Вопо сказал: - Хорошо, давайте перейдем к нашему послематчевому интервью. Гость этого интервью – лучший игрок только что прошедшего матча - Блэк.

Многие удивились, послематчевое интервью?

Раньше никто этого не делал, но зрители сразу же начали одобрительно кричать.

Картинка на голографическом проекционном экране сменилась - высокая и красивая девушка готовилась взять интервью у Блэка.

- Добро пожаловать на послематчевое интервью. Я - Нана.

После этого ведущая Нана передала микрофон Блэку.

Блэк выглядел немного застенчивым и сказал в микрофон: - Всем привет, я — Блэк, лесник из команды «NRG», настоящее имя и фамилия - Цзян Хао.

Публика снова разразилась радостными возгласами.

Нана спросила: - Первый вопрос, был ли ваш самый первый ганг спланирован с самого начала или все это получилось спонтанно?

Блэк немного подумал и сказал: - Ну, мы изначально хотели загангать Блу, но мы не ожидали встретить по дороге Ирелию, но так как она была открыта, мы решили забрать ее.

- Значит, вы убили вражескую Ирелию из-за плохого позиционирования… Хорошо, тогда перейдем к второму вопросу. Оцени своего противника и свою собственную игру.

Блэк немного помолчал. - Э-э… соперник играл хорошо, просто наша команда была сильнее.

Нана улыбнулась. - Отлично! Есть ли что-нибудь, что ты хочешь сказать своим болельщикам?

Блэк посмотрел в камеру. - Большое вам всем спасибо за поддержку. И так как на этот раз мои родители будут наблюдать за игрой, я сделаю все возможное.

Нана кивнула. - На этот раз наш организатор также пригласил на чемпионат родителей профессиональных игроков.

Изображение на большом экране мелькнуло и вскоре на большом экране показали родителей Цзян Хао, которые сидели где-то в стадионе. Глаза матери Цзян Хао были полны слез, но это были слезы счастья.

Нана сказала: - Большое спасибо за интервью. Думаю, что тебе нужно немного отдохнуть, мы будем с нетерпением ожидать следующего матча!

Чэнь Мо специально велел организатору пригласить родителей членов команд на чемпионат. Все расходы, которые будут связаны с переездом, проживанием и едой будут взяты на компанию организатора, а она, в свою очередь, выставит окончательный счет Чэнь Мо.

Это делалось не только для того, чтобы игроки играли изо всех сил, но и для того, чтобы многие поняли, что киберспорт - это не какая-то там интернет-зависимость.

Хотя многие идеи в этом мире были более продвинуты, чем в его предыдущей жизни, но вот индустрия киберспорта ужасно отставала, и многие традиционные семьи не понимали концепцию «киберспорта».

Многие профессиональные игроки ссорились с членами своей семьи, и многие даже убегали из дома, чтобы продолжать играть.

Но Чэнь Мо хотел построить идеальную экосистему киберспорта. И первый шаг должен был быть направлен именно на искоренение непонимания.

И в этом помогут огромные капиталовложения, высокий призовой фонд, высококлассные площадки проведения турниров, официальная церемония открытия, команды со всего мира…

Все это может заставить родителей с традиционными концепциями понять, что киберспорт - это новый вид спорта, который на данный момент является очень перспективным.

И помимо того, что эти консервативные родители поймут ценность киберспорта, многие обычные игроки, возможно, тоже начнут строить свою карьеру именно в этой сфере.

Расписание этого чемпионата было определено в соответствии с чемпионатами из предыдущей жизни Чэнь Мо.

Игры в основном проходили в выходные дни во второй половине дня, так что даже зрители из других стран могли спокойно наблюдать за чемпионатом.

Популярность этого турнира была очень высокой с тех пор, как команда «NRG» одержала победу, и популярность на основных стриминговых сайтах также постоянно росла.

Первый же матч смотрело более пяти миллионов человек, что было очень и очень хорошим результатом.

После того, как команда «NRG» одержала свою первую победу, официальный форум игры «League of Legends», различные игровые форумы, «Вейбо»… везде обсуждался этот чемпионат. Такая красивая победа сделала многих отечественных игроков взволнованными.

Очевидно, что такого рода столкновения могут породить во многих игроках чувство принадлежности и гордости за своих игроков.

Победа команды «NRG» заставила многих игроков обратить внимание на этот чемпионат. Некоторые игроки, которые не следили за игрой и чемпионатом и не обращали внимания на это крупное событие, вдруг начали активно следить за ходом событий.

В своей студии Чэнь Мо лениво смотрел в свой телефон.

Чемпионат одновременно на данный момент в пике смотрело более семи миллионов человек!

Большинство зрителей были из Китая и меньшая часть из-за границы.

Основными источниками просмотров чемпионата являются два официальных стрима, клиент и официальный сайт игры.

Это число очень взволновало организатора данного чемпионата. Отметка в семь миллионов зрителей превосходила рекорды любых других киберспортивных турниров!

И это всего лишь начало. Что тогда будет происходить в финале?

http://tl.rulate.ru/book/48330/1360040