

Глава 2 Големы, игроки, роль Возвышенных и Башня Хранителя

Шёл четвёртый день в Хелшпере. Кейна сказала Элинэ и остальным, что её не будет два-три дня.

— Запрос?

— Да. Я буду доставлять продовольствие рыцарям в гарнизоне для Кейрика.

— Ясно. Ну, я уверен, что мне не стоит за вас беспокоиться, Леди Кейна, но будьте осторожны. Рад слышать, что вы помирились.

— Да, а-ха-ха-ха... Простите, что доставила столько проблем, Элинэ.

Элинэ выглядел так, будто тяжёлый груз был снят с его плеч. В ответ Кейна могла лишь неловко посмеяться. В конце концов, между самым влиятельным торговцем Хелшпера и одним из самых сильных авантюристов Фелскейло завязался спор. По его мнению, наблюдать за их сражением, завязавшемся по непонятной причине, было невозможно. Новость о том, что они мирно разрешили его самое большое беспокойство не могла вызвать другой реакции.

— Это же Мисс Кейна, что может случиться? Лишняя осторожность никогда не помешает, однако.

— Нам понадобится ваши способности на обратном пути, Леди Кейна, так что будьте осторожно.

— Я буду. Спасибо, Элинэ, Арбитер.

Все тепло с ней попрощались, и Кейна отправилась к западным воротам. Кейрик предупредил её, что он отправит повозку с продовольствием для неё рано утром. В любом случае, хоть половина истории и была выдумана, она правда собиралась доставлять продовольствие.

Когда она прибыла, стражи и несколько карет торговцев, путешествующих между столицей и ближайшими рыболовными деревнями, стояли у западных врат. Множество жителей рыболовных деревень потеряли свои дома из-за бандитов, и количество морских продуктов, доставляемых в столицу, уменьшалось. Кейна слышала, что они не входили в город и жили в трущобах за его стенами. Пока они были рядом со столицей, солдаты заметят приближающихся монстров или зверей и отгонят их, но это всё ещё было опасно.

Не то чтобы в ней заиграло чувство справедливости, но из-за этой новости ей захотелось взяться за бандитов всерьёз.

Вместе с каретами у ворот стояли маленькие простые повозки, везомые невысокими крепкими осликами и покрытые навесами. Уютный, компактный вид делал их похожими на тележки.

Рядом с ними ждал молодой мастер Сакаи, сын Кейрика, Идзик. Заметив её, он поклонился и поприветствовал.

— Мои глубочайшие извинения, Прабабушка, за то, что вам пришлось проделать весь этот путь так рано утром...

— Уже совсем не рано. Солнце уже довольно высоко. Я бы даже сказала, что мы поздно начинаем.

Судя по положению солнца, было примерно семь утра. В путешествие к этому времени все бы уже съели завтрак и отправились в путь, так что можно сказать, что было уже довольно поздно.

— Нет, опрометчивые слова моего отца вас расстроили, это меньшее, что мы можем сделать, чтобы извиниться перед вами. Спасибо огромное, что приняли наш запрос.

— Похоже, сложно найти того, кто возьмётся за эту работу...

— Никто не знает, что произойдёт в пути, в конце концов. Многие авантюристы не хотят связываться с рыцарями и Сакаей, что доставляет нам немало проблем.

Натянутая улыбка молодого мастера сказала ей, через какое страдание он, должно быть, прошёл, и она инстинктивно погладила его по голове. Идзик знал о Кейне только то небольшое, что его отец рассказал ему, поэтому он от страха сжался.

— Ну, я знаю, что я просто посторонняя, но, даже если у тебя не получится, не воспринимать работу всерьёз не всегда плохо до тех пор, пока это не влияет других. Эй, есть люди выше тебя, кто может взять на себя ответственность, не так ли?

— А, да... Хотя не думаю, что это так уж просто устроить.

— Ну, мне пора.

— Спасибо. Будьте осторожны.

Пока стража и Идзик смотрели ей в след, Кейна взяла поводья осла и пошла вниз по склону, покинув столицу. Хорошо обученное животное следовало её командам даже без использования Повелителя Зверей. Он шёл с той же скоростью, что и она, цокая копытами.

Возможно из-за обилия озёр и болот, но после примерно часа пути вниз по склону начал формироваться туман. Он не был достаточно густым, чтобы закрыть обзор, так что они не свалятся в воду до тех пор, пока не сойдут с дороги. Когда дорога шла по в основном ровной поверхности, она обернулась и увидела, что стены столицы были уже почти не видны.

Продолжая идти, Кейна подумала: «Мне придётся идти так два дня? Уверена, что будет быстрее, если пойти по прямой».

Промежуток времени между мыслью и её исполнением составил примерно десять секунд.

В то же мгновение гигантский красный краб появился из круга призыва у неё под ногами. Даже в ширину он был не меньше восьми метров. С каждой его стороны было по четыре ноги толщиной с человеческие руки, восемь в целом, его клешни были достаточно большими, чтобы разрубить тело взрослого человека пополам.

Это был монстр-краб, известный как «вельдокансер». Этот был примерно 180 уровня. Чаше всего они жили в реках. Во времена игры те, что находились там, где сейчас Река Эджидд, служили добычей для игроков, которые были не совсем новичками, но и не очень прокаченными.

Кейна подумала, что осёл может сбежать или сойти с ума от страха, но он не сделал ничего, только издал звук: «Хии-хааа».

— Сможешь нас подбросить, вельд?

Хоть вельдокансер не двинул и мускулом после призыва, только испустил пену изо рта, он услышал запрос Кейны и подвигал своими несколькими глазами в знак согласия. Она выбрала хорошее место на его панцире и закрепила колёса повозки.

Затем Кейна использовала заклинание «Поле», ограничив его радиус всего пятью метрами. Это заклинание создаёт барьер, делающий даже путешествие по склонам гор или бушующему морю невероятно комфортным. Несмотря на то, что оно потребляло ману каждые десять минут и имело маленький радиус, оно было довольно эффективным.

Хоть это и был неудобный, жёсткий панцирь, покрытый шипами, казалось, что они сидели на гладком полу. После того, как Кейна отвязала осла от повозки и уселась поудобнее, она показала вельдокансеру направление, в котором она хотела двигаться. Она собиралась идти по прямой до места назначения, хоть они и встретят несколько озёр и рек по пути, для монстра это совсем не будет проблемой.

Кейна отдала сигнал к началу движения, и вельдокансер начал ползти, но не боком, а передом. До тех пор, пока она будут избегать дорог в этой холмистой, заполненной озёрами местности, шанс наткнуться на человека будет низким.

— ...Бабушка. Кейрик сообщил мне сегодня через Телепатию, что, поскольку ты доставляешь продовольствие от него, он бы хотел, чтобы мы позволили тебе пройти. Однако, поскольку ты должна была отправиться сегодня рано утром, как ты оказалась здесь, когда ещё не вечер? Как так вышло?

Гарнизон рыцарей, которого достигла Кейна, располагался в узком ущелье и был окружён скалами. Судя по тому, как располагались часовые, скалы служили естественной преградой вместе с воздвигнутым забором. Главная дорога, на которой раньше были разве что пропускные пункты, сейчас превратилась в линию обороны против бандитов.

Несколько линий бунгало с северной стороны служили как основной штаб и местопребывание командования. Обычные солдаты, похоже, жили в огромных палатках.

Кейна прибыла рано вечером того же дня, в который покинула столицу Хелшпера через западные ворота. Она сократила путь, на который обычно уходило два дня, на 28 часов.

Не говоря о Кейрине, кого Кейрик заранее предупредил, другие рыцари, которые слышали, когда должно прибыть продовольствие, тоже были шокированы увидеть Кейну и поспешили поприветствовать её. Несколько слуг гарнизона разгрузило весь её багаж и позаботилось об осле.

Потом Кейну отвели к настоящему начальнику гарнизона, другими словами, Кейрине и задавали ей вопросы в гостинной, которая была скорее похожа на комнату допросов.

