

«Согласен, его игры-головоломки очень хороши, и во всех них нужно сыграть!»

«Чэнь Мо теперь видимо хочет, чтобы все его игры были бесплатными... откуда он хочет брать деньги?»

«Не знаю, но мне нравится! Такое чувство, что Чэнь Мо наконец сделал один большой шаг в сторону оживления своей совести!»

«Я думал, что игра «League of Legends» была бесплатной... В итоге сейчас все мои члены семьи думают, что все мои карманные деньги украли...»

Услышав, что эта игра была бесплатной игрой-головоломкой, первая реакция многих игроков заключалась в том, что эта игра определенно была похожа на игру «Растения против зомби» или игру «Апирор»!

Эти две игры можно было считать классическими головоломками, и они являлись в списках многих игроков классическими играми, в которые нужно было сыграть. В принципе, этот факт подтверждало и то, что эти две игры всегда находили в списке лучших игр-головоломок.

Тем более что в игре «Апирор» совокупное количество игроков уже давно побило мировой рекорд. И на данный момент в нее играло огромное количество игроков. Можно было сказать, что это была простая, но популярная игра. Хотя в ней и были некоторые встроенные покупки, они практически никак не влияли на игру.

И с такими двумя хорошими играми, следующая игра-головоломка Чэнь Мо получила высокую степень внимания.

Стрим Персли.

Старый Персли только что закончил играть в «Overwatch» и прямо сейчас болтал со зрителями.

- О? Новая игра Чэнь Мо? Ну да, слышал, она про пластилиновых человечках?

- Еще одна? Черт, так быстро?

- Головоломка? Тест на интеллект? Хе-хе, ты такой смешной, как меня зовут? Киборг-убийца,

китайский Шерлок Холмс, и ты говоришь мне, что я не пройду эту мобильную головоломку?

- В моих глазах игры-головоломки слишком простые.

- Доказать? Ты действительно не прольешь слез, пока не увидишь свой гроб, да? Ну что ж, сейчас я докажу...

Старый Персли на данный момент являлся одним из популярных стримеров игры «Overwatch», и он был не только скиловым игроком, но и умел разговаривать с аудиторией.

В основном большинство стримеров закидывалось на чем-то одном. Главное - играть хорошо и иногда смешно шутить, а иначе зритель просто со скуки убежит со стрима.

Старина Персли нашел игру «Normal Adventure» и поставил ее на загрузку.

Так как игра весила всего ничего, она загрузилась за пару секунд.

- Вы, ребята, слишком малы, чтобы говорить такое. Знаете ли вы, почему я играю в «Overwatch»? Все из-за того, что игры-головоломки слишком просты для меня, и только «Overwatch» может дать мне небольшой вызов.

- Новые зрители мне не верят? Хе-хе, сегодня я покажу вам всю свою мощь!

Войдя в игру «Normal Adventure», он увидел, как на голых скалах друг на против друга стояли две фигуры.

Старый Персли втянул в себя воздух:... эта графика... Чэнь Мо решил поиздеваться над глазами игроков?

Эту графику можно было охарактеризовать только как ужасную, даже младшеклассник нарисует «палка-палка-огуречик, вот и вышел человечек» намного лучше...

Без какого либо цвета - чистые черные линии очерчивали скалы и персонажей, и без каких-либо специальных эффектов вдруг последовали две или три очень простые анимации... даже начинающий геймдизайнер не мог создать нечто подобное...

Старый Персли был шокирован. И это создал Чэнь Мо?

И этот же Чэнь Мо создал «Overwatch»? Как он мог создать такую уродливую игру?!

Старина Персли взглянул на информацию об создателе этой игры и пробормотал: - Да, эту игру

и вправду создал Чэнь Мо!

И тут на сердце старого Персли зародилось странное тревожное чувство надвигающегося кризиса.

И тут он увидел, как эти два персонажа начали говорить

[- Король говна! Если бы не этот глупый геймдизайнер, ты бы не дожил до этих дней!]

[- Я же говорил, не называй меня королем говна!]

Старый Персли не удержался и выплюнул: - Это что еще за чертовщина?! Король говна? Как неприятно!

Две стороны разошлись во мнениях, и дуэль между ними вот-вот начнется. В это время на экране старого Персли появилось диалоговое окно, где находилось две кнопки - [Атака] и [Защита].

Старый Персли задумался. Очевидно, что он должен был атаковать первым!

[Атака]!

Мечник слева вдруг полетел направо и ударил своим мечом другую фигуру, и после этого удара над головой фигуры всплыло сообщение: [Здоровье: - 1]

Но тут фигура справа подняла с пола нечто, что было похоже на человеческие экскременты, и он кинул это в сторону мечника слева!

[Здоровье: - 65536]

Тут же зазвучала печальная музыка...

[Уведомление: герой был убит...]

Старый Персли был ошеломлен.

ЧТО?!

Эта убогая графика, этот глупый диалог и боевая система... все это делал человек с повреждением мозга, это, это... что за чертовщина?!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1422357>