Линь Сюэ взяла руководство начинающего авантюриста.

Открыв руководство начинающего авантюриста, она увидела, что основной частью этого руководства была карта Штормграда, а справа от карты находилась панель с заданиями, но так как Линь Сюэ еще не приняла никаких заданий, эта панель была пуста.

Линь Сюэ внимательно изучила карту Штормграда и не смогла сдержать эмоций. - Этот город такой большой! Как он может быть намного больше, чем Штормград из игры «Minecraft»?

На карте структура Штормграда в основном была такой же, как и в игре «Minecraft», но в этой версии были небольшие изменения. И, судя по масштабу, эта версия Штормграда была намного больше.

Вскоре Линь Сюэ спустилась в центральную торговую зону.

На дворе был день, и уличные фонари, которые стояли на улицах, были выключены. Рядом с каждой развилкой стоял знак, который указывал, где что находилось.

Пока она ходила по улицам, она даже увидела полностью вооруженную стражу Штормграда. Все они были в одних и тех же доспехах с символикой Альянса на груди.

Более того, маршруты патрулирования стражи, видимо, не были фиксированы. Некоторые стражники следовали по фиксированному маршруту, а некоторые стражники заглядывали во всякие неприметные улочки.

Проходя мимо, Линь Сюэ взглянула на лица проходящих мимо стражников. Хотя их шлемы очень плотно прилегали к их лицам, их лица все еще можно было разглядеть. Внешний вид этих стражников не имел ничего общего друг с другом, вероятно, система автоматически генерировала их лица, как и тела, так как все они казались такими разными.

В центре торговой зоны стояла огромная доска объявлений с некоторыми уведомлениями, там были и приказы о наборе воинов, приказы о мобилизации и так далее, но прочитав все содержимое у нее так и не появилось ни одного задания. Видимо Чэнь Мо еще не закончил прорабатывать эту часть...

Рядом с этой доской объявлений стоял глашатый. Он изо всех сил старался побудить проходящих мимо людей внести свой вклад в Альянс.

В торговой зоне было множество магазинчиков, и Линь Сюэ случайно зашла в один из оружейных магазинов и обнаружила, что внутри было множество разного оружия, которое было аккуратно разложено на полках. Тут были кинжалы, ятаганы, томагавки, посохи... по сути тут было оружие на любой вкус и цвет, и цены зависели от вида оружия, но Линь Сюэ не могла позволить себе даже самое дрянное оружие, потому что у нее не было даже медной монеты.

Поскольку денег у нее не было, она могла с чистой душой ходить по магазинам, не волнуясь о возможных ненужных тратах.

Здесь было множество разных магазинчиков, в некоторых продавали доспехи, в некоторых продавали еду... Кроме того, здесь был аукционный дом, в котором было полно различных товаров.

Линь Сюэ немного прогулялась и вскоре пришла в таверну.

Название этой таверны было очень необычным - «Позолоченная роза». Боссом этой таверны была женщина с оранжево-желтыми волосами. Увидев входящую Линь Сюэ, она приветствовала ее очень восторженно: - Привет, путешественница. Я вижу, что ты очень устала. Не хочешь отдохнуть в моей таверне?

Хотя Линь Сюэ была застенчивой, и хозяйка таверны вовсе не выгнала ее, когда узнала, что у нее не было денег, а вместо этого дала ей волшебную сумку и камень возвращения. - Добро пожаловать, ты можешь вернуться сюда в любое время.

- Ух ты, камень возвращения!

Линь Сюэ точно знала, для чего нужна эта штука. В игре «I am MT» с помощью этого камня можно было вернуться из любого подземелья. Можно сказать, что это - незаменимый предмет любого путешественника мира Азерота.

Волшебная сумка представляла из себя небольшую желтую сумку, которая на самом деле выглядела немного меньше обычного кошелька. Волшебная сумка называлась так потому, что на ней действительно были какие-то странные надписи, и она обладала эффектом «пространственного кармана».

Это, по сути, было большим чемоданом, который выглядел маленьким, но в этой сумке можно было поместить множество вещей, и камень возвращения занимал лишь небольшую часть пространства в сумке.

Более того, эта сумка автоматически прикрепилась к ее поясу на талии и теперь она выглядела как простое украшение. И она совсем не была тяжелой, словно там вообще ничего не было.

Продолжив осматривать окрестности, Линь Сюэ со временем начала видеть все больше и больше игроков, которые были так же сбиты с толку, как и она пару минут назад. Все они были похожи на туристов, которые наслаждались видами Штормграда.

Помимо людей, Линь Сюэ также видела представителей других рас - ночных эльфов, дренеев, гномов и гоблинов. Тем не менее, все они были неписями, однако она видела, как с ними взаимодействовали другие игроки.

Пройдя через торговую зону, Линь Сюэ, наконец, подошла к главному входу в Штормград.

Генерал Хэммонд Клэй верхом на боевом коне наблюдал за каждым существом, что входило в Штормград через главный вход, и по обе стороны от прохода стояли стражники, которые выглядели более сильными и стойкими, тем стражи, которые патрулировали улицы города.

Под величественную мелодию Линь Сюэ медленно шла по мосту и смотрела на огромные статуи перед собой.

Курдран Громовой Молот...

Данат Троллебой...

Верховный маг Кадгар...

Аллерия Ветрокрылая...

Генерал Туралион...

Перед каждой статуей стояла эпитафия с именем героя и описание его подвига. Эпитафия была написана на непонятном символическом языке. Когда Линь Сюэ посмотрела на эти символы, поверх них появился китайский перевод.

Прочитав написанное, Линь Сюэ вошла внутрь, посетила главный район, церковную площадь, район гномов, старый город...

Она нашла нескольких неписей, что могли обучить ее разным профессиям, но ни один из них не захотел передавать ей свои знания.

Зайдя в одну из ближайших таверн, она услышала, как один из гномов, попивая пиво, рассказывал о бое с драконом

Линь Сюэ тоже хотела выпить, но у нее не было денег...

- Похоже, что мне нужно задонатить... - тихо сказала Линь Сюэ.

Прогуливаясь по улочкам Штормграда, она все чаще обращала внимание на местных неписей, которые зачастую были одеты в матерчатые одежды, и даже маленький ребенок был учеником какого-то мастера. Только Линь Сюэ носила кожаные доспехи, которые казались немного неуместными.

http://tl.rulate.ru/book/48330/1694656