Перед Кейной стояла Кейрина и её заместитель, кот-оборотень.

— Я спешила пройти весь путь, чтобы доставить вам это продовольствие, и вот как вы меня благодарите? — сказала Кейна.

— Это никоим образом не критика тебя... — начала Кейрина.

— Вы знаете эту авантюристку, капитан?

— Да, она моя бабушка. Но особого отношения она не получит.

— ...Что?!

Глаза заместителя расширились, и он переводил взгляд с выглядящей как подросток эльфийки на своего мужественного командира и обратно.

«И вот опять», — подумала Кейна. На самом деле, она считала Кейрину скорее сестрой. И, естественно, со стороны любой посчитает, что Кейрина — старшая сестра, а Кейна — младшая.

Будто пытаясь скрыть своё смущение, Кейрина поставила руки на пояс и сменила тему. Она снова попросила у Кейны объяснений.

С кривой улыбкой от мысли: «Похоже, ничего не поделаешь» — Кейна призналась, как она сюда добралась.

— Ты призвала монстра и добралась на нём?

— Так и было.

С точки зрения игрока, ничего особенного в этом не было, но заместитель капитана испустил безумный крик, услышав такую наглую ложь. Никто никогда не слышал о том, чтобы кто-то мог призвать и контролировать монстра. В до этого мужественном выражении кота-оборотня стало появляться всё больше подозрения, как будто человек перед ним распускал безумные слухи.

— Подобная ложь навредит вашей карьере авантюриста.

— Ха?

Кейна выглядела удивлённой. Она определённо не ожидала подобного ответа. Поскольку единственными рыцарями, которых она встречала, были самовлюблённые, высокомерные глупцы из Фелскейло, ей было приятно слышать, что рыцарь из Хелшпера беспокоится о её карьере.

На лице заместителя появилось беспокойное выражение, но, как только Кейрина резко взглянула на него, ему пришлось отступить.

— Как бы то ни было, в следующий раз я бы была поосторожнее с эгоистичными запросами Кейрика, — сказала Кейрина.

— А, так и знала.

Такой шаблонный ответ вновь подтвердил, что бюрократия везде была одинаковой.

Кейна была готова разгромить эти ожидаемые слова, когда шум послышался снаружи. Звучало это так, будто группа людей разъярённо шарахалась. Громкие злые голоса раздавали приказы налево и направо. Как только все трое в комнате насторожились, солдат вбежал в дверь, даже не постучавшись. Не переводя дыхание, он положил руку на грудь, поклонился и быстро доложил.

— Докладываю! На нас напали! Врагов девять! Похожи не каменных големов!

— Что?! Подготовить контратаку!

Услышав её приказ, солдат резко развернулся и покинул комнату. Плащ заместителя командира в красную полоску извивался, когда он последовал за ним.

Как только Кейрина была готова присоединиться к ним, она на секунду развернулась и показала на Кейну.

— Ты тихо будешь ждать здесь, Бабушка. Хорошо?

— Правда? О нет, что же мне делать? — драматично сказала Кейна. Она наклонила голову, смотря в непонятную сторону.

Кейрина смотрела на это представление с натянутой улыбкой и сказала: «Если тебя ранят, я не виновата», покинув комнату.

— Ты не собираешься помочь?

— Серьёзно, что мне теперь делать?

После вопроса Ки, Кейна упёрлась локтями на спинку стула, наклонилась назад, смотря в потолок. Она бы использовала Поиск сразу на всех солдат и рыцарей после попадания в лагерь, но подумала, что на это будет неприятно смотреть. Даже так она знала, что только Кейрина обладает неплохими боевыми способностями.

Даже заместитель капитана не был сильнее Арбитра и являлся скорее балластом. Остальные же рыцари настолько низкоуровневые, что больно смотреть. Она решила, что в таком случае даже Пламенные Копья были бы лучше.

Использование атаки для пересечения защитной линии было одним из вариантов, но тогда она оставит свою внучку. От мысли об этом ей стало нехорошо.

Чувствуя ностальгию от того, что с каждым мгновением атмосфера всё больше напоминала битвы прошлого, она встала со стула.

Вечер окрашивал окружение в оранжевый, и девять теней медленно двигалось в сторону заставы. Одна из них была особенно огромной, по сравнению с остальными. Восемь теней было размером с взрослого человека, когда одна — с всадника.

Ещё несколько уже настоящих всадников находилось позади группы. По изначальному докладу часового, они сменили направление, двигаясь по землям гарнизона.

Кейрина и другие рыцари встали на возвышенность и посмотрели в сторону, в которую указал дозорный. Они охнули. Как и было сказано, шаг за шагом девять фигур, напоминающих людей, медленно двигалось в их сторону.

Как бы то ни было, среди гуманоидов только драконида были выше двух метров, но эти фигуры ничего общего с ними не имели. Существа, выглядящие как люди, но при этом состоявшие из камней и булыжников назывались «каменными големами».

Восемь из них были размером с человека, но девятый — на две головы выше. Кейрина тихо оценивала ситуацию и щёлкнула языком так тихо, чтобы её подчинённые не услышали. Недовольна она была по многим причинам, во-первых, её рыцари намного уступали врагу в силе. Во-вторых, без молотов и булав им едва ли получится нанести урон.

Несмотря на это, поскольку рыцари служили своей стране, они не могли просто сказать: «У нас проблемы, пора валить». Неприятно было думать, что подчинённые, скорее всего, понесут большие потери, но им придётся сражаться дальше.

— Не дайте им продвинуться дальше! Лучники! Огонь по готовности!

Лучники, стоящие на возвышенности, натянули тетиву и выстрелили одновременно. Болты от мощных арбалетов летели по прямой, а огненные стрелы, выпущенные из длинных луков, описывали параболу в воздухе. Возможно, у солдат правда был талант; примерно 80 процентов стрел попадало между камней или прямо в лица големов.

Однако, на этом всё и заканчивалось. Болты арбалетов попадали в цель и отлетали с глухим звуком. Огненные стрелы, едва царапав поверхность, падали на землю, поджигая поле вокруг. Рыцари тихо ругались: «Дерьмо!», но это никак не помогало остановить наступление големов. В них попало столько стрел, что любой другой выглядел бы уже как дикобраз, но это нисколько не замедлило големов. Их силы будет достаточно, чтобы снести забор гарнизона, будто это бумага.

— Капитан! Давайте нападём!

— Да! Мы не можем позволить им дальше продвигаться!

Готовые к бою подчинённые один за другим выкрикивали свои советы. Кейрина понимала их логику. Правда понимала, но не верила, что у них есть шанс против такого врага.

Несмотря на это, у них кончалось время. Если каменные големы проберутся в гарнизон, не только мораль рыцарей упадёт, но пострадают и другие.

— Приказ всем, доставайте мечи! Ни дайте им приблизиться!

— Есть!!!

Приняв решение, Кейрина достала свой меч из ножен. Когда она сделала это, рыцари последовали её примеру и возведи мечи высоко в воздух. Вечерний воздух заполнился скрежетом ножен, и каждый выдал воодушевляющий боевой клич.

— За Хелшпер!

— Мы не дадим им победить!

— Победа за нами!

— Я поднимаю меч за столицу!

— Ха?! Чёрт, слишком низко!

— Победитель всегда делает первый ход!

— Я тоже поднимаю меч за столицу!

Последующие крики, похоже, должны были поднять боевой дух, но...

— Всем быть на чеку! Вперёёёёёд!!!

Последовав приказу заместителя командира, кричащие рыцари все вместе побежали на каменных големов.

Меньше двадцати рыцарей осталось в укреплениях, что значит, что на одного голема было примерно два человека. Высокочастотный лязг от ударов металла о камень раздался над полем боя. Едва царапая камень, мечи испускали искры.

Первый из медленных големов не успевал за ловкими рыцарями, попадая по воздуху. Ни одна сторона не могла нанести существенного урона другой.

