

Зарубежные игроки также чувствовали нехватку контента в эндгейме. И так думало большинство игроков.

Плюс еще китайские игроки не обрадовались этой новости.

Новость о международном релизе игры «Diablo» быстро распространилась в китайском сообществе игры «Diablo»..

«Вы слышали о том, что «Diablo» вышла за границей?»

«Разве Чэнь Мо недавно не выпустил игру «Don't Starve»? Он даже не сделал перерыв, ха».

«Он довольно храбрый. Очевидно, что «Diablo» - это незаконченная игра, но он уже отказался от китайских игроков? Собирается ли он выпустить обновление? Неужели он собирается сбежать с деньгами за границу и залечь на дно?»

«У меня с этого знатно подгорело. Если у него есть энергия для разработки игры «Don't Starve» и выпуска игры «Diablo» за границей, почему он не создал для нее обновление? Такое чувство, что мы были кинуты всеми!»

«Я должен сходить к Чэнь Мо и хорошенько его выпороть!»

«Блин, какая разница. В любом случае это однопользовательская игра, на что еще можно жаловаться? Если вам действительно так скучно, то попробуйте поиграть в «Don't Starve».

«Я не люблю такие игры, я хочу продолжить гриндить в «Diablo!»

«Разве игроки не дали ему множество хороших советов? Тема с советами уже достигла отметки в пятьсот страниц, мне интересно, прочитал ли он хотя бы одну страницу!»

«Я так не думаю, иначе почему от него уже как месяц нету никаких новостей? Он, наверное, уже занят другим проектом!»

«Лол, вот это у вас горит...»

—

Выход игры «Diablo» на международный рынок вызвал некоторое недовольство среди китайских игроков. Хотя разработка обновления и международной версии происходили параллельно, о втором все знали, в то время как о первом нет.

Они просто хотели увидеть обновление, которое удовлетворило бы их, которое позволило бы им играть в «Diablo» в будущем.

Многие сообщения были наткнуты на форумах, когда игроки высказывали свое недовольство.

В офисе.

Чэнь Мо просматривал комментарии под своими постами на «Вейбо» и спросил: - Цянь Кун, будет ли обновление готово на этой неделе? В противном случае моя жизнь может оказаться в опасности.

Цянь Кун поморщился. - Правда? Неужели игроки не могут подождать еще несколько недель?

- Прошло уже три месяца с момента релиза, и большинство игроков полностью устали от игры, в основном из-за того, что в ней так трудно получить более лучшее снаряжение. Даже хардкорным игрокам уже надоело играть в нее.

Цянь Кун кивнул. - Я понял, все почти готово, но я думаю, что баланс у этих двух классов еще не до конца готов. Я буду работать сверхурочно и попытаюсь закончить разработку к концу недели.

Чэнь Мо похлопал его по спине. - Спасибо за твою тяжелую работу. Как только это обновление будет выпущено, мы сможем отложить «Diablo» на некоторое время.

Цянь Кун кивнул. - Хорошо! Не волнуйтесь, босс, я успею доделать это обновление в срок!

Чэнь Мо вернулся в свой магазин видеоигр после проверки прогресса.

Чжэн Хунси сказал Цянь Куну: - Я думаю, что это обновление занимает довольно высокое место в списке приоритетов босса. Но мне действительно интересно, что помимо двух новых классов и нескольких новых квестов, основными обновлениями являются «порталы» и ранговая лестница. Действительно ли эти вещи способны продлить жизнь игры?

- По мнению босса - да. Ранговая лестница введет соревновательный элемент в игру. Точно так же, как и в любых других играх, эта лестница будет побуждать игроков пытаться достичь вершины, что, очевидно, продлит жизнь игры. Но, честно говоря, я думаю, что эти два режима довольно просты. В них нет ничего сложного. Более того, в игре и так уже довольно много контента, не будет ли это обновление лишним? - Цянь Кун перевел вопрос в другое русло.

Чжэн Хунси немного подумал и сказал: - А что на счет соревновательных сезонов и экспертного режима?

- Я думаю, что экспертный режим опробуют многие игроки, но в итоге играть на нем будет очень малое количество игроков. В конце концов, никто не будет хотеть начинать все с начала из-за одной нелепой смерти. Исходя из того, насколько сложна «Diablo», будет не так уж и много игроков, которые будут готовы начинать каждый раз с начала, верно?

- Я думаю, что соревновательные сезоны отлично покажут себя вместе с рейтинговой лестницей. Игроки будут увлечены ими некоторое время, но надолго ли...

Чжэн Хунси ответил: - Хороший вопрос, в конце концов, игра довольно сильно ограничена. По сути, это однопользовательская игра, но мы пытаемся растянуть жизнь игры до нескольких месяцев, а может быть, и до нескольких лет. Это такая трудная задача.

- Как бы то ни было, давай поболтаем после того, как я закончу работать.

—

После недельного сверхурочного труда разработка «Reaper of Souls» наконец подошла к концу.

В тот же момент, когда обновление под название «Reaper of Souls» было выпущено на игровой платформе компании «Удар молнии», Чэнь Мо выпустил длинный пост на «Вейбо» в качестве ответа игрокам.

[Обновление для игры «Diablo» - «Reaper of Souls» готово и выпущено на рынок!

С этим обновлением в игру было добавлено:

Новые классы: крестоносец и некромант.

Новый акт: добавлена пятая глава в сюжетной линии «Diablo», происходящая в основном в Вестмарше.

Новые режимы игры:

Приключенческий режим: режим, в котором сам мир является полем битвы игрока.

Нефалем может попробовать себя в «Порталах испытаний», которые разблокируются с помощью фрагментов ключа. Есть как малые, так и большие порталы испытаний. Успешное прохождение сложных порталов даст нефалему дополнительную награду.

Экспертный режим: высококвалифицированные игроки могут опробовать свои силы в экспертном режиме. Первая смерть в этом режиме будет последней.

Рейтинговая лестница позволит игрокам сравнивать свой прогресс с прогрессом лучшего игрока вашего региона, среди друзей и среди членов клана. Имена лучшей тысячи игроков порталов испытаний также будет находится в списке лидеров.

Соревновательные сезоны: мы поощряем игроков пробовать и экспериментировать. В начале каждого сезона игроки могут создать совершенно нового персонажа вместе со многими другими игроками. Соревновательные сезоны дадут игрокам уникальные награды, включая скины легендарных предметов, рамки портретов, баннеры и т. д. (P.s Сезонные рейтинговые таблицы будут отделены от обычной рейтинговой таблицы)]

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1279681>