И подобных постов было полно. Внезапно из ниоткуда повылазило множество разных людей, которые начали всячески очернять Чэнь Мо, но из-за этого новость о том, что Чэнь Мо разрешил всем геймдизайнерам выпускать свои игры на его игровой платформе, стало известно еще большему количеству людей.

Появилось настолько много постов, статей и видео на эту тему, что ими можно было покрыть небо и землю, и в основном у всех таких подобных статей фигурировал один и тот же аргумент - Чэнь Мо делал это для того, чтобы другие компании на рынке были вытиснуты им, а геймдизайнеры перешли к нему из-за краткосрочных перспектив, что в конечном итоге привело бы к монополии.

«Чэнь Мо создал игру «I am MT» и игру «Onmyoji» и открыл ящик пандоры. Вы все еще думаете, что он такой невинный? Что он не любит деньги? Разве вам самим не смешно?»

«Когда речь заходит о зарабатывании денег, он более могуществен, нежели другие крупные компании. И это он всего пару лет находится в бизнесе. Разве это не правда?»

«Не верьте ему, как только другие игровые платформы будут вытиснуты с рынка, вернуть все обратно будет уже невозможно! #Бойкотигровойплатформыудармолнии!»

Большая часть подобных комментариев были оставлены армией наемных троллей, но существовали люди, которые были рады поверить всяким бредням.

Некоторые люди притворялись глупыми ради собственной выгоды, другие же просто были действительно глупыми, и обычно таких использовали как оружие.

Вскоре в интернете началась жестокая и масштабная война, и обычные игроки и фанаты Чэнь Мо начали давать отпор.

«Хе-хе, в последнее время появилось много странных людей. Интересно, откуда же пришли все эти бешеные собаки…»

«Я запуталась. Разве это не здорово, что на рынок пришел еще один достойный конкурент? Разве на данный момент две компании не высасывают все соки как с геймдизайнеров, так и с игроков? Другие компании отнимают по 60-80 процентов дохода, но теперь, когда на их торт покусился кто-то другой, вдруг появились эти недоумки? Серьезно?»

«Поддержим Чэнь Мо!»

Поклонники Чэнь Мо не могли просто спокойно наблюдать за тем, как его критикуют странные люди. Многие понимали, что заявление Чэнь Мо точно не вызвало у других компаний улыбку.

И все эти люди, которые вдруг начали атаковать его, были тому явным подтверждением.

Так как игровая платформа Чэнь Мо являлась серьезным конкурентом, если она сможет привлечь большое количество геймдизайнеров, ей в конечном итоге удастся стать игровой платформой номер один в Китае, но тогда некоторые «большие» дяденьки потеряют кучу денег.

Аккаунт на «Вейбо» Чэнь Мо стал главным полем битвы.

Тролли прекрасно знали, что на других крупных сайтах и форумах не смогут достучаться до Чэнь Мо.

Но вот его аккаунт на «Вейбо»… Чэнь Мо был относительно активен и практически каждый раз писал о выходе своих новых игр. Хотя он ровным счетом никогда не отвечал на личные сообщения и сообщения под постами, так или иначе он мог случайно прочитать парочку-другую «лестных» комментариев.

Всего за несколько дней его аккаунт на «Вейбо» стал одним из самых часто комментируемых. Многие люди, которые до этого момента не заботились об этом вопросе, в итоге были втянуты в эту войну.

На пятый день молчания Чэнь Мо, эти тролли начали действовать еще более агрессивно. Мат, затрагивание родных и близких, пустые и реальные угрозы… К счастью большинство из таких комментариев быстро удалялись системой самого «Вейбо», но все же такие комментарии зачастую оставались под его постами около десяти минут

«Хе-хе, Чэнь Мо все еще молчит? Почему он не смеет ничего сказать на этот раз? Разве раньше он не был очень смелым? Тебе что, нечего сказать, сосунок?»

«Разве это не правильно? Объявление было вывешено давным-давно, а он все еще ничего не сказал по этому поводу?»

«Все нормально, просто притворись святым и говори: «Я не зарабатываю деньги на платформе, я сделал это для игроков и обычных разработчиков».

«Хе-хе, геймдизайнер мусор, создает мусорные игры и молчит как настоящий трус, позор!»

Фанаты, которые отчаянно защищали Чэнь Мо пытались отбиваться, но в конце концов против них выступала организованная и дисциплинированная армия троллей, которой только и нужно было, что атаковать.

В конце концов, Чэнь Мо всегда был на свету, и каждое его действие могло быть использовано противником как оружие, но эта армия троллей находилась в темноте и каждый представитель

этой армии притворялся обычным игроком, и таких людей было невозможно вытащить в свет.

Многие обычные люди предполагали, что за этой армией троллей должно быть стояли другие компании, но имя заказчика все так же было покрыто тайной.

Все зашло в тупик.

В чат-группе известных геймдизайнеров.

«Молчание — золото, да?»

«Само собой, но на данный момент это самый худший выбор. В конце концов несведущих игроков в нашем мире много, и эта атака серьезно повлияет на будущее его компании».

«Чэнь Мо что, вообще не парится на этот счет, или же он боится?»

«Он…боится? Я только что услышал самую лучшую шутку в мире. Янь Чжэньюань и Цю Бинь как минимум странно посмотрели бы на тебя».

«Чэнь Мо всегда работал точно по целям. Когда он был всего лишь геймдизайнером класса «С», он осмелился бросить вызов «Императорской династии». Но ты серьезно сейчас сказал, что он боится? Скорее всего он просто ждет подходящего момента, и когда этот момент наступит, кому-то будет очень больно…»

И этот безымянный геймдизайнер был прав, на пятый день Чэнь Мо перестал молчать.

В восемь часов вечера Чэнь Мо опубликовал пост на своем аккаунте на «Вейбо».

«За последние несколько дней на моем аккаунте появилось довольно много активных троллей. Сначала я был слишком сильно занят работой и мне, честно говоря, было просто лень как-то отвечать им. Но увидев их самоотверженность и энтузиазм я понял, что мне нужно будет поговорить с этими троллями. Я даю вам двадцать четыре часа, все зависит от вас, дорогие тролли!»

Как только этот пост появился на его аккаунте, многие сонные тролли резко активизировались.

Что это значит?

Чэнь Мо действительно хотел поговорить с троллями?

В этом не было никакого смысла!

Представители армии троллей также были возбуждены — в конце концов они пытались выудить хоть какую-нибудь реакцию от Чэнь Мо в течение целых пяти дней!

http://tl.rulate.ru/book/48330/1297491