Однако, на самом деле, проигрывали рыцари, не желавшие отступить. Они продолжали наносить удары по врагу своими бронзовыми мечами, но големы неуклонно продвигались в стороны линии обороны. Рыцари едва успевали реагировать, но они уже потеряли свою уверенность.

Один разозлённый солдат прицелился прямо в светящийся глаз голема и ударил в него со всей силы. Раздался особенно громкий лязг, когда меч прошёл в светящуюся полость.

...Или так показалось.

Меч просто застрял. Големы не чувствовали боль, и удар никак на него не подействовал.

Однако, рыцарь посчитал, что его атака сработала и остановился. Любой скажет, что он открылся. Один сильный удал прилетел ему в голову и раздавил его шлем. Он упал на землю и тут же потерял сознание, не успев даже крикнуть. Затем толстая, похожая на колонну нога откинула его в сторону. Тело рыцаря полетело по воздуху, как тряпичная кукла, и, приземлившись, мягко покатилося.

Товарищ тут же подбежал к раненному и увидел, что его нагрудник был раздавлен. Он едва дышал, и рыцарь поднял его на плечи, чтобы унести с поля битвы. Он продолжал громко его звать, но прерывисто дышавший мужчина не отвечал.

— Чёрт!

После потери одного координатора рыцарей начала ослабевать. Прежняя героическая атмосфера исчезла.

Кейрина и её заместитель смогли уничтожить ногу самого большого голема, сильнее замедлив его движение.

Потом, когда она наконец оглянулась, чтобы проверить обстановку и увидела, как ещё двое подчинённых полетело по воздуху...

Голем продолжил преследовать двух раненых солдат.

— Капитан?! Пожалуйста, подождите!

Игнорируя предостережение своего заместителя, Кейрина побежала в сторону голема, наделив свой поднятый меч магией. Окружающие рыцари выразили трепет и восхищение от её красной магии.

В следующее мгновение багровый клинок превратился в пылающий меч.

— ХЪЯААААА!!!

С могущественным криком Кейрина взмахнула мечом и выпустила его силу.

Навык Оружия: Огненный Клинок

Удар оставил за собой красную полукруглую траекторию, разрубив по прямой, пробив тело голема. Затем последовал огромный взрыв, голем сделал сальто перед тем, как упасть на землю, создав похожие не землетрясение вибрации.

— ООООООООО!!!

— Вот он наш капитан!

— Вот вам, каменноголовые!

Рыцари праздновали и ликующе кричали. Кейрина, тем временем, до нитки промокла от пота и тяжело дышала. Опершись на меч, она не дала своим коленям согнуться.

— Капитан!

— Всё хорошо. Но нам не победить.

Пока Кейрина шёпотом говорила со своим заместителем, недавно побитый голем начал медленно двигаться. Будучи самым большим, он восстановил свою потерянную ногу и встал.

Число рыцарей уменьшалось, когда враги всё ещё были в боевой форме — на них едва ли остались царапины.

С широко раскрытыми глазами рыцари в шоке посмотрели на Кейрину. Когда она уже была готова сказать, что у них нет выбора, кроме как отступить, она услышала спокойный голос у себя из-за спины.

— Это было потрясающе. Если самообучение завело тебя так далеко, то я впечатлена.

Навык Оружия: Клинок Замзер

Удар молнии серповидной формы пролетел мимо Кейрины. В следующее мгновение враг был разрублен по диагонали от правого плеча до левого бедра. Рыцари намертво застыли при виде голема, развалившегося на части, начиная с того места, куда был получен удар. От него остались лишь камни и булыжники, покотившиеся по земле.

Когда Кейрина удивлённо оглянулась, она увидела Кейну, пинающую камешки. В её правой руке был короткий меч, испускающий искры электричества.

После неожиданного вмешательства рыцари отступили от голема, которого победила Кейна, и отнеслись к ней с подозрением.

— Хорошо быть всесторонне обученным, — сказала она.

Не обращая внимание на десяток или около того мечей, направленных на неё, она подняла свой сияющий золотой клинок в воздух.

Магический Навык: Зан Га Боа: Готово

Электричество, выпущенное из её клинка, кружило вокруг неё, образуя восемь сфер,

каждая из которых была размером примерно с голову человека. Жёлтые искры, летящие по воздуху, становились частью золотых сфер.

Сферы вертелись над головой Кейны, будто распевая песни и танцуя, как живые. Кейна целилась в каменных големов, и с тихим «вперёд!» сферы взмывали всё выше и выше.

Затем Кейна взмахнула своим электрическим мечом в сторону земли, как будто дирижёрской палочкой, и столбы электричества полился из сфер прямо на големов.

Звук был настолько громким, что все вокруг бросили своё оружие. Свет выжигал глаза, от вибрации дрожало всё тело, от оглушительного рёва все ненадолго потеряли слух.

Похожая на молот электрическая атака разделила големов на две равные половины. После этого оставшиеся электрические столбы испепелили остальные камни, не оставив ничего.

Ошеломлённые рыцари стояли перед взрывами, закрыв уши. За несколько мгновений один человек уничтожил то, что угрожало их жизни.

Когда рыцари бормотали: «Кто она, к чёрту, такая?..», Кейрина приказала всем идти, и рыцари начали медленно двигаться. Они поспешили оказать помощь своим раненым товарищам, но удивились, когда увидели, что даже те, кто был на грани смерти, спокойно спали.

— Оу, я вылечила их за вас, — сказала Кейна с ухмылкой, прикрывая рот, как милый ребёнок.

Рыцари посмотрели на неё с подозрением.

Они не знали, как им реагировать на настолько невозможно быстрое восстановление.

— Бабушка. Спасибо огромное за помощь моим подчинённым.

Кейрина трясась встала, затем поклонилась, положив руку на грудь.

Кейна нежно посмотрела на свою внучку и убрала свой электрический меч обратно в ножны. Она погладила Кейрину по щеке.

— Ты использовала Огненный Шар на свой меч и атаковала так, да? Хорошая идея, но я думаю, что, кроме того, что в это время ты не могла больше ничего делать, ещё и использовала слишком много маны, после чего не смогла продолжить?

— Жаль, что это так.

Заместитель капитана посмотрел на Кейну в полном шоке, поскольку она полностью разгадала секретную технику Кейрины, увидев её только раз. В конце концов, он никогда не слышал о маге, который бы мог применить навык на два или три уровня выше, чем Кейрина, без побочных эффектов и в то же время управляя высокоплотной магией в одиночку.

Кейна избежала его взгляда, ярко улыбнувшись, посмотрела на него на секунду, затем повернулась к голему, которого только что победила.

— Похоже, солнце скоро сядет.

Оранжевый свет был замечен только за деревьями вдалеке от них. Иссиня-чёрная ночь быстро надвигалась.

— Вы должны присвоить победу себе. Или мы сообщим, что какая-то девушка в одиночку спасла находящихся в безвыходном положении рыцарей?

Кейна прикрыла свою ухмылку рукой и присела, посмотрев на Кейрину, которая прикусила губу. Она казалась оскорблённой тем, что у неё украли достижение.

— Тц... Что ты хочешь взамен?

— То, что я уже сказала. Хочу пройти здесь. Ты же не против, правда? Я заберу осла и повозку на обратном пути, так что приглядите за ними, хорошо?

— ...Как пожелаешь. Однако, продвигайся осторожно. Мы, рыцари, никак не хотим в это ввязываться.

— К сожалению, авантюристам осторожность не всегда помогает. Спасибо за беспокойство.

Сказав всё, что хотела, Кейна развернулась и отправилась на юг в сторону равнин. Без слов попрощавшись, Кейрина опустила свои напряжённые плечи и потрепала своего ошеломлённого заместителя.

— А... Кт-кто это авантюристка, к чёрту, такая?

— Скорее всего, сильнейший человек на континенте. Предупреди всех, не упоминая того, что ты только что увидел. Если кто-то узнает о её существовании, возникнут лишние вопросы. Если мы не будем осторожны, весь Хелшпер может быть в опасности.

— Не может быть...

