

В офисе компании Чэнь Мо сейчас была весьма приятная атмосфера.

Когда вышла статистика игры «Minecraft» за первый день, атмосфера в офисе была немного унылой. Хотя продажи были довольно хорошими, в конце концов все ожидали чего-то большего.

Но потом с каждым днем все становилось только лучше и лучше.

Начиная со второй недели продажи и внутриигровые покупки в игре «Minecraft» неуклонно росли, а на крупных хостинговых сайтах и стриминговых площадках она все чаще стала появляться в топе.

И такое развитие событий смыло несколько подавленную атмосферу в офисе в мгновение ока!

----

Цянь Кун сидел и пытался построить дом в игре «Minecraft» на своем ПК.

У него был план постройки одного здания, и он старался максимально точно воспроизвести его.

Су Цзинью посмотрела на него и сказала: - Вау, а ты действительно терпелив.

Цянь Кун, который до этого момента был сосредоточен на укладке блоков, сказал: - На самом деле, после того, как я обнаружил, что мне действительно нравится строить разные вещи в этой игре, я понял, что могу играть в нее часами напролет.

Чжэн Хунси сказал: - Я думаю, что в этой работе сложнее всего выдержать присутствие босса.

Су Цзинью рассмеялась. - Верно, Цянь Кун, ты потратил несколько дней на строительство этого здания. Если бы его начал строить босс, то в худшем случае он построил бы его за минут сорок.

Цянь Кун беспомощно вздохнул. - Почему вы так любите посыпать соль на рану? Босс... босс не совсем человек!

Су Цзинью кивнула. - Кстати, а где он?

----

На втором этаже своего магазина видеоигр Чэнь Мо сейчас монтировал видео.

На этот раз это было действительно особенное видео, не обычный показ какого-нибудь невероятно красивого здания.

Видео с показом красивых построек действительно очень хорошо сработали в самом начале, но сейчас, спустя месяц, когда в игре появилось бесчисленное множество профессиональных строительных команд, удивить кого-то красивыми постройками было действительно сложно.

То, что Чэнь Мо сейчас делал - это рекламный ролик, который заставил бы людей умилиться и сказать: «Я внес свой вклад в эту статистику!».

Просмотрев его и увидев, что в нем нет никаких проблем, Чэнь Мо сразу же зашел на свой «Вейбо» и опубликовал пост с этим видео.

На данный момент «Вейбо» Чэнь Мо стал для игроков единственным способом получения информации о новых играх Чэнь Мо. Каждый день множество игроков, которым нечего было делать, просматривали страницу Чэнь Мо в надежде получения новой информации.

Как только этот пост был опубликован, его сразу же начали репостить.

«Статистические данные игры «Minecraft»!»

Игроки были немного озадачены, статистические данные?

«Статистические данные» - это относительно известное словосочетание, которое было довольно популярно в айти-индустрии. В основном под ним подразумевалось сортировка и обобщение некоторой очень большой кипы данных, а также анализ некоторых специальных тенденций.

В игровой индустрии не очень часто использовали термин «статистические данные». Хотя сама игра и имеет много данных, они, как правило, могли быть просмотрены самим геймдизайнером и такая информация редко раскрывалась публике.

Но Чэнь Мо решил выставить ее на всеобщее обозрение?

По началу в видео не было ничего особенного. Сначала были показаны разные пейзажи и удивительные строения, после чего уже пошла статистика.

«Игра «Minecraft» появилась на рынке в январе, количество проданных копий игры перевалило за три миллиона.

В настоящее время в игре «Minecraft» есть сто официальных серверов, с общей площадью поверхности в 30 010 000 квадратных километров, что примерно эквивалентно общей площади

морских земель Китая.

На данный момент игроки полностью изменили 158 038 квадратных километров.

В среднем на данный момент каждый игрок преобразовал 52 100 блоков.

Среди всех игроков игрок с именем [Линь Чжань] сделал больше всего преобразований - в общей сложности им было преобразовано 1 483 100 блоков.

Гильдия с наиболее большим количеством преобразованных блоков - это [Китайская географическая ассоциация], в общей сложности ими было преобразовано 783 100 000 блоков.

----

Самая большая гильдия на третьем сервере - это [Китайская географическая ассоциация], и так же эта гильдия сообщила, что хочет воссоздать Китай в масштабе один к одному.

Они взвалили на свои плечи очень амбициозный проект. Но они уже полностью воссоздали горный хребет Хенгдуань, но из-за этого технологический уровень их гильдии практически не рос...

----

Сервер номер семь - это сервер боевых действий. Каждый день из этого сервера исчезает как минимум десять средних гильдий. Тринадцать больших гильдий на данный момент активно воюют друг с другом, из-за чего страдают и маленькие гильдии.

Но из-за этого седьмой сервер является сервером с лучшим развитием военной техники. Большая часть военной ветки уже была открыта большими гильдиями, и на данный момент на этом сервере есть четыре огромных военных аэропорта.

Восьмой сервер мирный, и единственной целью этого сервера является покорение космоса. В настоящее время игроки этого сервера активно исследуют землю в поисках различных редких материалов для изготовления ракет.

Я буду с нетерпением ожидать того момента, когда будет произведен первый пилотируемый космический полет!

----

Четырнадцатый сервер - это такой сервер, где каждый сотый является китом. На данный

момент игроки этого сервера потратили в общей сложности 19 410 000 юаней на покупку чертежей...

----

Спасибо, что остались и просмотрели этот ролик до конца.P.s Не забудьте посетить мой мир и купить там что-нибудь!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1294372>