

Из-за этой новости китайские команды были ошеломлены.

Конечно же китайские команды также устраивали тренировочные матчи, но это были обычные игры, которые могли сравниться с любой рейтинговой игрой!

Китайские команды даже и подумать не могли, что кто-то станет делиться своими тактиками и фишками.

В конце концов, все это могло быть использовано против них же в будущем. И если о ваших стратегиях будут знать другие команды, разве это не означает, что у вас, по сути, не осталось козырей в рукаве?

Поэтому многие были ошеломлены таким ходом.

Но Чэнь Мо не был удивлен.

Мало кто имел представление о корейских командах, но Чэнь Мо знал о них очень хорошо. Если на кону стояла честь страны, они сделают все возможное, чтобы защитить ее.

Если, например, китайская команда проиграет и расстроит многих своих фанатов, китайские болельщики максимум что сделают, так это польют любимую команду грязью, но вот корейский болельщик отправит мыло и веревку своей любимой команде.

Любой корейский игрок придавал киберспорту очень большое значение, и в этом правиле не было исключений.

Многие люди, скорее всего, будут думать, что из-за жесткой конкуренции корейские команды не будут помогать друг другу, но это было в корне неверное утверждение.

В прошлой жизни Чэнь Мо, например, корейские команды перестали массово делиться знаниями друг с другом только тогда, когда команда «LCK» заняла непоколебимое доминирующее положение.

Но даже тогда южнокорейские команды все равно обменивались опытом между друг другом и никогда не делали этого с иностранными командами.

Более того, когда они играли с иностранными командами, они не показывали никаких своих заготовок и только пытались понять тактики противника. Как только они обнаруживали, что их соперник не играет с ними на полном серьезе, они тут же выходили из игры.

В этом мире корейские команды находились в невыгодном положении, и не говоря уже о китайских командах, даже европейские и американские команды, «VSG» и «WBG»,

представляли определенную угрозу для корейских команд. Так что в том, что они хотели стать лучше, не было ничего удивительного.

----

С 19 по 29 октября будут проводиться сражения между восемью лучшими командами, две из которых в конечном итоге выйдут в финал.

Результаты матчей в основном совпали с предсказаниями - команды «NRG», «VSG», «IF» и «SOT» вышли в полуфинал.

Битва команды «NRG» и «MAD» продлилась пять матчей, но в конечном итоге команда «NRG» смогла победить с помощью очень лейтгеймового пика и ранней агрессии.

В то же время популярность чемпионата достигла небывалых высот, даже стадион был завит под полную завязку!

Под конец за чемпионатом следило более десяти миллионов человек, и к этому числу еще стоило прибавить тех, кто смотрел за чемпионатом с телевизоров.

Чэнь Мо был очень доволен такими цифрами, потому что такая статистика почти обогнала чемпионат из его прошлого мира за второй сезон.

И причина такой ошеломляющей статистики крылась в том, что нынешняя популярность игры «League of Legends» в Китае была слишком высока, и огромное количество зрителей являлось китайцами.

Четвертьфинал был очень напряженным, и атмосфера на стадионе была неопишимо жаркой.

Противостояние команды «NRG» и команды «VSG» было очень жарким.

И хотя команда «VSG» обладала очень сильными игроками, так как команда «NRG» имела больше времени на подготовку, она могла только наблюдать за тем, как команда «NRG» пробивается в финал.

Битва команды «IF» и команды «SOT» привлекла внимание большого количества зрителей. Все хотели увидеть, смогут ли дойти до финала две китайские команды.

Но каждый матч был наполнен хаосом и неопределенностью.

После четвертого матча они сравнивали счет.

Последний пятый матч длился целых пятьдесят четыре минуты, но в конце концов команда «SOT» победила, а команда «IF» проиграла.

Хотя зрители на сцене сочувствовали команде «IF», они все равно горячо аплодировали замечательному выступлению команды «SOT».

Все было бы в порядке, если бы не произошло ничего плохого. Вот только то, что услышали обычные зрители после такой напряженной игры, заставило многих выйти из себя!

Начиная с полуфинала, организаторы чемпионата начали выпускать отрывки разговоров, которые записывались после командных боев. Такие записи в основном выпускались только для того, чтобы зрители смогли лучше почувствовать атмосферу команды, которая только что победила, но и атмосферу команды, которая только что потерпела поражение.

Записи разговоров команды «NRG» и команды «VSG» были в полном порядке, но вот команда «SOT» преподнесла сюрприз...

В финальном сражении команда «SOT» смогла победить, и именно во время этого командного боя в разговоре корейской команды находилось целых шесть средних по продолжительности пауз.

Хотя такой вид цензуры был наложен на слова нескольких игроков, и всем было очевидно, что они точно не сказали что-то приятное.

Из-за этого все больше и больше зрителей просили организаторов прояснить этот вопрос. Если игроки команды «SOT» действительно высказались несколько раз о своих соперниках настолько некрасиво, что их слова пришлось зацензурировать в прямом эфире... их же должны наказать, верно?

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1366484>