

- Чайный домик в китайском стиле на крыше многоэтажки? Неплохо, мне нравится, - Цзян Хао прищелкнул языком от удивления.

Перед Цзян Хао появился огромный виртуальный экран с логотипом «Overwatch» и некоторыми опциями.

По середине находилось несколько больших и ярких варианта, а именно: [Играть], [Обучение], [Герои] и [Контейнеры].

Под ними находились несколько вариантов, которые были заметно меньше - [Общение], [Профиль] и [Настройки].

Опция [Играть] была неактивна, потому что игра на данный момент еще не имела своих серверов и, по сути, находилась на стадии тестирования, из-за чего игроки могли выбрать только [Обучение].

Цзян Хао нажал кнопку [Обучение], после чего перед ним появились три опции на выбор [Обучение], [Обзор героев] и [Игра против компьютера].

Цзян Хао нажал на кнопку [Обучение].

После небольшой нагрузки Цзян Хао оказался на тренировочной базе.

Камера скользнула по небу и остановилась на автоматической двери напротив. Автоматическая дверь открылась, и камера показала Солдата 76 крупным планом.

После этого камера перелетела за спину Солдата 76, после чего Цзян Хао стал видеть все от первого лица Солдата 76.

Цзян Хао посмотрел вниз.

Солдат 76 был одет в бело-голубой мундир и красные кожаные перчатки. Сейчас Цзян Хао не мог контролировать движения персонажа, из-за чего мог только терпеливо ждать.

Спустя пару мгновений Цзян Хао услышал голос искусственного интеллекта этой тренировочной базы. - Привет, Солдат 76. Я - искусственный интеллект Афина, я буду направлять тебя.

Солдат 76 сам повернул голову влево, где находился компьютер, которое, очевидно, являлось телом Афины.

Афина спросила: - Где же ты?

На втором этаже в правом верхнем углу тренировочного зала находилась Трейсер, и после слов Афины она быстро спустилась вниз и подошла к Цзян Хао.

- Привет, я - Трейсер, я буду помогать тебе в этом обучении.

Афина сказала: - Солдат 76, пожалуйста, следи за передвижениями Трейсер.

Трейсер быстро мелькнула и оказалась слева от Цзян Хао.

После этого блинка Цзян Хао обнаружил, что теперь он мог контролировать Солдата 76. Сначала он посмотрел направо, после чего посмотрел налево и увидел Трейсер.

В тот момент, когда он сосредоточился на Трейсер, Афина сказала: - Очень хорошо, теперь постарайся уследить за ней

Трейсер быстро вспыхнула и вышла на середину платформы. Цзян Хао подсознательно посмотрел на ее мигающую фигуру.

Афина сказала: - Молодец! А теперь догони Трейсер!

Цзян Хао тут же рванул за Трейсер.

Все в этой игре было сделано на высшем уровне, так что Цзян Хао быстро освоился с управлением.

Вскоре Цзян Хао прибыл на следующее тренировочное место.

Афина сказала: - Очень хорошо, теперь, пожалуйста, пройди в тир.

Цзян Хао вскочил на платформу, после чего перед ним открылась дверь, за которой находился тир.

Прибыв в назначенное место, у Солдата 76-го в руках автоматически появилась тяжелая импульсная винтовка.

Афина сказала: - Теперь позволь мне провести тебя через базовую стрелковую подготовку.

- Твое здоровье отображается в левом верхнем углу экрана, если оно упадет до отметки в ноль

единиц, ты умрешь. Сейчас я разверну для тебя мишень...

Специально обученный робот появился на стрельбище и подошел к Цзян Хао.

Афина сказала: - Теперь, пожалуйста, посмотри на робота и начни стрелять в него.

- Конечно, ты также можешь стрелять в робота, не смотря на него, но тогда точность стрельбы значительно упадет. Когда цель, в которую ты хочешь стрелять, совпадает с направлением твоего поля зрения и направлением дула оружия, точность стрельбы резко возрастет.

- После этой тренировки твоя точность стрельбы может достичь даже ста процентов. Конечно, я считаю, что достичь такого результата будет нетрудно для такого опытного солдата, как ты!

Цзян Хао уставился на робота перед собой и начал стрелять в него.

Дуло винтовки начало извергать голубое пламя, и в конце концов под напором пуль робот вскоре взорвался.

В конце концов, Цзян Хао - профессиональный игрок, и он уже играл в некоторые виртуальные игры, так что это обучение было слишком простым для него. Однако, Цзян Хао все же осознал некоторые различия между «Overwatch» и другими шутерами.

Самое очевидное отличие заключалось в том, что отдача была довольно мала, и эта штурмовая винтовка не хотела выпрыгнуть из его рук после каждого выстрела.

Другие виртуальные шутеры в основном были максимально реалистичны. Каждый выстрел в таких шутерах отдавался тупым зудом в плечах, и помимо того, что оружие обычно уплывало вверх, так еще и при каждом выстреле пламя, что извергало дуло, было очень ярким.

Но в игре «Overwatch» отдача была незначительной, и в основном ему нужно было всего лишь покрепче держать эту штурмовую винтовку. Это также значительно улучшило скорострельность стрельбы Цзян Хао, и почти все его пули в итоге поразили робота.

Афина сказала: - Хорошая работа. Но учти, что в реальном бою твоих врагов будет труднее поразить. Позволь мне подготовить для тебя несколько более сложных целей...

Вскоре на стрельбище стали появляться новые роботы, и все они непрерывно двигались.

По мере прохождения Афина выдавала все больше и больше информации. Например, вскоре он узнал, что враги будут обведены едва заметным красным контуром, и что при каждом попадании он будет слышать очень тихий *дзынь*.

И что, например, большинство видов оружия были чем-то ограничены, и что большинство из них требовали перезарядки...

Кроме того, Цзян Хао так же научился пользоваться ближней атакой, в данном случае ударом приклада, для нанесения урона.

После стрельбы по двигающимся мишеням Цзян Хао начал узнавать о фишках спринта, после чего начал учиться пользоваться ракетами, и после ракет он перешел, наконец-то, к ультимативной способности.

Когда тактический визор был включен, поле зрения Цзян Хао немного изменилось, все стало выглядеть так, как если бы он действительно надел на себя высокотехнологичные очки.

При включенном тактическом визоре его оружие автоматически следовало за фигурами противника, которые находились в поле зрения Цзян Хао.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1389579>