

В магазине видеоигр Чэнь Мо.

Большое количество людей сидело в вестибюле и смотрело по телевизору ежегодную церемонию вручения наград от «TGN».

- Хм, а Чэнь Мо будет на ней присутствовать?

- Эти иностранцы дадут какую-нибудь награду Чэнь Мо?

- Чего вы все так трясетесь, разве это не просто награда?

- Это большое событие для всех нас! Поскорее бы они уже начали озвучивать другие победившие игры.

- Чэнь Мо уже получил какие-нибудь награды? Я только что пришел.

- Да, «Dark Souls» уже забрала лучшую «РПГ» игру, а игра «League of Legends» получила награду за лучшую киберспортивную игру. Игра «Super Mario Odyssey» получила награду за лучшую семейную игру, и «League of Legends» получила еще одну награду, но точнее не она, а команда «ЕС», за лучшую киберспортивную команду.

- Так мало?

- Это награды от «TGN», и мы вообще редко забираем хотя бы какие-нибудь награды из их церемонии награждения. И вообще, ты говоришь о действительно ценных наградах или о капусте, что продается на рынке?

- Хотя наград мы получили мало, все они довольно весомые. Игра «Dark Souls» хорошо подходит для европейских и американских игроков, так что награда за лучшую «РПГ» игру вполне объяснима. Чемпионат по «League of Legends» в этом году побил многие рекорды, так что награда за лучшую киберспортивную игру вполне объяснима.

- Но самое главное - лучшая игра года!

- А кто будет получать награды за нашу церемонию награждения? Золотая рыбка?

- Ты про церемонию награждения комитета по надзору за играми? Я не думаю, что Чэнь Мо вообще вспомнит о ней!

Прямая трансляция церемонии награждения игр от «TGN» показывалась по телевизорам в вестибюле магазина видеоигр Чэнь Мо. Многие сотрудники и посетители толпились перед

телевизорами в ожидании номинации финальной игры года.

Так совпало, что в этом году церемония награждения комитета по надзору за играми велась наряду с церемонией награждения от «TGN», поэтому Чэнь Мо был вынужден выбирать из двух зол.

Но большинство людей не обратили внимания на награждение игр от комитета по надзору за играми, потому что все прекрасно понимали, что все самое главное будет проходить на церемонии награждения игр от «TGN».

Одно из самых авторитетных игровых медиа в мире... оценка от «TGN» в основном была объективна, справедлива и честна. В других странах зачастую не существовало организации, подобной комитету по надзору за играми, которая управляла бы всеми игровыми компаниями и разделяла игры на хорошие и плохие, поэтому в остальном мире все наблюдали за награждением игр от «TGN».

И китайские геймдизайнеры еще ни разу не получали награду за лучшую игру года от «TGN».

- Итак, изюминка нашего мероприятия... игра года вот-вот предстанет перед всеми нами!

На этот раз сцена, где выступал ведущий от «TGN», была несравненно гигантской, и на большом экране позади него после его слов начали быстро проматываться рекламные ролики многих игр, в числе которых был рекламный ролик игры «Super Mario Odyssey»...

Ведущий от «TGN» - красивый парень, который вел церемонию награждения игр от «TGN» в течение многих лет. Многим зрителям он был уже очень хорошо знаком.

Когда ведущий посмотрел в камеру, все в магазине видеоигр затаили дыхание.

Все знали, что пришло время для самых важных игровых наград!

Ведущий откашлялся и сказал торжественным тоном: - Этот год - особый год бурного развития всей игровой индустрии. В этом году появилось множество уникальных шедевров, и конкуренция за лучшую награду этого года на этот раз будет очень ожесточенной.

- И самое удивительное, что в этом году на номинациях появились китайские игры. На самом деле одна игра от компании «Удар молнии» была номинирована на лучшую киберспортивную игру еще в прошлом году, но так как на тот момент об этой компании мало что было известно, ее решили не включать в итоговый список номинантов..

- Но в этом году компания «Удар молнии» выпустила очень сильные игры в виде «Dark Souls» и «Super Mario Odyssey».

- Это очень хорошее событие, и мы с нетерпением ждем появления большего числа геймдизайнеров, которые внесут свой вклад в развитие мировой игровой индустрии. Сейчас же я приглашаю оркестр «TGN» сыграть песню для представления всех номинированных игр!

На огромной сцене вдруг появился целый оркестр, который начал играть тематические песни игр, и в тоже время на большом экране позади них начали мелькать видео с играми, которым принадлежали эти тематические песни.

Все эти игры были очень популярными новыми играми этого года, и оркестр уделял каждой игре примерно по одной минуте.

- О, это же «Алый Берег»!

- Вау, «Рассвет богов 4»!

- Это... это же «Crysis 3»!

- Боже мой, все эти игры действительно хороши!

- О-о-о-о! «Dark Souls»!

- Э? «Рыцарская слава»? Неужели кто-то решил пустить на церемонию просроченный товар?

- Просто кто-то решил сохранить им лицо, ну и ты сам знаешь, что она была создана компанией «EA» на новом движке с новыми особенностями.

- Вау, «Super Mario Odyssey»! Какая приятная песня!

Многие посетители магазина видеоигр Чэнь Мо были удивлены. Игра «Dark Souls» была разумным кандидатом на номинацию «Лучшая игра года», но увидеть «Super Mario Odyssey» на такой серьезной номинации, честно говоря, никто не ожидал.

Конечно эта игра тоже была хороша, но ее влияние не было таким сильным, как у «Dark Souls», да даже игра «Prototype» навела больше шороху...

Для многих игроков игра «Super Mario Odyssey» была просто хорошей игрой, которая была создана для наполнения библиотеки устройства «Switch» уникальной игрой.

Но в глазах судей «TGN» она была способна побороться за награду «Лучшая игра года».

Многие игроки, которые играли в нее с помощью КПК, только что подумали о том, что

качество этой игры действительно было довольно неплохим...

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1575182>