Он и другие рыцари, слушавшие её, сомневались в реалистичности описанного ей будущего.

— Хорошо запомните: есть монстры, способные уничтожить целый город одним заклинанием.

Несколько рыцарей громко сглотнули, увидев серьёзные глаза Кейрины и услышав её строгий голос. По правде говоря, они понимали, о чём она говорит, благодаря только что увиденному. Положа руки на сердце, они восприняли предостережение Кейрины всерьёз.

— Итак, отправьте сообщение с запросом подкрепления. Мы оставим линию обороны как есть и отправим нескольких на разведку. Это хорошая возможность убедиться в правоте моих слов. Мы можем установить, не оставила ли она что-то за собой.

Её тон звучал так, будто она говорила о каком-то чудовище из сказок, способном уничтожить целые армии. Мурашки пробежали у них по коже.

Чтобы привести план Кейрины в исполнение, заместитель побежал в гарнизон. Была выбрана накормленная и напоенная лошадь, и солдат с посланием был отправлен в столицу. Людей, раненых каменными големами, аккуратно перенесли в палатки. Выжившим дали только кусок мяса и чёрствый ржаной хлеб перед тем, как разделить на тех, кто останется защищать гарнизон и тех, кто отправится на разведку. Приготовления вскоре начались.

Возможность подтвердить правоту Кейрины оказалась ближе, чем казалось.

Это произошло, когда ночь сгустилась ещё сильнее, прохладный воздух наполнил гарнизон. Широкий столб света без предупреждения появился в небе на юге, куда отправилась Кейна.

Все застыли с раскрытыми ртами, смотря на луч света, рассекающий тьму. В этот же момент купол различных оттенков красного появился на базе. Он занимал большую часть неба, освещая сумеречный луг.

Когда казалось, что вытянутые тени деревьев скоро достигнут гарнизона, они почувствовали лёгкую тряску под ногами, раздался звук: «БААААМ!»

Красный купол растворился во тьме, исчезнув так же быстро, как появился.

— Моя бабушка не очень изысканная. Она абсолютно не понимает, когда стоит себя ограничивать...

Мать сказала Кейрине однажды, положив её в кровать: «Твоя бабушка может взорвать целый город одним заклинанием».

Теперь Кейрина поняла, о чём она говорила.

— Она... она вообще человек?

Кейрина глубоко кивнула своему заместителю, лишённому дара речи. Она увидела, как он тут же побледнел, подумав, что говорить ему, что это, очень вероятно, не придел силы её бабушки, было бы слишком жестоко.

Она посчитала, что всё ещё была вероятность, что кто-то из врагов выжил и отправила разведчиков проверить.

В течение недавней битвы Кейна заметила нескольких всадников, наблюдавших за гарнизоном. Она также увидела, как они взволновались и убежали, когда она победила каменных големов, поэтому Кейна отправила за ними Духа Ветра.

Когда она узнала, что их лагерь ближе, чем в полудне пути на лошади, она и удивилась, и разозлилась.

— Как рыцари не заметили их, они что, слепые?

— Кто-то призвал големов, но он прячется. То, что его, похоже, нет в составе этой группы, это подтверждает.

Как ей показалось, сбежавшие были совершенно обычными бандитами. Даже прячась, Кейна слышала, как они кричали: «Свяжитесь с боссом!» и «Нам не говорили, что это штуки помрут так быстро!»

Поскольку сражение с бандитами по одному займёт много времени, Кейна использовала магию, чтобы затуманить их разум и заставить заснуть. Затем она дотла сожгла лагерь, воспользовавшись заклинанием Магии Огня с самой большой силой и радиусом, что она знала, оставив за собой огромный, глубокий кратер. Наконец, она использовала Магию Земли, чтобы образовать ямы в кратере и закопать в них бандитов по шею.

Кейна решила, что такое магическое представление обязательно привлечёт внимание Кейрины, и она отправит разведчиков. Они разберутся в ситуации сами, допрос мелких бандитов не принесёт Кейне много пользы.

Затем она призвала трёх Коричневых Драконов Магией Призыва: Дракон. Поскольку она установила силу призыва на 2, драконы оказались размером с собак. Их охровая чешуя говорила об их земном типе, и они были настолько же свирепыми, как анкилозавры. Как и Синие Драконы, Коричневые были одним из семи видов драконов, не умевших летать. Однако, они обладали самой высокой защитой и физической силой среди них.

Она отправила двух из них вперёд пробираться на юг сквозь ночь. Третий был рядом с ней и тщательно осматривал окрестности.

По пути Кейна задумалась о каменных големах.

— Было что-то странное с уровнем этих големов... Ки?

— Восемь из них были 43 уровня, последний — 172.

— В таком случае, основываясь на ограничениях Магии Призыва, восемь из них были призваны заклинанием 1 уровня, а один — 4. Суммарно двенадцать. Всё сходится. Ха... Получается, что есть ещё игроки, кроме меня?

— Если правила игры всё ещё применимы, я думаю, что гномы, эльфы, демоны и высшие эльфы легко могли прожить двести лет.

У магии призыва было особое правило: если вы хотите призвать несколько существ одного типа, их может быть не больше девяти, а суммарный уровень силы призыва всех существ должен быть равен 12.

Монстры и животные обладали своими собственными стихийными атрибутами, каждый из которых был тесно связан с другими. Эти атрибуты были разделены на группы подобно пяти базовым элементам. Только в Лидейле их было шесть: Вода, Земля, Огонь, Воздух, Свет и Тьма.

У групп были особые свойства: если вы призвали монстра Земляного типа, то не могли призвать монстра Ветряного типа. Если вы призовёте монстра Огненного и Водяного типа, Огненный ослабит Водяного. Если призвать монстров Светлого и Тёмного типа, они нападут друг на друга и выйдут из-под контроля. И так далее.

Недавняя битва с големами следовала этим правилам беспрекословно. Как минимум это доказывало, что призвал их игрок. А именно это значило, что боссом бандитов был игрок среднего уровня. Согласно анализу Ки, Кейна решила, что он должен быть 430 уровня.

— Тогда он довольно силён. У Скарго, его брата и сестры, не говоря уже о Кейрине, совсем нет шанса.

Избиение рыцарей сделало это очевидным. Другой вопрос был в том, как игрок проник в мир, оставленный админами? Кейна с трудом верила, что он прошёл через то же, что и она. В таком случае это также поднимало вопрос, насколько сильно этот мир всё ещё находится под влиянием админов. Загадкам не было конца.

— В любом случае, думаю, у меня нет выбора, кроме как самой спросить этого человека.

Ночь сгущалась, поэтому Кейна отозвала Коричневых Драконов спереди. Их задачей было найти того, кто создал големов.

Поскольку в лагере не было ничего, кроме слабых бандитов, Кейна решила, что призыватель сбежал сразу после создания големов. Поэтому она шла по главной дороге, но, судя по всему, её предположение было ошибочным.

Решив, что дальнейшие поиски ни к чему не приведут, Кейна решила дожидаться утра. Драконы охраняли её, пока она спала, в этом состоянии она была наиболее уязвимой. У неё также был её Блокатор Извращенцев и, что важнее, Ки. Любой из них тут же предупредит её, если что-то будет не так.

Она никогда не спала снаружи во времена игра, и, естественно, у неё не было палатки, которую обычно считали мусорным предметом. Потом она призвала Духа Огня, чтобы заменить костёр, и появилась огненная обезьяна, которая села, скрестив ноги.

Завернувшись в одеяло и плащ, она образовала простой спальный мешок, Кейна использовала одного из драконов в качестве подушки и расслабилась. Уже скоро она заснула.

На следующее утро Кейна проснулась отдохнувшей. Она зевнула и осмотрела окружение с усталой улыбкой. Двое Коричневых Дракона собралось рядом с тем, кого она использовала как подушку. Если бы они не были вместе, образовав своего рода пьедестал или алтарь, она бы спала на земле.

