

После того, как игра «The Stanley Parable» и игра «Ashe» была готова, Чэнь Мо выпустил эти две игры на своей игровой платформе.

На этот раз Чэнь Мо не стал тратить много времени и усилий на рекламу, потому что на его игровой платформе было выделено специальное место для его новых игр, плюс из-за его прошлых игр, которые были как минимум хороши, ему не нужно было тратить времени на рекламу, так как кредит доверия к его играм был на данный момент очень высок.

Да и эти две игры не были такими играми, которые могли бы принести ему горы золота.

Как и ожидал Чэнь Мо, игроки вскоре увидели красоту этих двух игр и начали активно исследовать их.

«Вау, игра «The Stanley Parable» действительно хороша. Чэнь Мо снова начал создавать игры с подтекстом. Я действительно начинаю думать о том, что этот парень - гений!»

«Игра «Ashe» тоже вполне неплоха, в нее стоит поиграть многим!»

«Чэнь Мо действительно потрясающий. Он начал создавать уникальные игры из-за того, что у него появились деньги?»

«Что ж, это очень хорошо! Давайте поддержим Чэнь Мо!»

----

На игровой платформе компании «Удар молнии» эти две игры были очень хорошо приняты: у игры «The Stanley Parable» и игры «Ashe» оценка всегда превышала девять баллов

Эти две игры были оценены в 20 юаней, из-за чего продажи росли как на дрожжах.

Продажи этих двух игр в первую неделю были очень хорошими: игра «The Stanley Parable» продана тиражом в 480 000 копий за первую неделю, а игра «Ashe» тиражом в 781 000 копий за первую неделю.

И хоть игра «The Stanley Parable» лучше справилась с метаэлементом, и подтекст этой игры был лучше, но в конце концов, по сравнению с игрой «Ashe» ее продажи не были такими же хорошими.

В конце концов у игры «Ashe» есть элементы экшена, поэтому ее продажи были лучше.

Но в любом случае эти две игры могли считаться очень успешными, как с точки зрения

продаж, так и оценки.

За то, что Чэнь Мо решил поэкспериментировать и выпустил такие необычные игры, игроки высоко оценили его поступок, из-за чего поклонников Чэнь Мо стало еще больше.

----

Компания «Императорская династия», офис председателя.

Атмосфера в большом офисе была несколько унылой. Линь Чаосю стоял у окна и смотрел на растения в горшках. Никто не знал, о чем он сейчас думал.

На диване в его кабинете сидел еще один человек, он был очень важным человеком в игровом кругу, основателем компании «Дзен» - Дин Син.

Дин Син также являлся легендарным человеком в игровом кругу. И это с учетом того, что он вообще не разбирался в геймдизайне.

Председатель компании «Императорская династия» - Линь Чаосю изначально являлся лучшим геймдизайнером Китая, а затем начал расширяться и в итоге так и была создана гигантская компания, и после того, как он поставил свою компанию на ноги, он отошел от создания игр и лишь изредка направлял молодых геймдизайнеров.

Но Дин Син был другого поля ягодой. Он никогда не интересовался геймдизайном. Он был предпринимателем и иногда любил поиграть в видеоигры.

И из-за этого Дин Син всегда рассматривал проблемы с точки зрения предпринимателя или обычного игрока и очень любил вставлять палки в колеса своим геймдизайнерам, из-за чего в свое время его компания чуть не обанкротилась.

Он имел вторую по величине игровую платформу в стране, но его компания не могла создать никакую действительно качественную большую игру.

Однако Дин Син был весьма уникальным персонажем. Он - бизнесмен с очень острым обонянием, он - быстрый и решительный человек, который хорошо разбирается в вопросах развития игрового рынка.

Игровые платформы компании «Императорская династия» и компании «Дзен» являлись крупнейшими китайскими игровыми платформами, которые изначально воевали друг с другом, но теперь все изменилось из-за появления Чэнь Мо.

Дин Син постучал по столу своим пальцем.

- В последнее время я только и делал, что уступал всем подряд, президент Линь, но не кажется ли тебе, что ты зазнался?

Линь Чаосю рассмеялся, на него совершенно не действовала аура Дин Сина. - Я готов поговорить с тобой, это уже само по себе самая большая уступка.

Линь Чаосю без колебаний сказал: - На самом деле из-за появления Чэнь Мо пострадал больше всего именно ты. Что касается меня, то даже если мы опустим процент до тридцати, на нас это никак не скажется. Но что на счет твоей компании, сколько твоя компания потеряет за этот месяц?

- Значит ты решил просто посмеяться надо мной? - холодно спросил Дин Син.

Линь Чаосю покачал головой. - Нет, не пойми меня неправильно. Я просто надеюсь, что ты сможешь разобраться с нынешней ситуацией. Поскольку мы собираемся поговорить о сотрудничестве, то ты и сам должен понимать, что инициатива находится в руках моей компании, а не твоей.

Он немного помолчал, после чего продолжил: - Что касается сотрудничества, то я не против, так как от этого выиграем мы оба. На самом деле, я тоже подумывал о том, что мы должны начать сотрудничать, Чэнь Мо - идеалист или же просто сумасшедший, это не так важно, но так или иначе мы не должны дать ему слишком много свободы, я прав?

Дин Син кивнул. - Ты прав. Ладно, давай поговорим о сотрудничестве. Игровая платформа Чэнь Мо пытается вытеснить все отечественные игровые платформы с рынка, и нам нужно это остановить.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1300033>