

Чэнь Мо думал о мелочах, пока шел к своему магазину видеоигр.

Поскольку в последнее время он работал над обновлением под названием «Reaper of Souls» и контролировал качество игры «Don't Starve», большую часть своего времени он проводил в новом офисе. Тем не менее, он периодически проверял свой магазин видеоигр и иногда наслаждался тишиной и покоем в своем офисе на втором этаже.

Чэнь Мо был пойман Цзоу Чжо и Чан Сюэ, когда он только ступил в свой магазин видеоигр.

- Хей, управляющий.

- Управляющий, с каждым днем появляется все больше игроков, которые обсуждают «Diablo» на форуме. Вы видели о чем чаще всего говорят игроки? - спросила Чан Сюэ.

Чэнь Мо кивнул. - Видел.

Чан Сюэ тут же спросила: - Тогда что вы будете делать, управляющий? Хотя у меня нет хорошего понимания внутренней кухни создания игр, я думаю, что игроки хотят провести больше времени в игре и уже предоставили много отличных предложений.

Чэнь Мо сел на диван и начал листать случайную книгу. - Я просмотрел большинство предложений, и ни одно из них не стоит внимательного рассмотрения. Обновление для игры «Diablo» уже разрабатывается.

- Обновление? - это привлекло внимание Цзоу Чжо: - Среди новых классов будет класс рыцарь смерти?

Лицо Чэнь Мо смягчилось. - Ты что, шутишь? Рыцарь смерти - это класс, который может существовать только во вселенной Азерота. С этим обновлением в игру будет добавлено два новых класса — некромант и крестоносец.

- Правда? - спросил Цзоу Чжо. - Тогда когда это обновление появится?

- Наверное в ноябре, - ответил Чэнь Мо.

- А? - Цзоу Чжо был явно разочарован. - Это означает, что создание этого обновление будет идти еще около двух месяцев, я не могу ждать так долго!

- Это обновление будет полноценным дополнением. Ты думаешь, что я могу призывать обновления с помощью танца с бубном и парочкой молитв?

Цзоу Чжо кивнул. - Справедливо. Но судя по дискуссиям на форуме, большинство старых игроков уже не может ждать. Может быть, тебе стоит намекнуть об обновлении? Просто чтобы они знали о нем.

- Она все еще стабильно хорошо продается, а это означает, что новые игроки продолжают прибывать. Я думаю, что будет лучше, если это обновление удивит многих игроков, что породит новую волну обсуждений и принесет мне еще больше де...популярности.

Цзоу Чжо потерял дар речи.

- О, у меня есть для вас хорошая новость, ребята. Скоро выйдет новая игра, - сказал Чэнь Мо.

- А? Ты снова создал новую игру? Я думал, что ты делаешь обновление для «Diablo»? - воскликнул Цзоу Чжо

Чэнь Мо кивнул. - Верно, новую игру и обновление.

Чан Сюэ спросила: - Правда? Что это за игра такая? Я хочу поиграть во что-нибудь вроде «Растений против зомби»!

- Ее трудно описать словами, но можно сказать, что это игра на выживание. Демо-версия должна быть готова через полмесяца, на рынок она выйдет примерно в конце сентября.

—

В конце сентября, более чем через два месяца после выхода игры «Diablo», на игровой платформе компании «Удар молнии» появилась игра под названием «Don't Starve».

Ее особо сильно не рекламировали, Чэнь Мо даже не опубликовал пост о ней на своем «Вейбо».

Многие игроки подумали, что им почудилось, когда они обнаружили новую игру на игровой платформе компании «Удар молнии».

Среди радостного удивления было много замешательства.

«Что? Почему Чэнь Мо выпустил новую игру но не сказал о ней ни слова?»

«Don't Starve? Звучит прикольно. Можно играть как на ПК, так и на мобильных устройствах? Вау, тут даже есть кросс-платформа!»