Очистив себя Чистотой, она сделала сэндвич при помощи Навыков Готовки и позавтракала. К счастью, поскольку она купила овощи, мясо и хлеб вместе с ингредиентами для торта, она всегда могла плотно поесть.

Положив одеяло обратно в Инвентарь, она снова направилась на юг. В отличие от столицы, где преобладал синий цвет, окружение здесь было зелёным. Озёр и болот стало меньше, когда полей и равнин больше. Территория перед ней была плоской, от чего заметить бандитов было просто. С другой стороны, она тоже была как на ладони.

Даже зная это, Кейна продолжила продвигаться вперёд, не смотря ни налево, ни направо. Наконец, она заметила здание. Оно располагалось на маленьком острове посреди озера, как и говорил Элинэ. Скорее всего, это и был тот самый замок, который авантюристы в Гильдии называли Заком Полумесяца.

В его виде было что-то величественное и торжественное. Это напомнило ей всякие дворцы, которые она видела на фотографиях в интернете.

Замок это или дворец, не имеет значения; настоящей проблемой были люди, обосновавшиеся прямо перед озером. Несколько лодок покачивалось у берега, и собралась толпа, которая своим видом кричала: «Сейчас мы обчистим этот дворец!» Ясное дело, что это были бандиты, доставлявшие Хелшперу столько проблем в последние время.

Поскольку на равнине не было никаких укрытий, как только Кейна заметила их, они, естественно, заметили и её. Вскоре она услышала: «Это атака врага!», «Скажите боссу!», «Разве это ни одна только девка?» и «Мы и так с ней справимся».

— Невежество — несчастье.

Ки звучал раздражённо. Будь у него тело, он бы точно пожал плечами, безнадёжно покачав

головой.

Три Коричневых Дракона всё ещё были рядом с Кейной, и она отправила их разобраться с бандитами. Порадовавшись от возможности принести пользу, они одновременно визгнули, и побежали на врага.

Бандиты, должно быть, посчитали, что бронированные звери размером с собаку были каким-то подвидом волков. Лучники выпустили стрелы, но они отскочили от драконов. Драконы выглядели достаточно крепко, но из-за их размера любой бы их недооценил.

Было только три Коричневых Дракона и больше двадцати бандитов. Как бы хило они ни выглядели, однако, они все еще были драконами. Более того, каждый 220 уровня.

Коричневые Драконы, не останавливаясь вбежали в группу бандитов, топча их. Слышались звуки сломанных костей, когда бандиты отлетали, получая удары головой от драконов. Лёгким движением хвоста чудовище могло согнуть тело человека пополам, лишая возможности двигаться. Их Песчаное Дыхание прилипало к телу, мгновенно застывая и превращая его в скульптуру из песчаника. Считанные минуты спустя все бандиты попадали на землю, превратившись в некоторое подобие работ художника.

Кейна тем временем стояла напротив фигуры в полной броне, появившейся из ниоткуда. На плечах и локтях у фигуры были шипы, и она, похоже, смотрела на Кейну.

— Как я вижу, ты неплохо справилась с моими подчинёнными.

— Не стоит благодарности.

Когда Кейна использовала Поиск, чтобы проверить характеристики, она смогла узнать только уровень. Как она и думала, её враг был 432 уровня.

Она знала, что не может получить больше информации из-за брони. Поняла это она потому, что только один комплект брони использовал Синего Дракона с раскрытыми крыльями в качестве шлема. Кейну раздражало то, что всё шло к тому, что им придётся сражаться в ближнем бою. Чёрные рога, торчащие из шлема, только сильнее её разозлили.

Ещё она могла сказать по голосу её оппонента, что он был неожиданно молодым, максимум её возраста, может, моложе.

— Ты похожа на простого авантюриста, что тебе надо?! Не думаешь, что несколько грубо бросаться моими людьми, как мешками с песком?!

— Ха?.. Разве не ты натравил големов на рыцарский гарнизон?

— Что? А, получилось неплохо. Но я в этом не участвовал.

— Ха?

Кейна тут же прищурилась, услышав невероятно странное заявление. Её врагу, похоже, было не всё равно на жизни мелких бандитов. И при этом его не волновали рыцари, избитые недавно.

Говоря, что в этом не участвовал, намекает ли он на то, что только отдал приказ?

Градус безрассудства этого человека оставил Кейну в замешательстве.

Может, он думал, что всё ещё находится в мире игры?

— Это Лидейл, но в то же время и не он, понимаешь?

— С ума сошла? Теперь, когда админов нет, никто не запретит убивать игроков. Разве не круто смотреть на то, как быстро ты прокачиваешься?

Судя по его словам и действиям, Кейна решила, что это обычный ребёнок, не осознающей реальности. Хотя он и выглядел взрослым, внутри он всё ещё был ребёнком со слабым пониманием морали. Как бы то ни было, себя Кейна взрослой тоже не считала, и желания договариваться с оппонентом у неё не было.

— Это реальность. Ты не можешь по своей воле решать, кому жить, а кому нет.

— Что ты несёшь? Это не игра? Я могу убивать людей и поднимать уровень сколько мне захочется.

Кейна достала посох, который носила как серьгу. Она прокрутила его один раз в руке, и он тут же удлинился почти до двух метров. В то же время все её боевые Активные Навыки автоматически активировались. Если простой человек хотя бы приблизится к ней, не только её жестокие ослабляющие навыки вступят в силу, двенадцать других навыков, таких как: Угроза, Запугивание, Повышение Атаки, Повышения Защиты, Бонусный Урон и Уменьшение Урона — также дадут о себе знать.

— Я докажу, что ты не прав. Это реальный мир.

— Перестань нести чушь. Я же сказал, мы в игре. Может, тебе пришло время обновить операционку.

Он вытащил огромный меч у себя из-за спины. Его верхняя часть состояла из клыков, он издавал скрип: «Ге-ге-ге-ге». Это оружие было известно как «Голодный, Как Волк, Меч», оно разносило на части любое среднестатистическое оружие, с которым сталкивалось. Его Броня Верховного Короля Дураков тоже абсолютно не имела на себе никаких магических эффектов. В любом случае всем своим видом он кричал: «Смотрите, я игрок!»

— Не думай, что у тебя есть шанс против игрока. Ты не знаешь, с кем связалась! — вякнул лидер бандитов.

— Посмотрим, как ты потом запоёшь.

Внезапная встреча скоро превратится в драку с целью доказать свою правоту.

Сигналом к началу послужил скрежет металла. Волчий Меч и магический посох яростно столкнулись, испустив искры.

— Тц!

Щёлкнув языком, лидер бандитов быстро отпрыгнул от места контакта, создав дистанцию. Кейна прокрутила посох в руках, смело следя за движениями оппонента. Он выпучил глаза и посмотрел между её и своим оружием.

— Какого чёрта... Эта штука не может сломать это?..

— Оу, как жаль. Голодный, Как Волк, Меч должен ломать оружие, ну, только не редкое и

эксклюзивное. Похоже, тебе ещё есть чему учиться.

— Тц. Так ты игрок!

— А ты тугодум. Разве я только что не сказала что-то, что только игрок может знать? Ты вообще слушал?

Недовольный её легкомысленным, высокомерным настроением лидер бандитов влил магию в свой меч. Клыки меча раздвинулись, он засветился и превратил магию в синий свет. Он поднял меч над головой и начал размахивать им, изображая восьмёрку.

Кейна получила свой титул Мастера Навыков не за стиль и не случайно. Она уже знала, какую атаку он применит.

Следуя за ним, она тоже наполнила свой посох магией. Охровая магия превратилась в сияющий стрелу на кончике её оружия.

Навык Оружия: Специализация Меча: Разрушительный Ураган!

Лидера бандитов укрыл ураганный ветер. Его мечом было создано огромное торнадо. Ветер превратился в острый нож, разрубающей воздух и царапающий землю, направляющийся в сторону Кейны.

Увидев это, она ударила посохом о землю.

Навык Оружия: Раскалывающий Землю Молот!

Внезапно земля под ногами бандита, стоящего под покровом торнадо, раскололась. Весь ветер от торнадо ушёл в образовавшуюся в земле дыру.

