

Этот инцидент был лишь небольшим эпизодом. Хотя в дальнейшем ничего страшного не произошло, Чэнь Мо чувствовал некоторую тревогу.

----

Через неделю шторм с массовым наплывом читеров наконец-то утих.

Комитет по надзору за играми выкатил срочный патч для отечественных шутеров. Этот патч блокировал большинство известных и не очень читов. Хотя проблема с читерами не была решена раз и навсегда, этот патч помог избавиться от огромного количества читеров.

Конечно малоизвестные и дорогие читы все еще функционировали, в то время как дешевые и распространенные уже были обнаружены и внесены в черный список.

В сочетании с ручной проверкой и новым патчем ситуация с игрой «Волчья душа» и игрой «Тяжелый штурм» наконец-то пришла в норму.

Конечно, в этих двух играх читеров было намного больше, чем в игре «Overwatch». В конце концов, игра «Overwatch» получила хорошую защиту, которую не могли обойти не дорогие читы.

Но в любом случае, этот наплыв читеров навредил игре «Волчья душа» и игре «Тяжелый штурм», в то время как игра «Overwatch» получила большое количество новых игроков.

Кроме того, комитет по надзору за играми также поймал несколько группировок, которые продавали читы, и в данный момент их уже начали судить по всей строгости закона.

----

В магазине видеоигр Чэнь Мо.

Чэнь Мо и Ли Цзинси только что закончили играть в «Warcraft: The Frozen Throne», и на этот раз победила Ли Цзинси.

- Хорошая игра, - сказал Чэнь Мо.

Ли Цзинси взглянула на него. - Когда ты начнешь серьезно играть?

Чэнь Мо рассмеялся. - Я играл очень серьезно. В этой игре тебе немного повезло. Айтемы, которые выпали тебе, были хороши.

Ли Цзинси равнодушно посмотрела на него и спросила: - О, многие люди говорили о том, что Хайми - читер, это правда?

- Пока еще мы ничего не нашли, - сказал Чэнь Мо. - И ни патч комитета по надзору за играми, ни наша защита, ничего не обнаружила. Да и по его геймплею нельзя сказать точно, читер ли он.

Ли Цзинси немного подумала, после чего сказала: - Значит, даже если он действительно читер, он пользуется чем-то очень продвинутым?

Чэнь Мо кивнул. - Верно. Но это всего лишь подозрения, без твердых и подтвержденных фактов нельзя выйти и обвинить его в нечестной игре.

- Понятно, - Ли Цзинси немного подумала, а затем спросила: - Ты планируешь обновить «Warcraft: The Frozen Throne»?

- Я не планирую обновлять ее, вообще-то она сейчас является уже полностью готовым продуктом. Будь то сюжет, сценария или баланс - игрового контента в этой игре и так уже много, и добавлять в нее еще что-то будет неправильным решением.

Он сделал паузу, после чего продолжил: - Тем более сейчас, когда стратегические игры больше не являются мейнстримом, а игроков становится все меньше и меньше, лучше я выпущу что-нибудь новое, чем потрачу много сил и энергии на дополнение.

Ли Цзинси пожала плечами. - Жаль, мне все равно очень сильно нравится «Warcraft: The Frozen Throne».

- На самом деле ничего страшного с ней не произойдет в ближайшем будущем, - сказал Чэнь Мо. - По крайней мере пока большинство старых игроков находятся в игре.

Ли Цзинси, казалось, внезапно о чем-то вспомнила. - О, ты знаешь, что недавно на американском сервере появился новый эксперт?

Чэнь Мо был ошеломлен: - Новый эксперт? Не слышал.

Ли Цзинси сказала: - Он либо издевается над своим противником, либо заканчивает матч как можно раньше. У него такой же стиль, как и у тебя — он старается разгневаться игроков как можно сильнее.

- О?

Чэнь Мо был немного удивлен, потому что в игре «Warcraft: The Frozen Throne» не должно

было появляться новых сильных игроков. В конце концов, ей уже было четыре года и она была стратегической игрой.

И вдруг в такой старой игре появился новый талант? Это было немного нелогично.

Более того, по дальнейшему рассказу Ли Цзинси стало ясно, что он появился совершенно внезапно, и что он ни разу не проигрывал со дня своего появления.

Это было похоже на Чэнь Мо и его восхождение в топ игроков.

Хотя у американского региона игры «Warcraft: The Frozen Throne» было не так много профи, как, например, у корейского региона и китайского региона, они все же были сильны. Но так как он смог за считанные дни взойти в топ десять игроков своего региона, это было попросту ненормально.

Чэнь Мо смог стать лучшим игроком, полагаясь на скорость своих рук и понимание, а также на свои продвинутые знания.

Но что на счет этого парня?

Чэнь Мо легонько постучал по столу и пробормотал: - Происхождение, да? Какой интересный ник. Есть ли у тебя реплеи с демонстрацией его навыков?

Ли Цзинси кивнула: - Угу, сейчас.

Вскоре Ли Цзинси нашла несколько подходящих реплеев на форуме, а Чэнь Мо скачал их на свой компьютер и начал просматривать.

Ранее Чэнь Мо был занят читерами игры «Overwatch», и у него не было много времени заботиться о других своих играх.

Первый реплей...

Второй реплей...

Третий реплей...

Чэнь Мо просматривал их со всей серьезностью, не говоря ни слова. Ли Цзинси просматривала их рядом с ним и тоже ничего не говорила.

Просмотрев их все, Чэнь Мо слегка нахмурился.

- Что думаешь? - спросила Ли Цзинси.

Чэнь Мо на мгновение задумался и сказал: - Этот парень прямо таки говорит, что он очень хорош, верно?

Ли Цзинси кивнула. - Угу, многие думают, что реакция и скорость рук этого парня почти такая же, как и твоя, особенно хорош его мультиконтроль. Хотя в некоторых местах он, может быть, и не совершенен, но в целом он очень неплох.

Чэнь Мо нахмурился и спросил: - Неужели такой игрок нигде ранее не светился?

Ли Цзинси кивнула. - Все предполагают, что это смурф какого-нибудь эксперта, но нелегко сказать, кого именно. Более того, этот парень играет только ночными эльфами.

Чэнь Мо немного подумал и сказал: - Аккаунт того парня из Южной Кореи? Этот стиль немного похож на стиль старлайта...

Ли Цзинси сказала: - Я тоже так подумала. Но в последнее время он не особо играет и на своей основе, так что...

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1402992>