«Э-э-э... Эта игра довольно мала – она весит всего два гига. Что это за игра такая?»

«Давайте скачаем ее и посмотрим!»

«Она стоит двадцать юаней!»

«Не так уж и дорого. Но, судя по цене, это, вероятно, инди-игра».

«Прошло всего два месяца с тех пор, как игра «Diablo» была выпущена на рынок. Этого времени не хватит, чтобы сделать какую-нибудь большую игру».

«Взгляните на синопсис!»

[«Don't Starve» — это бескомпромиссная игра на выживание в диком мире, наполненном наукой и магией.

Вы — Уилсон, отважный ученый господин, которого поймал злобный демон и отправил в загадочные дикие земли. Уилсон должен обуздать этот мир и его обитателей, чтобы сбежать отсюда и вернуться в свой родной дом.

Откройте таинственный неизведанный мир, где на каждом шагу вас ожидают странные существа, опасности и неожиданности. Собирайте ресурсы, чтобы создавать предметы и вещи, которые помогут вам выжить. Играйте так, как этого хочется вам, и разгадайте тайны этих загадочных земель.

Ключевые особенности:

Выживайте и исследуйте мир, где нет компромиссов.

Никаких инструкций. Никакой помощи. Никто не будет вести вас за руку. Начните с пустыми карманами и создавайте необходимое из собранных ресурсов, охотьтесь, делайте научные открытия и боритесь за свое право жить дальше.

Постоянные обновления.

Присоединяйтесь к активному сообществу, которое помогает создать идеальную игру! Оставляйте отзывы и участвуйте в обсуждениях с разработчиками и другими игроками.

Мрачная и причудливая картинка.

Двухмерные персонажи и странные существа обитают в трехмерном мире.

Новые миры, которые создаются случайным образом.

Хотите новую карту? Никаких проблем! В любое время вы можете сотворить новый живой и дышащий мир, который ненавидит вас и хочет вашей смерти.]

—

Подавляющее большинство игроков были шокированы, когда увидели такое описание.

«Весь этот текст только для того, чтобы сказать, что это песочница, похожая на «Earth Online»!»

«Это не совсем так. Игра «Earth Online» - это огромная игра, в то время как игра «Don't Starve» весит жалкие 2 гига, как она может называть себя песочницей?»

«И Чэнь Мо сделал ее всего за два месяца! Два месяца! Он что, издевается над нами?»

«Ну, я посмотрел геймплейные ролики, графика довольно простая. Это 2D игра, так что эта игра не может весить много. Я куплю ее, в конце концов, это игра от Чэнь Мо».

«Я думаю, что Чэнь Мо, похоже, собирается пойти по определенному пути. В этой игре игрок опять будет постоянно находиться под давлением и будет пытаться выжить в странном мире. Разве это ничего вам не напоминает?»

«Господи, я не понимаю одного — для кого была создана эта игра? Почему он не потратил это время на создание обновления для игры «Diablo»?».

«Я того же мнения. Посмотрите на эту графику, в ней преимущественно используются черные цвета, пропорции персонажа и этот странный художественный стиль...»

«Сделаю вид, что не видел ее».

«Я попробовал поиграть в нее, и эта игра оказалась действительно интересной».

«Я не думаю, что ее создал Чэнь Мо. Может ее создали его сотрудники? А Чэнь Мо просто решил выставить эту игру в свой магазин, чтобы его сотрудники смогли немного подзаработать?»

«Я куплю ее, потому что она была сделана Чэнь Мо».

Кто-то решил проигнорировать эту игру, в то время как большая часть игроков достала двадцать юаней из своего кошелька и купила эту игру. Помимо доверия к имени Чэнь Мо, многие покупатели купили эту игру из-за того, что эта игра явно будет интересной.

Если это настоящая песочница, о чем говорить в описании, то разве это не говорит о том, что эта игра будет довольно интересной, верно?

Этот вопрос волновал многих.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1276297>