— Ваа! Это просто... ГВ-ГААА?!

— Пфф.

Кейна рассмеялась, слушая его жалкие крики, пока ветер носил его из стороны в сторону. Торнадо было остановлено на полпути, быстро исчезнув. Поверженный лидер бандитов застрял в глубокой округлой яме.

Пока он выползал, и его лицо показалось из ямы, Кейна замахнулась на него сбоку.

Кланг!

Раздался металлический звук, и синяя голова полетела по воздуху. Синий шлем, вернее. Остальная броня была покрыта грязью, выше шеи показалась загорелая голова бандита с изогнутыми рогами, растущими из его висков. Он был демоном, это раса была одной из сломанных, разрушающих баланс в игре. Они были сильнее хорошо сбалансированных людей, и во время бета-теста говорили, что демоны могли без проблем расправляться с игроками.

Поначалу многие выбрали эту расу, но, поскольку за них было трудно играть, их количество вскоре уменьшилось. В итоге по популярности им стали уступать только высшие эльфы. Характеристики демонов были в два раза выше, чем у людей, но в остальном у них было просто

слишком много недостатков. Они могли служить только Чёрному Королевству, НИПы других наций относились к ним с большим презрением. Цены в магазинах были в два раза выше для демонов, и они не могли ничего продавать. И в конце концов, даже неактивные монстры (монстры, которые не атаковали, если их не потревожить) нападали на них.

Если бы они были одинакового уровня, он бы представлял серьёзную угрозу для высшего эльфа, как Кейна. Будь он хоть на 50 уровней выше нынешнего, они бы были равны в ближнем бою. По тому, что Кейна увидела, она решила, что его навыки владения мечом были посредственными, и он проиграет, если хоть на момент уступит.

Хоть Кейна тоже работала на Чёрное Королевство, всех там она не знала. О любом, кто ведёт себя настолько же скверно, как он, появились бы слухи. Поскольку она никогда до этого не слышала об этом мечнике-маньяке, скорее всего, он начал играть после того, как Кейна умерла.

— Дерьмо! Никогда не слышал о таком навыке. И да! Ты прятала свои характеристики всё это время. Дерись честно!

Боже...

— Что за ребёнок...

Всё ещё находясь в напряжении, Кейна была также раздражена, как и Ки.

Демон, который точно слетел с катушек, ударил своим мечом о землю и выпустил свою ярость.

— Все, кто пропустил обучения, так говорят, — сказала ему Кейна. Ты даже не знаешь, что не можешь так просто увидеть характеристики высокоуровневого игрока.

— Серьёзно?! Ты правда думаешь, что кто-то вроде тебя выше меня?!

Лидер бандитов замахнулся на неё, не переставая жаловаться. Кейна перекрутила посох, парировала удар и сильно ударила его прямо в грудь. Магия внутри Брони Верховного Короля Дураков почти не снизила урон. По сути, защитные характеристики этого комплекта не сильно отличались от стальной брони.

В тот же момент она выпустила слабую электрическую атаку, которую держала в одной руке. Электричество пробежало по земле, поднялось вверх и должно было пройти по его телу. Однако, как только атака была близка к тому, чтобы коснуться брони, она странным образом отклонилась и исчезла.

Как только демон это увидел, на его лице можно было прочесть «ну, да», и он насмешливо улыбнулся.

— Ха! Моя броня отражает магию. Похоже, ты не знала об этом, неудачница!

— Я всё о ней знаю! Она не работала в игре, и здесь, в реальности, она работает не так!

Она направила свой посох на демона и показала истинную силу своего Особого Оружия.

Следуя команде своего носителя: «Вырасти», посох тут же стал увеличиваться в длину, увидев это, демон застыл на месте. Получив удар в грудь, он отлетел назад.

— ЧТ?! ГВА?!

— Посох Золотого Кольца весит больше семи тон. Слышал когда-нибудь о таком?

Магический посох вернулся к своей обычной длине. Перекрутив его в руке, она убедилась, что демон приземлился в одну из недавно созданных ям.

Магический Навык: Охта Лага

Водная атака ударила в яму.

Если бы это была игра, вода собралась бы из пространства над головой заклинателя, образовав огромную сферу.

Однако, рядом с ней был большой источник воды. Столб жидкости поднялся из озера, по арке пролетел по воздуху и вылился на бандита, застрявшего в яме. Он звучал так, будто тонул, но, на самом деле, то, что у него было на уме, больше было похоже на: «Почему?! Магия не должна работать!»

Не обращая внимание на его сопротивление, Кейна продолжала использовать заклинания одно за другим.

Магический Навык: Зан Лага

Вспышка молнии спустилась с неба, пролетела мимо ошарашенного тонущего бандита и ударила прямо в воду. В ярком жёлтом сиянии точно не было ничего хорошего для глаз, и демон дёргался в конвульсиях.

Всё ещё с широко раскрытыми глазами, пострадав от электрического шока, он каким-то образом смог вытащить своё изувеченное тело из ямы. В тяжёлой броне плавать ему было нелегко. Его здоровье оказалось в красной зоне, ещё один удар он не выдержит.

Кейна заморозила воду, не дав нижней части его тела двигаться. Убедившись, что он застрял, она присела, чтобы оказаться на одном уровне с ним и уронила на него посох.

Демон издал звук «гве», что звучало так, будто раздавили жабу. Он водил глазами из стороны в сторону, осознав, в какой ситуации он находится.

— Чёрт! Что ты сделала? Больно!

— Больно, правда? Не кажется, что это настоящая боль?

Хоть боль и существовала в игре, она ограничивалась небольшим покалыванием на поверхности кожи. Кроме некоторых странных, никто и не думал отключать ограничители, чтобы почувствовать весь диапазон боли.

Игрок-демон почти утонул, ощутил электрический шок, проходящий через всё тело, был заморожен и получил ледяные ожоги и сейчас стал бледно-синим. Он дрожал ещё сильнее, пока Кейна безжалостно над ним стояла.

Затем он начал наговаривать бессвязные оправдания.

— Э-это ложь... эт-это игра... если я умру... я же могу просто возродиться?..

— Если ты умрёшь, то на этом всё. Никакого продолжения. Никакой дополнительной жизни. Никакого возрождения. Мои глубочайшие соболезнования.

— Эт-это... П-помоги мне! Я просто ребёнок! Если ты убьёшь меня, то полиция!..

— Нет никакой полиции. Это возмездие. Ты должен отвечать за свои действия, хорошо? Знаешь, как много проблем ты доставил другим, будучи лидером бандитов?

Холод в голосе Кейны удивил даже её саму, и игрок-демон начал рыдать.

— Ф... Ува! П-помоги мне! Пожалуйста, помоги, ува... БАААААА!

Пробормотав: «Пока», Кейна подняла магический посох над головой.

В следующий же момент она поддалась своим инстинктам и отпрыгнула назад. Стрела пролетела между демоном и местом, где она только что стояла.

— Ки! Почему ты меня не предупредил?

— Маловероятно, что подобная атака могла как-то тебе навредить.

Кейна спешно посмотрела назад и увидела несколько всадников, бегущих в её сторону. Сначала она подумала, что потратила слишком много времени, и к бандитам успело прийти подкрепление, но, похоже, Кейрина была впереди строя, и Кейна насторожилась.

Будто осознав, что вооружённая Кейна опасна, остальные рыцари остановились. Только Кейрина приблизилась. Она стояла вдалеке от Кейны (не то чтобы это как-то помешает посоху), упала на колени и склонила голову.

— Мои извинения, Бабушка. Это мои коллеги. Пожалуйста, успокойся.

— Что рыцарям от меня нужно? Я была готова с ним покончить, но...

Ответ поступил не от Кейрины, а от человека-рыцаря с козлиной бородкой и величавым видом, пришедшего сзади.

— К сожалению, мы хотим судить этого преступника по законам Хелшпера.

