

После завершения обсуждения концепт-проекта все приступили к созданию новых игр.

По оценке Чэнь Мо, создание приквела «Dark Souls» и игры «King of Glory» будет довольно быстрым, особенно создание игры «King of Glory», так как многое можно было взять из игры «League of Legends», по сути на данный момент все, что нужно было сделать для создания игры «King of Glory», так это перерисовать модельки и адаптировать игру под мобильную платформу.

В конце концов, для Чэнь Мо мобильные игры выступали средством получения денег, но учитывая то, что на данный момент в деньгах он не нуждался, все, о чем ему придется хорошенько подумать, так это о способностях игры «King of Glory» обеспечивать саму себя.

В прошлом мире Чэнь Мо игра «King of Glory», можно сказать, была успешной и в тоже время провальной.

С одной стороны, ее достижения действительно ошеломили многих, но вот только хоть в нее и играло огромное количество игроков, доходы этой игры были катастрофически низкими, и к тому же с другой стороны эту игру с момента ее запуска сопровождали множество негативных новостей.

Паразитирование на известных личностях, низкокачественная обертка и искажение культурного наследия...

Конечно, Чэнь Мо мог выбрать какую-нибудь известную вселенную для этой игры, но, очевидно, это был не очень хороший выбор.

На это было две причины. Во-первых, так называемая интеллектуальная собственность зависела от ее фанатов. Вселенная «Warcraft» и «Diablo» - популярная и серьезная интеллектуальная собственность, но для школьников и девушек они были не более, чем красивой или не очень оберткой.

То же самое относилось и к интеллектуальной собственности игры «Onmyoji». Причина, из-за которой игра «Onmyoji» стала такой популярной, заключается в том, что ее стиль и графика была популярна среди подрастающего и только-только созревшего поколения, и учитывая мобильную платформу, на которой она была выпущена, эта игра была обречена на успех из-за своего качества и понимания, кому эту игру нужно продавать.

Хотя компания «NetEase» в последствии использовала вселенную игры «Onmyoji» и выпустила игру под названием «King Of Hunters», эта игра была очень далека от игры «King of Glory» во всех аспектах.

Игра «King of Glory» имела неоспоримое преимущество в виде истории Китая, так как любой китаец прекрасно знал, кто такой Цзин Кэ, Хань Синь, Гун Цзычжэнь, Цао Цао, Гуань Юй и Чжугэ Лян.

Еще одна проблема заключалась в том, что «King of Glory» - это игра, где так или иначе решала толщина твоего кошелька, и Чэнь Мо наверняка будут ругать за то, что он создал такую игру используя вселенную «Warcraft» или «Diablo».

Использовать мир «Warcraft», где игрок мог играть за определенных персонажей только за деньги? Игроки в таком случае сожрут его без соли...

Конечно некоторые фанаты будут рады и такой игре, но подавляющее большинство - нет.

Цель Чэнь Мо была очень проста. Эта игра создавалась исключительно ради привлечения новой аудитории, но в этой игре будет присутствовать неприятный по меркам многих донат.

Из-за этого использовать популярную интеллектуальную собственность было как минимум глупо.

А ход в виде использования исторических личностей позволит школьникам узнать больше об их истории, разве это не прекрасно?

Кроме того, если в основу игры будут взяты другие вселенные, он не смог бы добавить такого красавчика, как Фэнцю Хуан[1]...

Поскольку это игра создавалась для школьников и девушек, необходимо обеспечить их всем необходимым. Нужно думать как они и понять, чего они жаждут больше всего!

Что касается геймплея, то хотя многие и критиковали игру «King of Glory», многие ее решения спустя время были переняты другими играми.

И с точки зрения доната, «King of Glory» на самом деле была не такой уж и страшной. Во всяком случае уже прошло много времени с тех пор, как Чэнь Мо позволял игрокам почувствовать себя счастливыми из-за траты своих же денег!

----

В магазине видеоигр Ли Цзинси листала книгу с выражением скуки на лице.

Спустя две прочитанных страницы в магазин вошла девушка.

Эта девушка выглядела примерно на двадцать семь-двадцать восемь лет, она была среднего роста и имела довольно длинные волосы. Судя по ее одежде, она была настоящей офисной леди, так как одета она была в строгий офисный костюм, и от нее исходила аура сильной женщины.

Ли Цзинси посмотрела на нее и спросила: - Сестра, давно ты здесь?

Ее звали Ли Цзиншу, и она была двоюродной сестрой Ли Цзинси.

Ли Цзиншу села напротив Ли Цзинси и сказала очень твердым тоном: - Просто в компании «Императорская династия» есть старший геймдизайнер, который навестил столицу из-за личных дел. Ты пойдешь на собеседование на роль начинающего геймдизайнера? Разве тебе не нравится играть в игры? Быть геймдизайнером в наше время очень престижно!

Ли Цзинси была ошеломлена. - Сестра... зачем ты опять говоришь об этом? Причина, из-за которой ты искала меня сегодня, опять заключается в этой теме?

Ли Цзиншу пристально посмотрела на нее. - Мы выросли вместе, так что ты думаешь, что я тебя не знаю? Почему бы тебе не устроиться геймдизайнером, в конце концов ты только и делаешь, что играешь!

Ли Цзинси потеряла дар речи. - Я люблю играть в игры, но создавать игры - это даже близко не то же самое, что и играть в игры!

Ли Цзиншу сказала: - Значит, ты уже САМА ищешь СЕБЕ подходящую работу? Ты уже получила диплом. Твои одноклассники уже давно устроились на работу. Ты вроде здоровая, но все равно каждый божий день только и делаешь, что играешь в игры, и не делаешь ничего серьезного. Даже тетя уже волнуется о тебе.

Ли Цзинси сказала: - Хорошо... Сестра, ты, наверное, долго и упорно трудилась, чтобы устроиться в «Императорскую династию».

Ли Цзиншу сказала: - Не совсем, я просто нашла нужные контакты с нужными людьми. Просто попробуй. Если твоя игра будет хорошей, может быть, тебя тоже возьмут под свое крыло.

Ли Цзинси улыбнулась. - Хорошо, хорошо, тогда, когда придет время, пришли мне сообщение. Но... у меня нет резюме.

Ли Цзиншу сказала: - Все в порядке, главное, что ты готова, тебе не нужно иметь никакого резюме. Когда придет время, я просто поговорю с кое-кем, и тебя, возможно, примут, разве это не здорово?

Ли Цзинси прищурилась. - Ты всегда думала обо мне, верно?

Ли Цзиншу рассмеялась. - Конечно. Я хотела найти для тебя другую работу, но, немного подумав, поняла, что ты, похоже, не будешь испытывать никакого интереса к другим работам, так как ты только и делаешь, что играешь в игры, поэтому я решила устроить тебя в большую игровую компанию.

Ли Цзинси сказала: - Большое тебе спасибо.

Ли Цзиншу улыбнулась. - Геймдизайнер - это хорошая и высокооплачиваемая работа. Когда придет время, никто и слова против тебя сказать не сможет, разве это не прекрасно?

- В любом случае, Цзинси, позволь мне немного помочь тебе.

Ли Цзинси махнула рукой. - Хорошо, хорошо, сестра, я поняла. Когда придет время я приду и посмотрю, что ты подготовила.

[1]

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1493660>