

Старый Персли, который решил больше не быть соленой рыбой, неся по дороге на джипе. Поскольку он решил забрать вещи из этого контейнера, он должен был сделать это очень быстро, в противном случае, если он поедет туда уже тогда, когда этот контейнер коснется земли... скорее всего он даже не сможет доехать до этого контейнера.

Сразу же раздались плотные автоматные очереди, и увивания Старого Персли стали очень активными. В него стреляли как минимум трое игроков, и хотя его броня выдержала три попадания, он все равно потерял около четверти здоровья.

Когда он подъехал к месту падения контейнера, он уже стоял на земле. Старый Персли экстренным тормозом остановил джип и поспешно вылез из машины.

Вокруг все еще раздавались выстрелы, и джип и контейнер то и дело ловили парочку пуль, но Старого Персли за этими двумя преградами достать пули не могли.

- Черт, это... «AWM»?!

Старый Персли был шокирован. Он был очень хорошо знаком с этой зеленой снайперской винтовкой, потому что эта штучка - постоянный гость в большинстве шутеров, эта штучка - заслуженный абсолютный аргумент в любом споре!

Старый Персли поспешно заменил «АКМ» на «AWM» и оснастил ее восьмикратным прицелом.

Эта пушка была очень мощной, но в этом контейнере для нее было не так уж и много патронов.

Помимо нее в контейнере была броня третьего уровня и большая аптечка. Старый Персли был очень счастлив. Этот риск того стоил!

Старый Персли до этого момента носил броню второго уровня, и она уже почти что развалилась на части. Теперь, в сочетании со «Scar» и «AWM», он, по сути, владел самыми лучшими пушками.

Но как раз тогда, когда Старый Персли захотел уехать, он понял, что дела плохи.

Его джип задымился...

Более того, игроки явно начали пристально следить за ним, и самое главное - Старый Персли не знал, сколько игроков сейчас наблюдало за его позицией. Сейчас он был мишенью номер один.

Выстрелы все еще то и дело раздавались, и время от времени пули попадали либо в контейнер, либо в джип...

Старый Персли не осмеливался встать – он просто лежал на земле и пил энергетики, ожидая, пока его здоровье полностью восстановится. Он не мог действовать вслепую. Сейчас он мог положиться только на полудохлый джип и контейнер.

В зоне голографических проекций зрители нервничали, наблюдая за матчем.

- Еще несколько трупов! Осталось всего девять игроков!

- Не слишком ли привлекателен этот контейнер? По меньшей мере пять игроков борются за него в данный момент. Старый Персли конечно залутал его, но его выцеливают аж четыре игрока!

- Где остальные четыре игрока? О, двое на пляже, один лежит фиг знает где, а другой ожидает в траве...

- Такое чувство, что Старый Персли стал целью номер один для этих четырех игроков.

- Этот матч становится все более и более захватывающим!

Со звуком *Бум" джип взлетел ввоздух.

Видимо игроки думали, что Старого Персли заденет взрывом или что он будет вынужден покинуть свое укрытие, однако этого не произошло.

Старый Персли примерно определил позиции своих противников, но сейчас они не особо высывались из своих укрытий. В конце концов, они, наверное, видели, что Старый Персли достал из контейнера «AWM», и никто не хотел стать первым, кто умрет от этой пушки.

Обе стороны оказались в тупике...

- Если этого не сделаете вы, тогда это сделаю я.

Старый Персли решил опробовать недавно приобретенный «AWM». Он высунул голову и начал осматриваться, и вскоре подтвердил местоположение своей первой цели - за деревом на юго-востоке.

Старый Персли немного отрегулировал угол, и восьмикратный прицел показал шлем второго

уровня.

Укрытия, подобное дереву, были слишком ненадежны. Этому игроку не только нужно было остерегаться Старого Персли, но и других трех игроков, поэтому он бессознательно открылся для позиции Старого Персли.

«Бум!»

Раздался резкий выстрел, и по окрестностям разнеслось бесконечное эхо.

«Вы убили Zzz выстрелом в голову из «AWM»!»

Из виртуальной капсулы неподалеку он услышал еще одно «Черт». Очевидно, что этот игрок тоже был недоволен.

Старый Персли убрал голову сразу же после выстрела, и он сделал это очень вовремя. Сразу же после выстрела раздались плотные автоматные очереди, и в контейнере появилось несколько новых пулевых отверстий.

Преимущество снайперской винтовки начало раскрываться в полной мере. Хотя эти три игрока были разбросаны в веерообразной форме перед Старым Персли, его «AMW» быстро исправит это недоразумение.

Бум!

Еще один выстрел, еще одно убийство!

Этот игрок хотел сменить позицию, но Старый Персли заметил это и убил его метким выстрелом в голову!

Но в это время из-за большого камня внезапно раздался мощный выстрел. Взглянув на объем своего здоровья, он увидел, что здоровья у него было... практически не было.

- Офигеть он меткий!

Старый Персли был шокирован но не забыл начать применять аптечку. Если бы на нем не было шлема третьего уровня, он бы точно умер.

- В любом случае, у меня есть «AWM». Я убью тебя с одного выстрела, в то время как ты не сможешь убить меня с одного выстрела!

- Снова сузилась!

- Зона на стороне Персли и «Deadfire». Видимо нас ждет противостояние «СКС» и «AWM»!

- Два снайпера встретились, грядет легендарная битва!

- Он убил оставшихся двух игроков!

- Всего два игрока осталось в живых?

Зрители, которые наблюдали за матчем, начали кипеть. Ритм этой игры был таким быстрым!

На нынешнем этапе зона сокращалась по чуть-чуть, однако места уже было очень мало, причем у них, по сути, была только ровная поляна для маневров, на которой было не так уж и много укрытий.

Все в конечном итоге превратилось в дуэль между Старым Персли и игроком с именем «Deadfire». Старый Персли убил пятерых, а «Deadfire» - семерых, и этого было достаточно, чтобы показать, что у этих двух игроков была не только удача, но и скилл!

- «Deadfire» - это тот счастливчик, который убил меня на военной базе? Он великолепен, его меткость действительно невероятна!

- Старый Персли тоже неплох!

- Но... через пару секунд Старый Персли будет за пределами зоны!

Старый Персли выпил все энергетики, бросил несколько дымовых и осколочных гранат, а затем выбежал из-за своего укрытия!

Выстрелы из «СКС» начали раздаваться без перерыва, «Deadfire» потерял много здоровья из-за гранат, но у него не было времени на восстановление — он вот вот должен был столкнуться с Старым Персли!

Старый Персли быстро выбежал из дыма и перекатился, после чего зажал из «Scar» в сторону «Deadfire», который прятался за камнем!