Поскольку у других рыцарей были другие гербы на доспехах, Кейна решила, что он был их лидером. Однако, она нахмурилась, услышав его невразумительное заявление.

— Вы с ума сошли? Думаете, сможете с ним справиться? Даже Кейрина ему не ровня.

Остальные рыцари шокировано посмотрели на Кейрину. Лидер рыцарей тоже повернулся в её сторону, как будто спрашивая: «Это правда?»

— Я никогда не скрещивала с ним мечи, так что не могу с уверенностью сказать... но раз моя бабушка так сказала, то это, должно быть, так.

Кейна подумала, как Кейрина может быть капитаном, когда она так открыто это признаёт, но у неё не было времени на сочувствие. У демонов была особая способность — Пассивный Навык: Постоянная Регенерация Здоровья, поэтому им нужно было разобраться с ним до тех пор, пока он не начнёт регенерировать.

Когда Кейна вновь взмахнула посохом, лица рыцарей тут же изменились, и все они достали мечи.

Плач демона усилился, когда ситуация накалилась.

Расставив приоритеты, Кейна решила, что не стоит вступать в конфликт с Хелшпером. Она уменьшила посох и вернула его на правое ухо.

Кейрина положила руку на грудь при виде этого. В конце концов, она знала, что, если Кейна станет серьёзной, уничтожить самые элитные силы рыцарей для неё что конфетку отнять у ребёнка.

Маги, которые были среди рыцарей, расплавили лёд и достали лидера бандитов из ямы.

Кейна достала чёрный ошейник из Инвентаря и подошла к демону, несмотря на угрозы рыцарей. Она закрепила его у него на шее. Вся его броня была тут же снята и положена ему в Инвентарь. Броня Верховного Короля Дураков исчезла.

Оставшись в одном только чёрном нижнем белье, он удивлённо посмотрел на себя. Окно характеристик появилась у него перед глазами, и его челюсть упала, когда он увидел его. В поле Экипировки было написано, что предмет вокруг его шеи назывался «Ошейник Наказания», и он снижал уровень и характеристики носителя на 90 процентов.

— Постой... Если у тебя есть этот ошейник, тогда... это значит, что ты... НEEEEЕТ!

— Очень жаль. Было бы проще, если бы я покончила с тобой здесь и сейчас. Хорошо, что ты понимаешь нашу разницу в уровне, да?

Ошейник Наказания был предупредительным предметом, используемым на игроках, совершивших что-то незаконное или непростительное. Использовать их могли только админы и 24 Разрушителя Пределов, которые прошли Задание Возвышения. Вообще-то, нужно было ещё пройти тест личности, и, если с ним не справиться, то задание не выполнить. Разрушители Пределов имели возможность помогать не справляющимся админам. Когда админы сообщили об этом, всех вовлечённых это шокировало.

Ошейник Наказания ограничивал носителя и мог быть снят только админом или Разрушителем Пределов. Уровень и характеристики носителя снижались до одной десятой от их значения*. Ношение его во второй раз, однако, будет означать, что носитель — нарушитель порядка, и что за ним нужно постоянное наблюдение, по сути, аккаунт отправлялся в бан.

*С этим ошейником что-то странное, ни в английской, ни в японской версии нормально не написано, что он делает. В английской версии сначала говорят, что он снижает уровень и характеристики до 10 процентов от их значения, затем на одну десятую. В японской же наоборот: сначала снижение на 10 процентов, потом до одной десятой (в этом могу ошибаться). У меня в обоих случаях до одной десятой, потому что мне так кажется логичнее.

Демон уже понял, кем была Кейна.

Как и НИПов, админов было легко отличить, так как их уровень не отображался, но Разрушители Пределов к ним не относились. Кейну нельзя было назвать обычной, но она всё ещё была игроком.

— Теперь вы должны с ним справиться. Но будьте осторожны, он опасен, хорошо?

— Понятно. Я не забуду этого. Спасибо огромное, Бабушка.

Ошеломлённого демона увели. Вырубленных бандитов также собрали в тюремной повозке. Лидер рыцарей начал говорить что-то, но Кейрина возразила, он закрыл рот, с нежеланием кивнул, сел на лошадь и уехал. Скорее всего он хотел взять Кейну в качестве свидетеля. Но Кейрина сделала всё, чтобы этого не произошло.

— Даже не знаю, хорошо ли, что я им его отдала... Бог его знает, ха?

Кейна вспомнила свои действия, вздохнув и пожав плечами. Затем она достала Кольцо Хранителя из Инвентаря, чтобы наконец достигнуть своей цели.

Что неудивительно, оно начало мерцать зелёным светом. Она произнесла стандартный пароль, особо не задумываясь. Однако, ничего не произошло, кольцо просто продолжило мерцать. Наступила тишина.

Как только Кейна наклонила голову из-за отсутствия реакции, чёрная дыра открылась у неё под ногами, как какой-то мусоропровод, и она упала в неё.

— Чт?.. Эй, что это?..

Громко крикнув, она внезапно поняла, что находится на твёрдой земле и вздохнула. Она тихо осмотрелась.

Руины предстали перед ней. Атмосфера была как в храме, окружение освещалось бледно-зелёным светом. На мраморном полу виднелись трещины, толстые гранитные колонны были сломаны и лежали на боку, некоторые всё ещё были целы. Солнце находилось в зените, хотя зелёный фильтр оставлял ощущение, что оно не такое яркое, каким было раньше.

Кейна встала, прямо перед ней был трон с черепом на нём. Она аккуратно подошла к черепу, стараясь не наступить на другие кости, и взяла его в руку, наполнив его маной.

Поняв, что ничего не происходит, Кейна перевела взгляд на трон. Секунду спустя сиденье, которое только что было окрашено также, как и окружение, стало бархатным с золотой отделкой.

В тот же момент череп начал греметь и взлетел в воздух, а кости полетели к нему. Когда они собрались вместе, появился скелет с короной на голове. Бархатный плащ, который, похоже, появился из ниоткуда был закреплён у него на предплечьях.

— Оу, то есть это Хранитель, ха?

Когда Кейна понимающе кивнула, из воздуха в руках скелета появился перьевой веер. Он раскрыл его, чтобы прикрыть рот и поставил левую руку себе на бедро.

— Тебе хватило дерзости прийти в это далёкое место, как я вижу. Хмф, похоже, ничего не поделаешь. Мне нужно поприветствовать тебя. Относись ко мне с уважением.

— ...Ну привет...

Кейна нахмурила брови от его самодовольного вида, освободившего её от малейшей капли боевой усталости. По её виду можно было понять, что она думает: «У какого чудака может

быть Хранитель вроде этого?»

— Я Третий Мастер Навыков, высший эльф Кейна. Чья это башня?

— Одна из друзей мастера, не так ли? Ну ладно, я отвечу тебе! Великий Опускеттен Шультхеймер Кростедт Бомбер — хозяин этой башни. Ты знако?.. О-оу?

Как только она услышала имя, Кейна потеряла все силы и упала на землю. Естественно, скелет не понимал, как на это реагировать. Кейна дрожала какое-то время, затем потрясла головой и встала.

Хотя на её лице всё было выражение смирения.

— Опус... Хаа... Все эти странности теперь обрели смысл.

— Что странно? Это ты мне?! Ты нигде не найдёшь более благородного скелета, чем я.

Как ни посмотри, описать это можно было только следующими словами: кости, мешок костей, та модель из класса биологии, но, если она скажет это, ему вряд ли понравится.

Опускеттен Шультхеймер Кростедт Бомбер, он же Опус, был одним из нескольких игроков-демонов среди Тринадцати Мастеров Навыков. Изначально он был Четырнадцатым, но, поскольку у изначального Тринадцатый произошёл нервный срыв, и он бросил игру, Опус занял его место.

Он и Кейна были безнадежно и неохотно связаны со времён бета-теста и даже вступили в одну Гильдию. Он открыто говорил только с Кейной и другими согильдийцами. Ещё он был невероятно высокомерным, любил обманывать людей и имел несчётное количество странностей.

