Большинство прочитавших пост Чэнь Мо были ошеломлены, и спустя некоторое время под его постом начало появляться все больше и больше комментариев!

«Я никогда не видел никого настолько бесстыдного!»

«Боже мой, я не могу поверить в то, что Чэнь Мо напечатал такой пост. Это что, новая форма хвастовства?»

«Ты не очень хорошо играешь в игры? Что за чушь!»

«Не принесла достаточного количества денег? Это что, шутка?»

«У тебя нет дома, но есть огромный магазин видеоигр! Кроме того, разве ты не можешь купить абсолютно любой дом?»

«Я изменил свое мнение насчёт Чэнь Мо совсем недавно, но этот пост буквально заставил меня опять возненавидеть его! Я так и знал, что он хочет выпустить больше донатных игр! Сгори в аду!»

«Не очень хорошо играет в игры, но аккаунт с ником Silent принадлежит ему. Хочет создать больше хороших игр, но хочет выпустить больше донатных игр. Нет машины или дома, он — Чэнь Мо. Что за вздор!»

—-

Чэнь Мо выдал Су Цзинью, Чжэн Хунси и Цянь Куну два дня отдыха.

Теперь они втроём стали работать в его компании официально. И из-за этого он повысил им зарплаты до десяти тысяч юаней в месяц.

Но так как Чэнь Мо был довольно щедрым начальником, он решил, что будет раздавать им премии за созданные ими игры.

И из-за этого решения Чэнь Мо отдал 8% прибыли, которая была получена от продажи игры «Линия жизни», Су Цзинью и Чжэн Хунси.

Это было довольно большим процентом, поскольку «Линия жизни» собрала более трехсот тысяч юаней чистыми, а это означало, что они вдвоем получат по меньшей мере около десяти тысяч юаней бонусом.

Но для получения такого бонуса в дальнейшем они должны будут сами создавать игры. Если в

создании игры принимал участие Чэнь Мо и делал большую часть работы, они не получат часть денег с продаж такой игры.

Чэнь Мо сохранит прибыль от крупных игр для реинвестирования в разработку других игр, и, возможно, в конце года выдаст своим сотрудникам премию, которая будет основана на прибыли больших игр.

Такой шаг должен сделать их более преданными. Чэнь Мо не испытывал недостатка в деньгах и не хотел, чтобы каждый день от него уходили и приходили сотрудники. Он хотел, чтобы они также могли создавать хорошие игры самостоятельно.

В последнее время Чэнь Мо сосредоточился на выпуске «Warcraft: The Frozen Throne» за пределы Китая, из-за чего ему пришлось взять перерыв.

Но это время очень хорошо подходило для отдыха, ибо создание «Warcraft: The Frozen Throne» не было легким делом. Они вчетвером работали изо дня в день на протяжении долгого времени, из-за чего уже устали.

—

После тщательного планирования «Warcraft: The Frozen Throne» наконец-то была готова появиться на всех других рынках.

Компания «Метеоритные технологии» выделила все самые лучшие ресурсы его игре. Единственное, что всех сейчас беспокоило - это реклама, так как из-за малого отрезка времени сделать что-то хорошее было практически невозможно.

От переводчиков и до юристов - все работали не покладая рук, чтобы успеть сделать все в срок.

И вскоре во всех странах и на всех языках появилась одна реклама.

—

«Warcraft: The Frozen Throne» - это очень успешная стратегия, которая была разработана компанией «Удар молнии». Игроки могут играть за людей, орков, ночных эльфов и нежить, собирать ресурсы, обучать героев и юнитов, и в конце концов побеждать своих врагов.

История «Warcraft: The Frozen Throne» очень захватывающая и продуманная — она не заставит вас заскучать!

Идеально сбалансированная игра с четырьмя расами и десятками юнитов!

Революционное управление и новые режимы!

Система героев и артефактов заставит почувствовать вас, что вы действительно управляете героем!

—

Помимо этой рекламы были выпущены бесчисленные виды реклам, от банальных промо-роликов до полноценных синематиков, которые были чуть-чуть переделаны…

Поскольку никто не собирался скрывать выход «Warcraft: The Frozen Throne» заграницей, китайские игроки узнали об этом еще до того, как игра официально появилась там.

«Вы слышали, что Чэнь Мо планирует выпустить «Warcraft: The Frozen Throne» за границей?»

«Правда?»

«Я слышал, что корейская, французская и немецкая версия уже готова».

«Этот парень что, не боится того, что может потерять много денег?»

«Думаю из-за того, что его игра умудрилась стать настолько популярной в Китае, за границей она будет чувствовать себя еще лучше».

«Но вкусы зарубежных игроков и китайских игроков разные. Кроме того, есть много хороших геймдизайнеров за рубежом, так что они точно не испытывают недостатка в хороших играх. Я не думаю, что «Warcraft: The Frozen Throne» станет популярной там».

«Верно. Я думаю, что Чэнь Мо немного сумасшедший, и жажда получения большего количества денег рано или поздно его погубит».

«Что за чушь несут эти парни?»

«Завидовать плохо для здоровья, верно? Кроме того, пока вы тут пишите бред, он берет и делает, а обретет ли успех его игра или нет — дело второе».

«Верно. В любом случае нас это не касается».

«Я хочу увидеть, как в «Warcraft: The Frozen Throne» будут играть во всем мире, но одновременно с этим не хочу, чтобы Чэнь Мо обогатился….»

—

Игроки «Warcraft: The Frozen Throne» обсуждали выход игры заграницей на «Вейбо» и на разных форумах.

«Я слышал, что Чэнь Мо готовится к выпуску игры заграницей, это правда или фейк?»

«Я тоже слышал что-то подобное, ну по крайне мере это объясняет то, почему он больше не играет и не унижает про-игроков…»

«Хоть она стала довольно популярной в Китае, разве это гарантирует то, что она обретет успех в других странах? Не слишком ли он амбициозен?»

«Она станет успешной независимо от того, в какой стране ее выпустят. Я в этом полностью уверен!»

«+1, эта игра стала первой серьезной игрой Чэнь Мо, и я хочу, чтобы он продолжил создавать такие игры!»

«Я думаю, что как только его игра выйдет за рубежом, она непременно притянет на себя внимание многих новых людей!»

«Опаньки, точно, новички! Пойду на корейский сервер и унижу нескольких нубов, хе-хе».

«На корейский сервер? И ты собираешься унизить там кого-то со своими двумя тысячами ммр? Хотел бы я посмотреть на то, как ты будешь их…унижать…»

«Подождите, а если его игра станет популярной во всем мире, разве это не значит, что будет проводиться всемирный чемпионат? Звучит великолепно!»

«Надеюсь на это, но все решит время. Кто знает, вдруг его игра не понравится игрокам из других стран?»

http://tl.rulate.ru/book/48330/1238632