Через три дня после выпуска игры «Outlast» большинство стримеров уже поиграли в эту игру и принесли своей аудитории множество запоминающихся криков и смешных реакций.

В то же время кто-то предложил, чтобы Чэнь Мо лично сыграл в «Outlast».

Всего за несколько часов с появления данного предложения официальные форумы игр Чэнь Мо, почта, вейбо… все было заспамлено однотипными лозунгами, которые призывали Чэнь Мо сыграть в свою новую игру.

Однако большинство людей понимали, что вероятность отклика Чэнь Мо была минимальна, потому что он не являлся стримером, которому нужно было учитывать предпочтение аудитории. Когда он стримил свое восхождение в топ в игре «League of Legends», он делал это без каких-нибудь объяснений… он вообще стримил без микрофона и вебки!

Постепенно напор на Чэнь Мо начал угасать, так как он никак не реагировал на все эти призывы.

Но когда никто уже ничего от него не ожидал, он опубликовал простой пост на своем «Вейбо»!

«Сегодня в двенадцать часов (вечера, не утра) я проведу стрим по игре «Outlast» и покажу вам, что моя новая игра совсем нестрашная».

Люди, которые увидели это сообщение, были ошарашены. Чэнь Мо действительно проведет стрим по игре «Outlast»?!

Неужели все эти сообщения вынудили его сделать ход?

Однако Чэнь Мо все таки действительно был злым. Стримить такую игру в двенадцать часов вечера… Он хотел напугать мертвых?

Должно быть, Чэнь Мо специально выбрал такое время!

В 23: 50 большое количество зрителей собралось на стриме Чэнь Мо, в основном они сейчас просто чатились, ожидая начала стрима.

«А где же Чэнь Мо? Почему он еще не пришел?»

«До начала еще десять минут».

«Может, он опоздает?»

«Это невозможно. Чэнь Мо всегда показывал себя очень пунктуальным человеком».

«О? Картинка появилась!»

Прямо сейчас Чэнь Мо уже находился в главном меню игры «Outlast».

Публика сразу же пришла в восторг.

«Как думаете, он включит на этот раз микрофон?»

«Я думаю, что Чэнь Мо будет играть с выключенным микрофоном».

«Я хочу услышать крик Чэнь Мо!»

Пока все в чате задавались вопросом, будет ли Чэнь Мо включать микрофон, вдруг раздался голос.

- Алло? Меня слышно?

Получив утвердительный ответ, Чэнь Мо сказал: - В последнее время многие люди прислали мне сообщения о том, что игра «Outlast» слишком сложна и ужасна. Итак, сегодня я проведу по ней стрим и докажу вам обратное.

- Не нужно бояться. На самом деле эта игра совсем не страшная. И я не играл в нее после того, как она была полностью готова. Да и с точки зрения геймдизайна, эта игра может считаться средней, да и то в лучшем случае. По сути эта игра о приключении с кучкой головоломок. Она вовсе не страшная

Чэнь Мо зевнул. - Я очень сильно хочу спать. Я быстренько пройду ее и пойду спать, хорошо?

Зрители потеряли дар речи. Почему он вел себя вот так в такой момент?

«Совсем не страшная? Я почти поверил в это!»

«Ее можно рассматривать в лучшем случае как среднюю игру? Тогда как же выглядит невероятный хоррор в твоем представлении?»

«Пройдешь игру и ляжешь спать? Очень хорошо, надеюсь, что ты сможешь пройти ее хотя бы

за восемь часов!»

Слова Чэнь Мо вызвали безжалостные насмешки со стороны зрителей, но ему было все равно, потому что он даже не заглянул в чат.

Чэнь Мо нажал на кнопку [Начать новую игру], но, в отличие от других стримеров, у него появился интерфейс выбора сложности.

- Поскольку простая сложность слишком легкая, я, с вашего разрешения, изменю ее. Я буду играть на сумасшедшей сложности.

Чэнь Мо сразу же выбрал [Сумасшедшую] сложность.

Чат мгновенно взорвался!

«Что? Сумасшедшая сложность? Чэнь Мо сошел с ума!»

«Играть в такую игру на самой высокой сложности? Многие стримеры не прошли и половины игры на этой сложности!»

«Ну что ж, так как он решил добровольно сделать харакири, я с честью отдам ему его последний красный конверт!»

В игре «Outlast» существовало четыре сложности: простая, трудная, кошмарная и сумасшедшая. По умолчанию при первом прохождении всем выставлялась простая сложность, и только после прохождения игры игрок мог выбрать более высокую сложность.

Чем выше была сложность, тем меньше батарей было разбросано по карте и тем выше был урон у монстров. Многие стримеры чуть не сошли с ума из-за простой сложности… Но… сумасшедшая сложность?

После того как Чэнь Мо выбрал сумасшедшую сложность, перед ним появилось диалоговое окно.

[Ты что, с ума сошел?! Сумасшедшая сложность принесет вам море новых ощущений, но помимо этого если вы умрете, весь ваш прогресс исчезнет, так что вам придется начать все с начала. Вы действительно готовы к насилию?]

Чэнь Мо выбрал [Да] без малейшего колебания.

Он быстро сказал: - Этот совет предназначен только для того, чтобы некоторые робкие игроки

испугались, не более.

Многие зрители были шокированы, умрешь один раз и все? Начинать с начала?

Но это так же заинтересовало многих игроков, которые ожидали начала хорошей пьесы!

http://tl.rulate.ru/book/48330/1351841