Не хочет быть геймдизайнером, о чем это она говорит?

Цю Бинь не принял этот ответ всерьез. Он уже слышал о характере Ли Цзинси. Что его больше интересовало, так это то, что она была «Претендентом».

Хотя игровой опыт не был слишком важен для геймдизайнера, он мог сильно помочь в начале его пути.

Игра «League of Legends» на данный момент находилась на пике своей популярности. Многие компании исследовали вариант создания мобильной версии игры «League of Legends». Если в создании мобильной версии будет участвовать настоящий эксперт компьютерной версии «League of Legends», то создание проекта определенно будет продвигаться намного плавнее.

Ведь понимание игры очень сильного игрока сильно отличалось от понимания игры обычного игрока.

По началу Цю Бинь думал, что это интервью будет простой прогулкой, но услышав, что Ли Цзинси была «Претендентом», он внезапно заинтересовался ей.

Ведь он приехал в столицу из-за одного важного дела.

В настоящее время многие компании пытались создать свою мобильную «МОБА»-игру, но до сих пор не было выпущено явного лидера. Линь Чаосю считал, что сейчас было самое подходящее время, и что можно было попробовать пересадить игру «Antiquity Apocalypse» на мобильную платформу, так как это могло сработать.

Так что Цю Бинь приехал в столицу, чтобы посоветоваться с Чжан Бэем.

Честного говоря, обычной команды за глаза хватило для пересадки игры «Antiquity Apocalypse» на мобильную платформу, однако он хотел найти человека, который очень хорошо разбирался в «МОБА»-играх.

Из его команды на данный момент в самой лучшей лиге был звукарь, и то, он находился всего лишь на алмазной лиге, из-за чего нельзя было с уверенностью сказать, что баланс будет более-менее вменяемым…

И тут появилась Ли Цзинси.

Цю Бинь сказал: - Хорошо, почему бы вам не сказать нам о недостатках игры «League of Legends»?

- Недостатки? - Ли Цзинси на мгновение задумалась. - У этой игры нет недостатков.

Цю Бинь был ошеломлен.

В этом мире не может существовать идеальной игры, она просто не хотела говорить о ее недостатках?

Цю Бинь дважды кашлянул и сказал: - Вы задумывались над этим вопросом? Разве однотипный игровой процесс не является ее недостатком? На самом деле ее геймплей представляет собой одну и ту же карту, а так же сражения одних и тех же героев, разве это не скучно?

Ли Цзинси сказала: - Основная забава «League of Legends» исходит от сотрудничества различных героев. Наличие большого количества карт в такой игре не приведет ни к чему хорошему.

Цю Бинь спросил: - Разнообразие карт - недостаток? Опустим этот вопрос, лучше скажите мне, разве в этой игре есть хоть какая-нибудь вариативность? Игроки всегда обязаны распределиться между тремя линиями и лесом.

Ли Цзинси ответила: - Необходимо учитывать ранние стычки и раннюю агрессию. С помощью такой простой установки любой новичок сможет быстро вникнуть в суть игры и будет полезен на любом этапе игры, а если говорить о уровне повыше, то там далеко не всегда используется стандартная расстановка.

Цю Бинь: - ... .

Соискатель и интервьюер поменялись ролями?

На самом деле Цю Бинь особо не исследовал игру «League of Legends», так как он создал множество мобильных игр.

Но что это за неловкая атмосфера...

Чжан Бэй посмотрел на Ли Цзинси.

В самом начале Чжан Бэй думал, что Ли Цзинси была ненадежна, но после ее ответов он поменял свое мнение на ее счет.

Действительно, Цю Бинь задал ей вопросы, которые часто всплывали на форумах и среди геймдизайнеров. Но замысел геймдизайнера смог быть четко понят ею...

Чжан Бэй вздохнул, «Претендент» — это «Претендент», и видимо ему нужно будет отнестись к ней намного серьезнее.

Чего они не знали, так это того, что Ли Цзинси очень часто играла в «League of Legends» с Чэнь Мо, и, следовательно, слышала от него много полезной информации

Чжан Бэй спросил: - Что вы думаете на счет мобильной «МОБА»-игры?

Ли Цзинси подумала об этом и сказала: - Ну… она может быть очень многообещающей?

Чжан Бэй радостно спросил: - О? Есть ли у вас мысли на счет перспективы развития таких игр?

Ли Цзинси сказала: - Нет, я просто чувствую, что они довольно перспективы.

Чжан Бэй: - … .

Эта девушка действительно прямолинейна, ей лень было даже придумать что-нибудь красивое!

На самом деле Ли Цзинси знала, что Чэнь Мо создавал новую мобильную «МОБА»-игру…

И очевидно, что если Чэнь Мо создавал ее, значит, этот вид игр был очень перспективным…

Чжан Бэй дважды кашлянул. Он впервые сталкивался с таким прямолинейным человеком.

Ли Цзинси хоть и знала многое, она, видимо, просто не хотела ломать голову ради ответа, так что отвечала в большинстве своем односложными фразами…

Какое неловкое интервью…

Если бы это был кто-то другой, Чжан Бэй, возможно, отослал бы его сразу же, но Ли Цзинси, в конце концов, была «Претендентом». Чжан Бэй считал, что она на самом деле имела большой потенциал.

Чжан Бэй спросил: - Если бы вы изменили платформу игры «Antiquity Apocalypse» на мобильную платформу, то как бы вы поменяли ее?

Ли Цзинси пожала плечами. - Я никогда не играла в «Antiquity Apocalypse».

Чжан Бэй: - … .

Он немного подумал и сказал: - Тогда я немного изменю свой вопрос. Как вы думаете, что должно быть изменено в игре «League of Legends», чтобы в нее можно было играть на обычных телефонах? Меня интересует решение проблемы с навыками.

Ли Цзинси была ошеломлена. - Проблема с навыками?

Чжан Бэй кивнул: - Верно, например, в игре «League of Legends» существует множество навыков, которые на мобильных устройствах будет очень неприятно и неудобно использовать. Особенно это касается навыков, которые будут действовать и поражать определенную область. Как, по вашему мнению, можно решить данную проблему?

Ли Цзинси сказала: - В таком случае, можно же просто улучшить управление, разве нет?

Чжан Бэй на мгновение замер.

Ли Цзинси сказала: - Я буду говорить небрежно, так как не особо сильна в терминах.

Чжан Бэй: - … .

Какое тяжелое интервью!

http://tl.rulate.ru/book/48330/1494537