После того, как был запущен режим постоянных смертей, каждый босс получил специальную таблицу, где показывались лучшие результаты по убийству этого самого босса.

Особой награды за попадание в таблицу не было, разве что обычные предметы, которое можно было выбить и в обычной игре. Для игроков, которые прошли «Dark Souls» хотя бы раз, эти награды не будут чем-то, на что они даже взглянут.

Однако вот само попадание на первое место в таблице лучших результатов было желанной наградой для любого игрока.

Многие игроки хотели видеть свой ник на первом месте в таблице лидеров, особенно в такой игре, как «Dark Souls».

Старый Цинь и остальные подошли к туману, что перекрывал вход к боссу.

Старый Цинь же нарисовал на земле специальный символ. Этот символ можно было создать только в режиме постоянных смертей и с помощью него игроки могли подсоединиться к команде, капитан которой создал этот символ.

Вскоре восемь игроков коснулись символа, и начали готовиться к предстоящему сражению.

Оружие Старого Циня - средний щит плюс темный меч.

Остальные же были снаряжены по собственному вкусу и предпочтениям.

Вообще Гундира можно было попытаться убить по-быстрому, но тогда всем придется перестроить своих персонажей под определенные билды...

Старый Цинь сказал: - Хорошо, не забудьте забаффаться, жду минуту и выдвигаемся.

Когда все девятеро игроков были полностью готовы, они почти что одновременно восславили солнце, после чего Старый Цинь прошел сквозь туман, и другие игроки сделали тоже самое автоматически в то же самое время.

Хотя все игроки, которые только что вошли на арену Гундира — опытные игроки, все они немного боялись предстоящей схватки. В конце концов воспоминание, где они сражались с Гундиром, когда еще были зелеными юнцами, все еще было свежо в их памяти.

В режиме постоянных смертей каждая арена была значительно расширена. И хотя только что на арену пришло девять человек, сама арена выглядела все такой же пустынной.

- Итак, слушаем меня внимательно! Не агрите его просто так, не жадничайте, и даже не пытайтесь быть героем. Этот босс убивает за два-три удара, так как мы сейчас играем не в обычную версию, - напомнил старый Цинь.

Гу Саньгуан, одетый в доспехи Хавела, взял на себя инициативу быть танком. Хотя боссы не имели понятия «агра», рисковать лишний раз не стоило, так как всего один удар босса мог отправить игрока на тот свет.

На самом деле многие игроки не думали о том, что щит в таком режиме — хорошая вещь, ибо боссы, как всем стало ясно, имели значительно больше выносливости и атаки, так что хоть щит и помогал заблокировать пару тройку ударов, другую пару тройку ударов примет тушка игрока.

Гу Саньгуан бросился вперед с большим щитом Хавела, в то время как остальные разбежались вокруг и принялись ждать удобного случая.

Босс же вместо быстрого рывка к Гу просто напросто начал медленно идти к нему.

- Вау, это точно Гундир? Он сейчас больше похож на Будду, чем на того босса, который как бешеный метался по арене.

Действия босса заставили всех присутствующих почувствовать боль. Все прекрасно знали, что в игре «Dark Souls» лучшая атака — это выжидание, но в данном случае это не работало.

Гу Саньгуан взял на себя инициативу и захотел атаковать его, но Гундир, вместо быстрой контратаки, принялся кружить вокруг него.

- Черт, неужели у этого босса все настолько хорошо с мозгами?

Все были немного ошарашены. Сейчас больше было похоже на то, что он управлялся человеком, а не искусственным интеллектом.

В результате, когда Гу Сангуан поднял свой большой щит, желая заставить босса ударить его, а Старый Цинь тихо подошел к нему сзади и захотел провести удар в спину…

… в тот момент, когда темный меч Старого Циня находился в паре сантиметров от спины Гундира, он внезапно подпрыгнул и оказался около двух игроков, что все это время ждали подходящего момента!

Оба игрока держали в руках двуручные мечи. Когда они увидели движение Гундира, они тут же откатились в сторону, чем спасли себе жизнь и когда они подумали, что вот он — их шанс, и подбежали к нему, с намерением снять приличное количество здоровья. В результате, прежде чем они успели нанести ему урон, он отскочил и сразу же контратаковал их своим копьем!

Хотя они и на этот раз уклонились от атаки, они своими глазами увидели, что его скорость явно была увеличена. Атаки, которые в прошлом были средними по скорости, теперь были очень быстрыми.

И как раз в этот момент по всей арене начали вылазить из земли скелеты.

В этом режиме постоянных смертей, хотя у всех монстров и было намного меньше здоровья, чем у любого босса, они, в конце концов, появлялись во время драк с боссами, чем сильно портили все планы.

В одно мгновение на арене появилось около десяти скелетов, восемь из которых было тут же убито, однако двое оставшихся имели горящие красные глазницы, и в общем целом выглядели они намного лучше своих собратьев.

Старый Цинь был ошеломлен. - Красноглазые? Такого я не видел, когда тестил босса в одиночку.

Гундир и два скелета не были заинтересованы друг в друге, что было весьма плохо, ибо группа из девяти человек не сняла у босса и четверти здоровья...

http://tl.rulate.ru/book/48330/1532144