобы, а также я могу три раза в день сыграть бесплатно, ничего при этом не потеряв, я чувствую себя богом из-за этого».

«Предыдущий комментатор, ты, видимо, теряешь по несколько тысяч волшебных бобов за день, как ты можешь считать себя богом. Ты просто добрая собака».

«Я не думал, что конкуренты будут так сильны. Я всегда думал, что довольно неплохо играю в карточные игры, но сейчас у меня не хватает кредитов даже для попадания в первую сотню игроков».

«Убирайся с моего пути, игровая капсула моя!»

«Хоть я и не бог этой игры, чемпионом стану точно я!»

«Я тоже решил поиграть в этот покер и пока что не пожалел...».

---

Воскресенье.

Более полутора миллиона игроков и темп набора аудитории только начал увеличиваться!

И хоть подавляющее большинство игроков не вносили свои деньги в игру, прироста количества игроков оказалось достаточно, чтобы все были шокированы этим явлением.

Не было никаких сомнений в том, что настольные игры компании «Удар молнии» были в тренде, было много преданных фанатов других настольных игр, которые решили играть на постоянной основе в настольные игры Чэнь Мо.

Большая часть популярных стримеров сменила названия своих трансляций на «В погоне за капсулой «R gaming pod», что только добавляло популярности играм Чэнь Мо.

Из-за турнирных режимов и из-за уникальных правил нового покера постепенно все начали говорить о настольных играх компании «Удар молнии».

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1222261>