На этот раз только один персонаж...

Но зато КАКОЙ.

Это мать вашу Старкиллер. Боже и это набор, получается...

Псиииув (Звуковые эффекты Светового меча)

Приходится прикрывать рот рукой дабы не разбудить бабушку и дедушку своим смехом. Черт. Я так счастлив.

Сегодня случилась великая победа.

И теперь пришло время все проанализировать.

Давайте начнем с персонажей:

Я выиграл Джейса, Охотницу, Муитиро Токиту, Мията Ичиро, Шарлотта Катакури, Хидэёши Нагачико, Саэко Бусудзиму, Ягами Лайта, Изабеллу и Старкиллера.

Всего 10 персонажей.

Некоторые не очень полезны, например Мията, Хидэёши и Саэко. Они всего лишь люди. А у Хидэёши вообще нет талантов. Саэко и Мията — великие бойцы по крайней мере в Боксе и Кендо.

Лайт и Изабелла — тоже обычные люди, но обладают интеллектом уровня гения и различными талантами. Я вероятно ассимилирую Лайта и призову Изабеллу. Она станет моей гениальной горничной, как у Бэтмена дворецкий Альфред.

Охотница — тоже человек, но из мира ДС. Там нельзя недооценивать ни героев, ни злодеев. Девушка будет более полезна в призванном виде. Хм... призываешь только девушек, да? Гектор? Я начинаю видеть здесь закономерность.

Ну я наверное призову Муитиро или Джейса. На самом деле... призову лишь Муитиро. Джейса я ассимилирую. Он также является технологическим гением и я получу его Хекстековый Молоток.

Муитиро из Клинка, рассекающего демонов, младший Столп и потомок семьи умеющий использовать Дыхание Солнца. Тск. Я почти возжелал ассимилировать и его. Но я возможно получу Ёриичи, Тандзиро или Кокушибо в будущем.

(Ёриичи)

(Тандзиро)

(Кокушибо)

Я не способен усвоить их всех подряд…

И главные победы вечера: Катакури и Старкиллер. Две сильные фигуры сами по себе. Очевидно они не супер-космического уровня, но Старкиллер очень близок к такому.

Если я дойду до 100% усвоения с ними, кроме тех кто обладает богоподобной силой — никто не сможет выиграть у меня в прямом противостоянии.

Теперь давайте заглянем в предметы.

Маска Канеки. Ну, везет не всегда. Специальная форма пожарных — почти бесполезна. Не мой стиль, но возможно я научусь делать лучшие огнезащитные жилеты. Нож Дероус удивительно

хорош. Он сделан из зубов сверхсильного драконоподобного существа, в данном случае Дероус, и даже слабый шеф-повар Комацу прорезал им целый зал проделав трещину в полу.

Серия Ича Ича...

...

По крайней мере я наконец-то увижу все содержание.

Палантиры из Властелина Колец, набор Кристаллических Шаров, позволяющих общаться на больших расстояниях и имеющих другие возможности видения. Ну здесь существуют мобильные телефоны, знаете ли.

Всего их 8. Хм будет полезно, если бы за моим общением не сможет следить третья сторона.

А теперь переходим к самому интересному: Шакал, пистолет Алукарда из Хеллсинга и Импульсная Винтовка M41A из серии Чужие против Хищника. Мама родная, улов невероятный.

И поскольку они выпали из Гачи — патроны не закончатся никогда.

Может это моя американская сторона говорит, но я люблю большие пушки.

У него также появились две силы, возможные получить прямо сейчас. Искусство Демонической Крови: Крепость Бесконечности и Сила Мисс Милитии. Эти две способности можно активировать без проблем. Я думал мол возникнут сложности, как со Стандом Мейд ин Хэвен, потому что я не демон и у меня нет Набора Мисс Милитии.

Но я способен использовать их сразу же. В случае с Мисс Милитией я получаю не ее осколок, а силу, это хорошо, ведь в мире Вормс (Червячков) осколки несут в себе много проблем. В таком случае не стоило бы поглощать эту силу.

А насчет Искусства Демонической Крови, несмотря на название оно кажется не ограничивается только Клинком, рассекающем демонов. Что ж, довольно полезная способность. Карманное измерение в качестве основы — прекрасно.

А Сила Мисс Милитии весьма многогранна. У нее есть полу-чувствительная энергетическая аура, умеющая формировать оружие. Как разновидность кольца Зеленого Фонаря.

И блин, я получил столько расходных материалов? Многовато… и они смотрятся супер-полезными. Даже Слот Ассимиляции. Мило. И огромное количество Карт Повышения Мощности.

(Примерный вид Фонаря)

Давайте немного организуем все.

Карта Повышения Мощности X10 (И еще пара которые я не использовал ранее)

700 ОВ в общей сложности

Карта Устранения Слабостей x03

Билет Путешествия в Фильм

Магазин Супер-способностей ВССП

Билет Для Путешествия в Сёнен Сеттинг (Низкий ранг/Раз в месяц) (Средний ранг/один месяц) (С этим всего 2, но это средний уровень)

Слот Ассимиляции Персонажа

Перк Пользовательские Визуальные Силы

Механика Наполнения Карт

Во-первых Карта Повышения Мощности, ОВ и Билет Путешествия Я уже знаком с ними. Только сейчас у меня появился особенный билет, в фильм. Время пребывания — это продолжительность фильма или 120 минут, на мой выбор.

Хм, билет может дать возможность провести годы в другом мире обучаясь, но очевидно я не смогу использовать Гачу во время пребывания с билетом. Посему вариант отпадает.

Карта Устранения Слабостей, как следует из названия позволяет мне убрать присущую карте слабость. Если я выиграю Криптонца или Вампира — можно использовать ее с целью убрать слабости Расы или Силы. Но я не могу убрать ограничения, например Криптонцам все еще необходима солнечная радиация. Но я уберу их слабость к Криптониту.

Я возлагал такие большие надежды на ВССП Магазин Суперспособностей, но их способности в лучшем случае низкого уровня и полны ограничений. Они выглядели бы могущественными в мире подобном миру «Пацаны», а не здесь в Марвел. Но имеются некоторые неуязвимости интересующие меня. К ядам и ментальным атакам. Позже, я посмотрю более внимательно.

http://tl.rulate.ru/book/70180/2482036