

Спустя почти год скорость выхода обновлений для игры «Overwatch» значительно замедлилась. Хотя новые герои и новые карты выходили все так же бодро, задержка с запуском рейтингового режима вызвала недовольство среди некоторых игроков.

Хотя в игру постоянно добавлялись разные игровые режимы, а количество активных игроков и различные данные игры «Overwatch» неуклонно росли, отсутствие рейтинга представлялось для некоторой части игроков существенным недостатком.

С такой особенностью появление игры «Guns of Fire: Warzone» определенно сможет изъять из игры группу игроков, что любили соревноваться ради званий или цифр.

С невероятной рекламной стратегией игра «Guns of Fire: Warzone» мгновенно привлекла внимание большого количества игроков, и ее выход даже затмил выход «Switch» и игры «Super Mario Odyssey».

На официальной главной странице игры «Guns of Fire: Warzone» существовал лозунг, что породил множество волн.

«Соревновательная игра, в которой каждый герой может продемонстрировать уникальные навыки, а рейтинговый режим уже ждет Вас, ждет, когда вы подниметесь и станете Богом!»

Завуалированное «Я похожа на «Overwatch», но у меня уже есть рейтинговый режим!» получило тонну критики от игроков «Overwatch», но такого рода ругань практически никак не влияла на обычных игроков, а закоренелые фанаты «Overwatch» уже ни за что не перейдут в другую игру того же жанра.

И на самом деле этот лозунг сделал свое дело. Некоторые из известных богов, которые долго ждали добавление рейтингового режима в «Overwatch», решили перейти в игру «Guns of Fire: Warzone».

В тоже время с каждым часом все больше и больше появлялось постов с вопросами на официальном форуме игры «Overwatch».

«Почему Чэнь Мо не добавляет рейтинговый режим? Или он уже забил на игру?»

«Я не понимаю. В «Overwatch» только что добавили нового героя и новую карту. Очевидно, что над ней все еще работают, так почему до сих пор не добавили рейтинговый режим?»

«Да, многие уже перешли в игру «Guns of Fire: Warzone». Почему все молчат?!»

«Видя успехи игры «League of Legends» по соседству... Когда же «Overwatch» тоже начнет двигаться в этом направлении?»

Некоторые игроки были разочарованы. По их мнению, Чэнь Мо сейчас совершил слишком большую ошибку. Все можно было решить банальным запуском рейтингового режима, так почему он так старательно игнорировал этот факт?

Чэнь Мо же молчал и ничего не сказал на этот счет.

----

Штаб-квартира компании «Императорская династия».

Цзинь Цзегуан взял копию данных и пришел в кабинет Линь Чаосю.

- Президент Линь, это данные игры «Guns of Fire: Warzone», пожалуйста, взгляните.

Спустя пару минут Линь Чаосю удовлетворенно кивнул. - Старт гораздо лучше, чем старт игры «Antiquity Apocalypse».

Цзинь Цзегуан сказал с легкой улыбкой: - И, президент Линь, есть несколько данных, на которые вы должны обратить особое внимание. По сравнению с игрой «Overwatch», наша игра уже имеет очевидные преимущества в удовлетворении хардкорных игроков. Мы только выиграли от введения рейтингового режима.

Линь Чаосю кивнул. - Неплохо, впрочем этого мы и ожидали.

На самом деле Цзинь Цзегуан вместе со многими аналитиками боялись, что игру «Guns of Fire: Warzone» в итоге постигнет та же участь, что и игру «Antiquity Apocalypse».

Игра «Antiquity Apocalypse» показала себя довольно хорошо на старте, но спустя пару дней обвалилось все, что только могло обвалиться. Даже срочные обновления не помогли. Из-за этого многие боялись, что и игра «Guns of Fire: Warzone» пойдет ко дну спустя пару дней.

Но спустя пару дней не произошло ничего плохого, и все показатели даже активно ползли вверх! Хотя до уровня игры «Overwatch» было еще далеко, Линь Чаосю верил, что по крайней мере эта игра не умрет так же быстро, как и «Antiquity Apocalypse»!

----

В университете Шийи.

На этот раз количество студентов, что пришли послушать лекцию Чэнь Мо стало больше, и сейчас их было даже больше, чем в первый раз. Многие люди стояли в коридоре, чтобы просто

увидеть Чэнь Мо.

После беспрецедентного успеха «Switch» и «Super Mario Odyssey» мысли многих людей были полностью перевернуты.

Те, кто сомневался в Чэнь Мо ранее, стали его поклонниками. Чэнь Мо сказал, что КПК будет успешным, и он на самом деле стал. Он не просто хорошо продавался — его буквально разобрали за пару секунд, что перевернуло представления о мире многих людей.

Слушая лекцию Чэнь Мо, многие ощущали себя свидетелями свершения истории. Что касается КПК, то Чэнь Мо просто сделал обычное предсказание, но оно стало реальностью!

Сегодняшняя лекция была простой и плавной, из-за чего прошла в считанные мгновения.

Во время перерыва несколько студентов подошли к Чэнь Мо и начали задавать вопросы.

- Преподаватель Чэнь Мо, вы можете продать мне свой КПК? Я хочу купить его!

- Есть ли у вас какой-нибудь план по разработке игр для «Switch»?

- Преподаватель Чэнь Мо, как вы думаете, какая команда по игре «League of Legends» сейчас самая сильная? Это «NRG»?

Чэнь Мо ответил на все их вопросы...

В это время один студент спросил: - Преподаватель Чэнь Мо, компания «Императорская династия» выпустила игру «Guns of Fire: Warzone», она по сути копирует вашу игру «Overwatch», разве что в их игре есть рейтинговый режим. В настоящее время все отзываются о ней очень хорошо, так почему в игру «Overwatch» не добавляют рейтинговый режим?

Чэнь Мо ответил вопросом на вопрос: - Является ли рейтинговый режим хорошим способом время провождения?

Студент был ошеломлен.

Разве это не странный вопрос? Рейтинговый режим был хорошим режимом!

Рейтинг имел слишком много преимуществ, он давал игрокам стимул играть еще больше, разделял игроков по их уровням игры, а также обеспечивал почву для киберспортивных событий.

Если бы в игре «League of Legends» не было рейтингового режима, была бы она сейчас так популярна?

Почему Чэнь Мо задал такой вопрос?

Чэнь Мо рассмеялся. - В мире не существует абсолютного зла или абсолютного добра, как и не существует хорошего или плохого режима. В настоящее время игры, что имеют рейтинговый режим, развиваются довольно хорошо, что создает у многих иллюзию, будто бы рейтинг - это таблетка от всех проблем, которая не имеет побочных действий.

- Но это не так.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1457143>