

В своей студии Чэнь Мо обдумывал то, с помощью чего будет поднимать ажиотаж вокруг своей игры.

Хотя сама по себе игра «League of Legends» сможет привлечь немалую аудиторию, реклама при выходе сыграет немаловажную роль, поскольку текущие возможности игровой платформы «Удар молнии» стали намного хуже.

Более того, игра «League of Legends» будет нацелена на худшую базу игроков с точки зрения этого мира.

В прошлой жизни игра «Dota 2» некоторое время держала вершину. Она была очень популярна среди молодежи, особенно среди студентов, но она была ограничена высоким порогом входа и не очень приветливыми игроками. Так же многие мелкие факторы, по типу отсутствия обучения и тому подобные в итоге позволили игре «League of Legends» свергнуть игру «Dota 2» с пьедестала.

Игре «League of Legends» удалось уменьшить порог входа до максимально возможного минимума и вкупе с мощной рекламной компанией она очень быстро стала лидером на рынке МОБА-игр.

Но тот факт, что именно игра «Dota» прорубила путь для этой игры стал неоспорим.

Но что насчет этого мира?

Хотя кастомка «Битва богов» несла в себе некоторые идеи МОБА-игры, это в конечном счете было простой несовершенной кастомкой, которая даже близко не стояла с первой версией кастомки «Dota».

Игра «Warcraft: The Frozen Throne» в этом мире не была так популярна, и количество игроков, которые уже сыграли в эту кастомку, будет ничтожно мало.

Вполне возможно, что когда Чэнь Мо выпустит игру «League of Legends», реакция подавляющего большинства игроков будет такой: «Что это за новый тип игры», а не «Вау, наконец-то появилась новая крутая МОБА-игра».

Поэтому о том, как он будет рекламировать игру «League of Legends», еще нужно было подумать.

Вскоре он услышал, как зазвонил его телефон.

Чэнь Мо поднял телефон и увидел, что звонили ему из Шанхая.

Чэнь Мо ответил на звонок и сказал: - Алло?

В трубке раздался очень вежливый мужской голос: - Алло, это мистер Чэнь Мо?

- Это я, - сказал Чэнь Мо.

Мужчина произнес: - Здравствуйте, я сначала представляюсь, я - начальник отделения компании «ЕА», можете звать меня Питер.

Чэнь Мо нахмурился, Питер?

Хотя это английское имя, он очень хорошо говорил по-китайски и не должен был быть иностранцем. Чэнь Мо задумался об этом, но так как он является топ-менеджером иностранной компании, вполне нормально, что он решил взять себе английское имя.

Чэнь Мо спросил: - Что-то случилось?

Питер сказал: - Почти. Наша штаб-квартира начала разрабатывать новую игру под названием «Битва величайших богов». Поскольку изначально в вашей игре существовала практически одноименная карта с таким же названием, которая использовала большое количество ресурсов вашей игры, мы хотели бы спросить у вас, можете ли вы продать нам соответствующие авторские права на некоторые произведения искусства? Деньги не...

Чэнь Мо оборвал его, сказав: - Не продается.

- Кхе-кхе, - Питер поперхнулся и дважды кашлянул, а затем сказал: - Чэнь Мо, это всего лишь право на распространение некоторых моделек, на самом деле, с точки зрения силы и денег для нашей компании сделать модельки получше будет плевым делом. Причина, по которой мы хотим купить ваши художественные авторские права, заключается в основном в том, что мы хотим обеспечить нашим игрокам...

Чэнь Мо опять прервал его: - Не продается, если это все, я вешаю трубку.

- Пожалуйста, подожди минутку! - Питер был удивлен тем, что Чэнь Мо так твердо отказал ему дважды и даже не спросил цену. - Тебе следует знать, что «ЕА» - очень могущественная компания. За эти авторские права...

Чэнь Мо опять прервал его: - Ладно, миллиард за модельку. Как тебе?

Питер недоуменно воскликнул: - А?

Один миллиард?

Эта моделька была сделана из чистейшего золота? Да даже так она не может стоить столько денег!

Питер осторожно спросил: - Ты имеешь в виду миллиард юаней?

Чэнь Мо со смехом сказал: - Нет, нет.

Питер: - ... .

Один миллиард долларов...за модельку! Значит за тридцать героев им придется отвалить тридцать миллиардов долларов?

Столько стоила вся компания «ЕА»!

Питер был немного расстроен. Очевидно, что Чэнь Мо не собирался идти на уступки.

- Чэнь Мо, хотя я и не знаю причины, я чувствую, что ты, возможно, неправильно понял этот вопрос...

Чэнь Мо сказал: - Между нами нет никакого недоразумения. Кстати, передай Рамону Клайву, что один занудный китаец выпустит игру, которая полностью сокрушит его невероятную, великолепную игру.

- Мистер...

Прежде чем он успел договорить, Чэнь Мо повесил трубку.

На самом деле права на те или иные вещи то и дело покупались компаниями для личных целей. Пока у заинтересованной компании были деньги, она могла договориться о приобретении прав на ту или иную интеллектуальную собственность

Но почему Чэнь Мо был так решительно настроен?

Во-первых, ценность интеллектуальной собственности в виде игры «Warcraft: The Frozen Throne» было трудно измерить деньгами. И игра «Битва величайших богов» также будет являться его конкурентом. Ради кратковременной выгоды он не собирался поднимать камни и разбивать ими себе ноги. И Чэнь Мо не любил, когда к нему обращались с таким явным презрением.

Очевидно, что Рамон Клайв и компания «ЕА» вообще ни во что не ставят его.

Рамон Клайв не верил в то, что Чэнь Мо сможет создать хорошую игру по его кастомке, а компания «ЕА» считает, что покупка прав у собственника должна проходить по телефону и при этом он еще должен выслушивать насмешливый тон Питера? Что за шутка.

Кроме того, Чэнь Мо не испытывал хороших чувств к компании «ЕА». В будущем он определенно начнет воевать с ними, так что будет лучше, если сейчас он начнет вставлять им палки в колеса.

И Чэнь Мо так же понимал, что изменение внешнего вида привычного всем героя не пройдет бесследно. Им придется сильно постараться, чтобы игроки не стали бунтовать и в то же время приняли новый облик персонажей.

----

В течении следующих недель все было относительно спокойно.

Хотя компания «Императорская династия» и компания «Дзен» организовали вместе с более мелкими игровыми платформами коалицию, большое количество независимых геймдизайнеров начали переходить на площадку Чэнь Мо.

В основном это происходило из-за того, что пока никто не увидел всей мощи этого объединенного франкештейна.

Сейчас не имело смысла хвастаться ежедневным количеством уникальных пользователей, так как это не принесет абсолютно ничего. Пока не выйдет что-то мощное, что-то, что привлечет внимание огромного числа игроков, предоставленная публике статистика будет не более, чем шуткой.

И хотя приличное количество геймдизайнеров все еще сидело в стороне и наблюдало за полем боя, многие ожидали выхода новых игр, которые в конечном счете покажут, кто победил в этой войне.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1308588>