

Новички, которые зачастую были слабыми игроками, после убийства ботов будут чувствовать себя счастливыми, потому что они, наконец, смогли убить хоть какого-то игрока.

По мере того, как новички будут играть в «PUBG», они непременно станут играть намного лучше, и тогда уже они начнут убивать не только ботов, но и других реальных игроков.

У игроков, которым не нравилась данная система, было лишь два выбора — либо пойти играть в виртуальную версию «PUBG», либо смириться с данной системой.

Благодаря ботам мобильная версия игры «PUBG» сможет улучшить игровой опыт начинающих игроков и даже позволит большинству игроков часто входить в топ-десять. Некоторые игроки с более хорошим уровнем игры смогут побеждать хотя бы раз в день.

Переносная версия игры «PUBG» будет запущена в этом году как на мобильных телефонах, так и на «Switch». Вполне возможно, что после выпуска переносной версии она получит еще большую популярность, чем при выпуске виртуальной версии.

Однако Чэнь Мо это не волновало. Мобильный игровой рынок был для него чем-то, что его уже совершенно не волновало.

----

Чэнь Мо обдумывал, что ему делать дальше, как вдруг Линь Сяо постучал в дверь и сразу же вошел в кабинет.

- Босс, завтра вечером мы собираемся пойти в кино после ужина, ты пойдешь? - спросил Линь Сяо.

Компания «Удар молнии» к этому моменту стала большой компанией, так что было неудивительно, что они начали с завидной регулярностью проводить подобные встречи.

Такие простые сборы и встречи помогали не только расслабиться, но и сплотить коллектив.

В принципе, Чэнь Мо обычно не беспокоился о таких мероприятиях, потому что ему было наплевать на подобные вещи. Тем не менее, Линь Сяо всегда должен был оповещать об этом Чэнь Мо.

- Что это за фильм? - небрежно спросил Чэнь Мо.

Линь Сяо сказал: - В последнее время очень популярен блокбастер «Потерянное сокровище».

- «Потерянное сокровище»? Суть фильма в охоте за сокровищами? - спросил Чэнь Мо.

Линь Сяо кивнул. - Верно, говорят, что сюжет этого фильма извилист и довольно хорош. Многие говорят, что он очень хорошо заходит для просмотра большой компанией, так что я думаю, что он вполне хорош для наших посиделок.

Чэнь Мо сказал: - Хорошо, я пойду. Кстати, ты не обязан каждый раз организовывать нечто подобное. Если ты устал, ты можешь передать это дело кому-нибудь другому.

- Хорошо, - Линь Сяо развернулся и ушел.

----

Когда они вышли из кинотеатра, все были довольны.

- Хороший фильм!

- Сначала я думал, что это будет по-большей части археологический фильм, но оказалось, что в нем есть так много экшена! Полеты на самолетах, погони, перестрелки... боже, так много всего!

- Я же говорил тебе, что это фильм под попкорн!

Цзя Пэн с чувством сказал: - Жаль, что такой фильм может быть снят только в Европе или Америке.

Вэнь Лингвэй сказала: - Это довольно сложно, особенно если мы взглянем на отечественную киноиндустрию... Мы умеем снимать только на отечественные темы и культурные распри, но никто не умеет снимать на иностранные темы.

Цянь Кун кивнул головой. - Я думаю, что этот фильм довольно хорош, и он выглядит очень дорого, но, к сожалению, я не чувствовал этой правдивости происходящего, как в виртуальных играх.

Вэнь Линвэй взглянула на него. - Фильмы и игры - это не одно и то же, их нельзя сравнивать.

Цзя Пэн вдруг до чего-то додумался. - А? Кстати говоря, я думаю, что купить права на этот фильм и создать на его основе игру довольно хорошая идея, но я не знаю, сколько это будет стоить.

Цянь Кун кивнул. - Мы, конечно, сможем сделать нечто подобное, но... ну, это зависит от босса,

одобрит ли он этот проект или же нет.

Все посмотрели в сторону Чэнь Мо.

Чэнь Мо улыбнулся. - Как ты думаешь, что я должен сказать?

Цянь Кун рассмеялся. - Босс, тебе просто нужно махнуть рукой и купить права на этот фильм, после чего мы сможем создать игру по этому фильму, разве это не легко?

Чэнь Мо посмотрел на него с улыбкой на лице. - Знаешь ли ты, во сколько мне обойдутся права на этот европейский фильм?

Цянь Кун почесал затылок. - Я не знаю, насколько они дорогие, но я знаю, что ты определенно сможешь позволить себе купить их, босс.

Су Цзинью улыбнулась.

Чэнь Мо сказал: - Ладно, хватит болтать о таком. Кроме того, когда это компания «Удар молнии» покупала права на чужую интеллектуальную собственность? Если ты действительно хочешь создать игру, то создай игру основываясь на собственной интеллектуальной собственности.

Цянь Кун замер. - На собственной? Босс, ты серьезно?

Чэнь Мо кивнул. - Конечно серьезно. Компания «Удар молнии» всегда создавала игры на собственных идеях, и разве это не прекрасно?

Вэнь Линвэй слегка сморщила брови. - Однако создать свою собственную идею, на которой можно будет построить хорошую игру, причем смысл которой будет заключаться в охоте на сокровища, не так уж и легко. Если мы возьмем результаты наших китайских компаний, то увидим, что в основном они с треском проваливались, как и зарубежные. К тому же нам придется привлекать археологов и других экспертов при создании такой игры.

Чэнь Мо серьезно сказал: - Ничего страшного в создании собственной идеи нет. Что касается археолога... в нем нет необходимости, я сам своего рода профессиональный археолог.

Все: - ... .

Вэнь Линвэй потеряла дар речи. - И почему ты такой невероятный?

Чэнь Мо улыбнулся. - Не стоит так серьезно относиться к этому вопросу. Что же касается игры,

смысл которой будет заключаться в охоте на сокровища, то почему бы нам не создать такую игру?

----

Популярность фильма «Потерянное сокровище» за короткий промежуток времени взлетела до небес. Кассовые сборы этого фильма также очень быстро продолжали расти. В первый день кассовые сборы этого фильма только в Китае пробили отметку в пятьдесят один миллион юаней, чего было вполне достаточно, чтобы показать, насколько этот фильм был популярен.

Такая популярность и кассовые сборы удивили даже продюсеров этого фильма. Такой тип фильмов до сих пор был относительно непопулярным, и не было прецедентов для особого успеха.

Но в итоге он получил такие кассовые сборы в первый же день и добился значительного успеха в масштабах всего мира, чего было достаточно, чтобы показать, что у этой темы был большой потенциал.

На соответствующих сайтах оценка фильма «Потерянное сокровище» в основном находилась на высоком уровне – от восьмерки с половиной и выше.

На «Вейбо» тема в виде «Потерянное сокровище» стала одной из горячих тем, и многие люди с энтузиазмом обсуждали этот фильм.

«Этот фильм такой хороший, но жаль, что он кажется немного незавершенным, такое чувство, что у него вырезали пару минут в концовке».

«Эй, ребята, подскажите, на основе этого фильма может быть создана виртуальная игра?»

«Не думаю, разница между фильмами и играми очень велика. Более того, я не знаю, какую игру можно создать по этому фильму».

«К тому же кому-то нужно будет приобрести права на этот фильм, а это много-много денег...»

«Блин, а я бы хотел поиграть в нечто подобное и искать сокровища, в конце концов это звучит очень захватывающе!»

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1662797>