

Глядя на постоянное пополнение сферы негодования, Чэнь Мо рассмеялся.

Похоже, что игра «Normal Adventure» сделала свое дело, и видимо игроки почувствовали ее неповторимое очарование!

С каждой минутой он то и дело получал по паре десятков очков негодования.

Наблюдая за сферой негодования, которая довольно быстро наполнялась, Чэнь Мо почувствовал себя счастливым.

Наблюдать за этим процессом было приятнее, чем за количеством ежесекундных продаж!

Более того, эта игра, кажется, работала на благо общества?

После того, как сфера веселья заполнилась, рядом с ней появилось очень яркое число «1».

Что касается сферы негодования, то она к этому времени была заполнена примерно на девяносто процентов.

К этому времени сфера негодования все еще непрерывно пополнялась. Хотя теперь очков он получал и не так много, это всяко было лучше, чем ничего.

И спустя час сфера негодования наконец-то была заполнена!

- Кажется, заполнить эти сферы не так уж и трудно, ну или я просто действительно гений!

Чэнь Мо легонько постучал по центру виртуального экрана.

- Лотерея третьего этапа! Что же мне выпадет за приз?

Чэнь Мо внимательно посмотрел на экран.

Хотя призы с первого и второго этапа больше нельзя было получить, призы третьего этапа должны были быть определенно лучше, чем призы с предыдущих этапов!

Вихрь, который до этого медленно вращался, начал вращаться намного быстрее. Вскоре в центре вихря появилась вещь... золотая книга!

- Книга навыков, что ли? Ну ладно, давай посмотрим, что мне там выпало.

Книги навыков - это относительно распространенный приз, но он был незаменим, потому что с помощью этих книг можно было очень быстро получить нужные знания или умения.

Тем не менее, Чэнь Мо прямо сейчас хотел получить какое-то профессиональное знание или специальный реквизит...

Чэнь Мо внимательно посмотрел на эту золотую книгу.

[Книга навыков проектирования оборудования (Для чайников)]

Чэнь Мо был шокирован, проектирование оборудования? Почему система выдала ему такую книгу?

Разве это не выходило за рамки дозволенного?

Проще говоря, все те вещи, которые относились к компьютеру - мониторы, клавиатуры, мышки... эта книга дала бы ему знания, которые касались подобных вещей

Однако Чэнь Мо - геймдизайнер, а не инженер-электронщик. Что даст ему эта книга? Или система хочет, чтобы он перестал им быть и основал гигантскую техно-компанию?

Она хотела, чтобы он покорила рынок?

Хотя Чэнь Мо мог продать все, что угодно, с помощью своей харизмы и разговорных навыков, но... разве в этом есть смысл?

И хоть он и был недоволен этой книгой, Чэнь Мо послушно использовал ее. В конце концов, знания лишними не бывают...

После использования этой книги некоторые знания вошли в сознание Чэнь Мо и постепенно прояснились, как будто он знал их всю свою жизнь.

И после этого глаза Чэнь Мо загорелись.

Эта книга навыков являлась самой первой книгой и относилась к категории начального уровня, но она охватывала широкий диапазон. В основном в ней содержались базовые знания о некоторых устройствах. Мобильные телефоны, компьютеры, виртуальные игровые капсулы...

Чэнь Мо почувствовал, что если он использует больше подобных книг, то сможет основать свой отдел, который будет специализироваться на разработке мобильных телефонов или комплектующих для компьютеров.

И хотя он овладел только некоторыми основными знаниями, Чэнь Мо отчетливо понял, что если он продолжит получать такие книги навыков, то однажды, возможно, сможет улучшить капсулы виртуальной реальности.

Но он отчетливо понимал, что в дальнейшем, скорее всего, ему просто не будут выпадать данные книги...

А если еще учесть и то, что теперь ему нужно было собирать негодование и веселье, что было весьма не быстрым делом...

- Я хочу увидеть обычную систему, которая принимает деньги!

- Кажется, что начиная с этого года мой план нужно будет немного скорректировать, цель номер один в виде заработка денег теперь больше не будет являться целью номер один. Нужно будет создать большое количество игр, которые будут исцелять сердца людей... хе-хе.

Пока он наблюдал за постоянным притоком эмоций, Чэнь Мо сделал некоторые выводы относительно этой новой системы. Веселье, например, зарабатывалось довольно быстро и за раз в среднем прилетало по тридцать очков, но вот итоговая сумма была относительно велика, в то время как негодование зарабатывалось относительно медленно и за раз в среднем прилетало по двадцать очков, но вот итоговая сумма для заполнения сферы была не так уж и высока.

Игры, подобные «Normal Adventure», в первые пару дней будут приносить довольно много негодования. Но спустя пару недель вместо негодования они будут приносить веселье. И спустя месяц-два подобные игры будут приносить только очки веселья...

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1424680>