Когда он перешел на следующий уровень, он увидел, что ничего вообще не изменилось.

Единственное но — теперь перед ним находился вопросительный знак.

На мгновение старый Персли забыл о особенности этой игры и подошел к этому вопросу.

В результате на его голову упали белые блоки, на которых было написано: «Если ты умрешь, то будешь мертв!»

[Системное оповещение: вы умерли и потеряли 50 IQ].

- Черт! Я знал, что это ловушка! И что это за предложение такое?!

Старый Персли потерял дар речи.

И за эту смерть у него отняли пятьдесят очков интеллекта? В этой игре была реализована система статов?

В следующий раз старый Персли решил запрыгнуть на этот вопросительный знак.

В результате в тот момент, когда он подпрыгнул, из белого блока, который упал позади него, вылетела пиранья, и она укусили главного героя за ногу!

[Системное оповещение: вы умерли и потеряли 50 IQ]

- Черт! Это что, шутка?

Старый Персли потерял дар речи. После своего воскрешения он решил обмануть пиранью. На этот раз он двинулся к вопросу и сразу же пошел назад, но она на самом деле появилась из белого блока, что находился позади него

Старый Персли: - … .

В следующий раз, когда он захотел перепрыгнуть этот вопрос и успешно сделал это, и захотел увернуться от атаки пираньи с помощь прыжка, его персонаж уперся своей головой в невидимый блок!

- Я просто…

[Негодование: +66 очков!]

Старый Персли лишился дара речи!

---

Пройдя почти через все виды невозможных ловушек, на которые только можно было наткнутся, старый Персли наконец-то добрался до последнего уровня, а точнее ко входу в замок, вход в который находился прямо около утеса.

- Наконец-то я смог пройти эту игру, мне уже начало казаться, что я схожу с ума…

Однако как раз в тот момент, когда старый Персли подошел к вратам замка, король толкнул врата, и они вытолкнули старого Персли прямо с утеса!

[Системное оповещение: вы умерли и потеряли 50 IQ]

[- Хм, странно, мне показалось, что кто-то только что постучал в дверь... - пробормотал старый король.]

Старый Персли уже был готов рвать и метать. Что это за чертовщина! Даже финал этой игры будет таким странным и бесящим?!

Но старый Персли не стал унывать и начал проходить все с нуля, и наконец подошел к входу в замок.

- Хм, а что если я сразу подойду к вратам?

Старый Персли без замедления направился ко входу в замок, но врата снова открылись. И старый Персли опять упал с утеса!

[Системное оповещение: вы умерли и потеряли 50 IQ]

- Да чтоб тебя, ты, ублюдок, ты…

Старый Персли уже ничего не понимал и не хотел делать.

Но собрав свою оставшуюся волю в кулак, старый Персли, наконец, заметил, что кнопка подсказки в правом верхнем углу в данный момент слегка подсвечивалась.

[Этот глупый разработчик говорит вам, что ты сможешь получить советы по прохождению.

Вот тебе функция раздачи пощечин. Вот тут - портрет Чэнь Мо. Просто дай ему пощечину, и ты сможешь разблокировать подсказки, если у тебя конечно есть определенное количество юаней.

Подсказка: одна пощечина = один юань…]

Уголки рта старого Персли слегка дрогнули.

Деньги? У него скопилось много денег!

После того, как он ударил «Чэнь Мо» более ста раз, он нажал на кнопку подсказки.

Рука указала на на врата замка...

Старый Персли был ошеломлен. Что она имеет в виду? Это…

Он попытался нажать на замки, и дверь открылась….

Дверь открылась…

Старый Персли тут же захотел выйти из игры.

Ему просто нужно было нажать не на саму дверь, а на ее замок!

[Король сказал: - Сутулая собака, ты, наконец, пришел. В последнее время кто-то стучался мне в двери, и это меня очень сильно раздражало!]

[Сутулая собака пробормотала: - Нам лучше не говорить ему о том, что это были мы!]

Почему ему вдруг захотелось избить Чэнь Мо до смерти?

Эта игра была очень хороша, очень хороша!

После этого старый король передал ему книгу.

В этой книге было написано много разной информации, и в ее конце был задан вопрос - «И тогда у меня возник вопрос, кто из них является самым красивым человеком?»

Под этим вопросом находилось четыре имени вместе с фотографиями четырех парней.

Старый Персли попытался выбрать все четыре варианта по очереди, но в итоге ему каждый раз приходилось начинать все с начала!

---

Старый Персли нажал на подсказку и обнаружил, что теперь под фоткой Чэнь Мо появилась новая кнопка, на которой было написано - «Это он!».

Очевидно, что «самый красивый человек» был сам Чэнь Мо!

Даже зрители на стриме больше не могли этого вынести.

«Черт, я никогда не видел настолько бесстыдного человека!»

«Хахахахаха, я с самого начала думал, что все это приведет к такому ответу!»

«Эта игра просто слишком… хороша!»

«Мой мозг был изнасилован!»

«Ха-ха-ха, самый красивый человек - это создатель этой игры? Разве Чэнь Мо не боится молний?!»

---

В ходе игры старый Персли также обнаружил, что в этой игре была довольно интересная система ачивок!

Например, он смог разблокировать достижение, как только он прошел все уровни без единой смерти

[Ты - вундеркинд? Кажется, я недостаточно тщательно спроектировал эту игру!]

Когда он умер более ста раз, он разблокировал другое достижение...

[Как это возможно? Должно быть, этот мир слишком несправедлив!]

Он сразу же мог выбрать Чэнь Мо самым красивым человеком, просто нажав на место, где должна была располагаться кнопка!

[Я действительно верю в то, что он — самый красивый парень!]

Старый Персли же к тому времени уже был замучен этой игрой…

Некоторые уровни просто находились за пределами нормального воображения, и каждый раз, когда главный герой умирал, система всегда оповещала о снижении IQ.

У него возникло такое ощущение, что Чэнь Мо просто издевался над ним…

Как же это было плохо…

http://tl.rulate.ru/book/48330/1423540