

Рой забрал тела волков, прежде чем посмотреть на свои очки опыта.

□ОЧКИ ОПЫТА: 1400□

□Уровень силы: Стадия закалки тела 11 уровень (0/1200 опыта)□

Он обнаружил, что у него достаточно для повышения уровня.

Рой не стал терять времени даром, он сфокусировать свой пристальный взгляд на экране и захотеть повысить свой уровень.

□Хотите повысить уровень?□

"Да."

□Динь! Поздравляем. Вы достигли легендарного двенадцатого уровня закалки тела□

□Динь! Поздравляем. Ваша чувствительность к мировой энергии увеличилась до 90%□

□Динь! Требования для достижения следующей стадии снижены. Помимо пробуждающего камня или святого крещения, теперь вам нужно всего 1000 опыта, чтобы успешно перейти к следующему этапу□

Рой не мог позволить себе роскошь достичь уровня Мастера Оружия, но у него было сильное желание перейти на следующий уровень стадии, на которой он сейчас находился.

Очков опыта, необходимых ему для достижения следующего уровня закалки тела, было 1300, у него уже было 200 оставшихся очков, то есть ему нужно было заработать еще 1100.

"Это займет некоторое время..."

После повышения уровня, поскольку он был уверен, что найдет подсказки о том, как одной стае удалось получить достаточно ресурсов, чтобы вырастить Луну и Вожака в своем логове, он попытался найти логово.

Еще на Земле он усердно учился, чтобы стать охотником.

Следовательно, он знал, как найти логово чудовищ.

На снегу, покрывающем землю, остались следы множества снежных волков. Так как сегодня не

было снега, они были очень отчетливыми. Он проследил за ними глазами, видя, как они петляют повсюду.

"Слишком много. По этим следам я не доберусь до их логова и через неделю. Мне нужно найти другой путь."

Рой присел и внимательно посмотрел на следы и заметил, что след Луны не сильно отличается от других, но если внимательно присмотреться, разница заметна.

Ее лапы были короче, поэтому след, который она оставила, был уникальным. Он шел только по ее следам.

"Я обязательно доберусь до логова, если пойду по ее следам."

По пути из темноты выскочил гепард и набросился на него. Рой обезглавил его одним взмахом меча.

За исключением этого, единственный раз, когда он замедлился, был, когда он решил перекрасить снег в желтый.

Путешествие было гладким.

Он добрался до волчьего логова за 13 минут и 57 секунд.

□Вы вошли в Логово□

□Динь! Поздравляем. Поскольку вы нашли логово по следу Луны, вы получили навык Следопыта□

Здесь было несколько маленьких волков, и они скалили зубы на Роя.

□Три волчонка угрожают вам□

Рой посмотрел на них и, не в силах сдержаться, улыбнулся.

Вид этих малышей, которые даже не доставали ему до колен, угрожающих ему, умилял.

"Убить их было бы пустой тратой времени. Я лучше отпущу их".

Ревя как зверь, он разрубил дерево пополам своим мечом, чтобы показать им, кто в доме

хозяин.

Поведение волчат резко изменилось. До этого они злились на него за вторжение в их дом. После того, как дерево с глухим стуком рухнуло на снег, они стали дрожать в ужасе. Рой приблизился к ним, глядя на них с убийственным взглядом.

Волчата в страхе разбежались.

Рой смотрел, как они убегают, ничего не делая, так как у него не хватило духу убить этих малышей, которые даже не были на первом уровне, а это означало, что он не получит никакого опыта, убивая их.

□Динь! Вы заставили волчат бежать в страхе из их собственной берлоги. Вы получили титул «Большой хулиган».□

Титул был столь же бестолковым, как и его имя, и не давал никакой пользы.

Не видя никакой опасности, Рой исследовал логово.

Его глаза блеснули, когда он обнаружил подозрительное количество волшебных трав среди деревьев.

Эти травы не могут быть съедены людьми в сыром виде.

Однако из них можно было сделать эликсир или продать по приличной цене.

Волшебные травы, в отличие от обычных, продавались очень дорого.

Рой поместил их в свое подпространство, получая выгоду от тяжелой работы волков.

Эти травы были не из этого региона. Как волки их достали, было настоящей загадкой.

В этом логове Рой не нашел ничего подозрительного, кроме трав. Их источник был ему неизвестен.

Удовлетворенный количеством магических трав, которые он получил, он уже собирался уйти, когда почувствовал колебания окружающей маны.

Он отследил колебания до пня.

Рою он показался подозрительным.

Он схватил пень обеими руками.

Удивительно, но одним рывком вверх Рой поднял его, открыв пространство, сияющее ярким золотым светом, шириной около 4 метров. Его глубина была неизвестна.

Увидев это, Роя задрожал, а глаза расширились до размеров блюдца.

Он был одновременно шокирован и счастлив.

"Неудивительно, что снежные волки смогли вырастить свою стаю, не голодая на этой бесплодной земле. На их заднем дворе была чертова сокровищница". — сказал Рой, откладывая в сторону пень.

Уведомление системы зазвенело у него в голове.

□Динь! Поздравляем. Вы обнаружили ворота, ведущие в скрытую область. Вы обнаружили их первым. Вы получаете +100 опыта□

"Значит, можно зарабатывать награды и таким образом. Хорошо...."

Рой дрожал от волнения.

Перед ним был вход в подземелье.

Известно, что это место было наполнено сокровищами, но также и опасностями.

Немногие знали, как определить уровень опасности подземелья, но Рой был одним из немногих, кто это знал.

Плотность маны и уровень зверей в районе входа в подземелье, определяли его уровень.

Максимальный уровень зверей в заснеженных горах был не выше десяти, плотность маны здесь была средней. Это означало, что подземелье подходит для его уровня.

Он не хотел, чтобы кто-то еще успел войти сюда до него.

Так что, Рой бросился к золотой дыре перед ним, шагнув в нее первым.

Золотой свет поглотил его зрение.

Когда к его глазам вернулась ясность, Рой уже был на лугу.

□Динь! Поздравляем. Вы первыми открыли Искушение Бескрайних Лугов. Вы получаете 100 очков опыта. Вы получаете пассивный титул Пионер. Вы получаете дополнительный опыт за убийство монстров в обнаруженных вами подземельях□

Насколько его глаза могли видеть, вокруг была только трава. Она доставала ему до плеч.

Внезапно волосы Роя встали дыбом.

"Опасность... она быстро приближается..."

<http://tl.rulate.ru/book/77131/2315472>