Короче говоря, он был идиотом. И сумасбродом. Абсолютный гением, кто либо непрестанно говорил, дай ему возможность, выдавая случайные бесполезную информацию, либо улавливал радиоволны.

Однако, некому было сравниться с ним по части боевой стратегии, другие нации даже называли его «Лидейловским Кунмином*». Хорошим примером этого служило то, как однажды четыре игрока 1000 уровня, включая Кейну, под командованием Опуса победило Фиолетовое и Жёлтое королевства. Он громко смеялся, но Кейна и другие полностью истощили свою магию и до смерти устали.

*Кунмин — китайский полководец и государственный деятель времён Троецарствия.

Кроме того, он был и ужасным другом, и наставником Кейны. Она даже не могла книгу сама прочитать и не умела пользоваться компьютером, но, когда она встретила его, Кейна получила множество различных знаний. Когда она подумала, что больше никогда его не услышит, сердцем почувствовала оттенок одиночества.

— Попрошу тебя не впадать в депрессию в чужой башне! Это неприлично!

Самопровозглашённый скелет-Хранитель жаловался, пока Кейна опускалась в уныние. В

интонации сказанного слышалось беспокойство. В то же время скелет передал ей переплетённую книгу и кольцо.

— ...Ха?

— Мой мастер был уверен, что ты придёшь, и доверил мне это. Подойди же, изложи свою благодарность.

— Сп-спасибо...

Всё ещё в шоке, Кейна приняла кольцо и книгу. Почувствовав лёгкость, она открыла последнюю.

И быстро закрыла её. Облегчение, что было на её лице до этого, исчезло.

Скелет вопросительно на неё посмотрел.

— В чём дело?

— ...Как бы сказать?.. — сказала она дрожащим голосом, вновь открывая книгу.

Глядя за обложку, обычно можно увидеть форзац и титульный лист. Однако, то, что у неё в руках, только выглядело как книга, но было чем-то совершенно другим. Открыв её, Кейна увидела полость с крошечной девочкой внутри. Ростом она была ниже двадцати сантиметров.

У девочки были светло-зеленые волосы и большие ярко-синие глаза, которыми она смотрела на Кейну. На ней было узкое пышное платье, а из-за её спины виднелись четыре светло-зелёных прозрачных крыла. Эта маленькая девочка, которая смотрела на Кейну уже какое-то время, была феей.

Фея не двигалась, пока она и Кейна смотрели друг на друга, но затем она двинулась, выпрыгнула из полости и взлетела.

— Зачем ты держишь книгу открытой?

Скелет-Хранитель с любопытством смотрел на руки Кейны. Похоже, он не видел фею.

Фея же сложила руки перед собой в молитвенном жесте и мимолётно улыбнулась Кейне. Смутное воспоминание о другой улыбке всплыло у неё в мыслях, от чего сердце Кейны забилось чаще.

Фея подлетела к ней, поцеловала её в щёку и села на правое плечо.

— Кто ты?

— ?..

Несмотря на вопрос Кейны, девочка просто продолжила улыбаться, слегка покачивая головой. Выглядело это так, будто она говорила: «Не спрашивай». Или, может, она даже не знала.

Кейна не знала почему, но Опус дал эту девочку ей. Она хотела как минимум узнать причину.

Кейна не была уверена, что делать с книгой, в которой она нашла фею, но казалось, что она может пригодиться для чего-то. Она решила положить её в Инвентарь.

Заметив, что Кейна успокоилась и чувствует себя лучше, скелет-Хранитель прикрыл рот веером.

— Хо-хо. Наконец-то, нормальное выражение. Если честно, лучше бы ты не ходила по башне моего мастера с таким мрачным видом. Мой мастер также сообщил мне, что ты можешь использовать его Инвентарь как пожелаешь. Он весь твой.

Сказав всё, что хотел, скелет-Хранитель элегантно отошёл в сторону от трона. Похоже, там он обычно и находился.

Кейна проверила Инвентарь башни и собрала растительные и минеральные материалы, которых у неё не было, поскольку ей их чаще всего просто давали. Там не было оружия, защитной экипировки и больше ничего полезного. Это было так похоже на него, что она слегка повеселела.

Хранитель был немного странным, но, как и её ужасный друг, он своеобразно проявлял заботливость. Кейне он понравился, и она влила большую часть остатка своей маны в трон.

— Ну ладно, мне пора идти. Если у тебя начнёт заканчиваться мана, свяжись со мной через Кольцо или обратись к Хранителю в Девятой или Третьей башне.

— Оу? Да. П-похоже, выбора нет. Пока что ты мой мастер, так что свяжись со мной, если понадобится.

Сказав это, скелет отвернулся. Кейна недолго помахала рукой и отправилась наружу.

Уже наступал вечер.

— Я не думала, что мы были внутри так долго.

— Посмотри на фею. Она выглядит довольной, может, в этом дело?

Услышав это от Ки, Кейна посмотрела на своё правое плечо, на нём сидела фея, болтая ногами.

Когда она встретилась взглядом с Кейной, она ярко улыбнулась, как весенний цветок.

— Кажется, что сначала нам надо найти способ понимать друг друга.

Кейна хотела спросить фею о том, где находится Опус, но этот важный источник информации только улыбался и ничего не говорил.

— Давай не будем торопиться.

— Хорошо.

Поскольку никаких идей у них не было, Кейна глубоко вздохнула, предвидя долгий и тернистый путь.

Коричневые Драконы, с которыми она пришла сюда и которых она оставила позади, ждали её вместе. Она дала им достаточно много маны, чтобы они могли выдержать долгий путь, и, похоже, они всё ещё могли двигаться.

Её мана медленно восстанавливалась, но поскольку она хотела, чтобы она была на максимуме, Кейна решила провести ещё одну ночь на берегу озера. Она разожгла костёр и немного поела.

Вид драконов, катающихся по земле и играющих друг с другом, успокоил Кейну, и она снова посмотрела на своё плечо.

Луна не была полной, поэтому дворец светился не очень ярко. Однако, поскольку озеро, окружающее его, излучало слабый свет, силуэт здания выделялся во тьме.

— Значит, это башня Опуса. Я первый раз её вижу, но это правда Дом Убийства и Зла?..

Щека Кейны дёрнулась от такого зловещего прозвища, она подумала, что хорошо, что бандиты не вошли в замок этим днём. Даже их лидер был бы убит, войди он внутрь.

«Дом Убийства и Зла» — печально известное прозвище башни под контролем Опуса. Появилось оно из-за того, что она была до отвала забита смертельными ловушками.

Например, на двери был завет со стоящей вывеской с надписью: «Посетители, пожалуйста, подпишите здесь свой смертный приговор». Если вы подойдёте неаккуратно, клятва, покрытая железом, острая со всех четырёх сторон полетит на вас, разрубив на куски тело.

Кроме того, была дверная ручка в форме львиной головы. Если ей воспользоваться, она притянет руку в пасть льва и закрепит её внутри. В узкую щель между передней частью дверного проёма и дверью упадёт острая гильотина, которая отрубит посетителю руку.

Она слышала об этих жестоких ловушках и многом другом от самого Опуса. Всё: от стен, полов, колонн и лестниц до мебели и цветов в вазах — было смертельной ловушкой, направленной на то, чтобы убить любого, кто войдёт.

Никто не знал, кто по своей воле захочет пойти вальсировать по этой башне, уклоняясь от всевозможных ловушек. С другой стороны, однако, множество игроков шло на форумы и с гордостью говорило о том, как они умерли.

В любом случае, такая у этой Башни Хранителя была история. Даже тот, кто подойдёт к ней случайно, сразу же поймёт, насколько она опасна, просто прочитав знак на входе. Не Кейне заботиться о людях, не обладающих здравым смыслом.

Она смотрела на башню дворца какое-то время перед тем, как пойти спать. Стараясь не задавить фею, она завернулась в одеяло.

Думая, что было бы хорошо увидеть своего отвратительного, ужасного друга во сне, она закрыла глаза.