

Это была сокрушительная аура, и темный воздух, взмывший в небо, казалось, опрокинул потолок дворца.

Туман, клубящийся вокруг, беспокойно закружился, и огромная масса закрутилась в нем. Длинный хвост шлепнул по полу, расколов напольную плитку. Огромное тело извивалось в темноте, и размытое изображение напоминало сотни беспорядочных линий, а длинный хвост сорвал несущую колонну в зале.

Тварь дернулась всем телом и высунула из темноты свою ужасающую голову, ее страшные глаза на мгновение встретились со взглядом Темной Игры.

Смотреть на эту тварь было совершенно незабываемо. Ощущение, будто черный и холодный меч пронзает прямо, разделяя линию зрения, и пронзает сердце прямо в глаз, настолько холодный, что проникает в костный мозг.

Он подсознательно сглотнул.

Что это, черт возьми...?

THEDEVILSERASER, Злой Бог, Вызови!

"Это злой ***, который может превратить даже *** в небытие, ***, соответствующий статусу "Осирис" в твоей руке, злой *** Ластик!" Смех Тапириана снова и снова раздавался в зале.

"***, соответствующий статусу "Осирис"?" Игра была ошеломлена.

Простые солдаты и слуги вокруг дворца были так напуганы, что их ноги и ступни ослабли, и они стояли на коленях и не могли пошевелиться. Даже жрецы, владевшие тысячелетними артефактами, были ошеломлены, не в силах поверить в то, что они видели.

Ктулху! ?

Неужели в мире есть что-то, что может соперничать с Тремя Призрачными Богами?

Это просто смешно!

Бяо Гейм и его друзья тоже были напуганы.

"Злой ***, который соперничает с фантомом *** из игры?" Чэн Най закричал: "Я никогда не слышал о таком!"

[Злой Бог - Ластик, сила атаки 3000]

Хотя Ктулху выглядит внушительно и прямо-таки полновато, его сила атаки равна количеству карт на поле противника x 1000 очков. Сейчас на поле только три монстра, поэтому их АТК равен 3000.

Он никогда не видел Темную Игру Ктулху и не знал этой характеристики Эрадикатора, но он также заметил, что сила атаки Ктулху в это время была всего 3000, и он не был противником Электромагнитной Валькирии.

Но, в конце концов, это злой бог, а удушающее чувство подавления может легко заставить людей робеть и не решаться взять на себя инициативу атаки. В это время игра не могла не

впасть в нерешительность.

Хотите напасть?

Теперь, полагаясь на силу электромагнитной валькирии, можно прорваться сквозь атакующую мощь злого бога. Но проблема в том, что игра не знает, будут ли у этого зла **** какие-либо скрытые способности.

Но если вы побоитесь действовать, вы можете упустить лучшую возможность из-за этого...

"В чем дело, повелитель фараонов? Ты слишком напуган, чтобы сдвинуться с места перед силой злого бога? Не то чтобы я не мог понять, хахахаха!!!" Тапиранг продолжал насмехаться.

Дичь стиснула зубы.

неважно.

Если ты не проявишь инициативу в атаке, ты никогда не сможешь понять особые способности злого бога, поэтому ты можешь быть только пассивным.

"Магнитный воин-электромагнитная валькирия!" Игра увеличила громкость, "Атака на "Злого бога-изверга!".

Ноги Электромагнитной Валькирии запульсировали электрическими токами и взлетели в воздух! Металлический меч оставил в воздухе пульсирующий ток, и Электромагнитная Валькирия бесстрашно бросилась на огромную черную тень в воздухе, как истребитель драконов.

Тапиранг посмотрел на Электромагнитного Боевого Бога, устремившегося к Злому Богу, и не удержался, надулся и сказал в сердцах: "Снято, моя интуиция довольно точна".

Меч резанул магнитной энергией меча, с трудом разрывая кожу Злого Бога, которая была прочнее стали. Из трещины выплеснулись темные твари и разразились бурным потоком.

Эрадикатор поднял голову и издал резкий, оглушительный рев, и звуковые волны, казалось, ударили по барабанным перепонкам толпы, словно бесчисленные шипы.

Безграничная тьма вырвалась из его расколотого тела, и первой была поглощена несчастная Электромагнитная Валькирия, а затем огромное тело самого Злого Бога утонуло во тьме.

Безграничная тьма, словно длинная черная река, безудержно неслась, поглощая всех плутов и воинов-магов по очереди. Монстры стонали от боли, а их доспехи и тела разъедались и распадалась под воздействием тьмы, растворяясь в небытии.

В мгновение ока тьма, извергнутая Ластиком, поглотила все, что существовало на арене поединка, не оставив ничего.

Злой Бог удалился, но ужасающее давление еще долго не рассеивалось, эхом отдаваясь в голове каждого, словно дымка.

"Это... что происходит?" Темный Гейм первым пришел в себя и спросил глубоким голосом.

"Эй, ничего, просто специальный эффект "Ластика Злого Бога". Когда он покидает поле, все карты должны быть отправлены на кладбище". Тапиранг равнодушно пожал плечами.

Игра нахмурилась: "Но даже так, боевой урон все равно нужно рассчитать".

□Тапиранг, LP4000□.

Тапир усмехнулся: "Потому что у ластика есть ещё одна специальная способность, а именно, он может в любой момент отправить себя на кладбище в качестве жертвы, вызвав эффект "стирания всех карт на поле". И этот эффект, в ход оппонента, также может быть активирован!

Как раз в тот момент, когда ваша Электромагнитная Валькирия атаковала, я взял на себя инициативу и активировал эффект Ластика, уничтожив все на поле! "

Он снова рассмеялся: "Жаль, Владыка Фараон! Тяжело делать для тебя столько операций, тратить столько энергии на вызов столько монстров, и думать, что ты сможешь убить меня всего за один раз, но всего за одну карту. Если ты будешь сопротивляться, ты потеряешь все свои усилия, хахаха!!!"

Игра выглядела торжественно, но молчала.

Однако, узнав об эффекте Эрадикатора, в душе он был немного счастлив. К счастью, он не был робким и взял инициативу в свои руки, чтобы атаковать.

Если бы он просто отказался от возможности атаковать и закончил раунд напрямую, то Тапир Лян определенно использовал бы эффект "Ластика Злого Бога" на завершающей стадии, чтобы поглотить все карты на поле на этой стороне игры.

В таком случае следующий ход Тапира придется начинать в чистом и пустом состоянии, а это почти тупик.

Хотя все монстры, которых он с таким трудом вызвал, теперь уничтожены, по крайней мере, в основной фазе 2, он все еще может установить карту прикрытия и найти способ пережить следующий ход.

"Но это еще не конец." Тапир Лян рассмеялся: "Из-за эффекта "Evil God Eraser" только что, "Минотавр" на моем поле также был отправлен на кладбище".

В этот момент эффект Минотавра активируется! "

Сланец с запечатанным в нем Минотавром появился на кладбище, сияя полупрозрачным золотистым свечением, проявляя свою силу.

"Если Минотавр будет отправлен на кладбище, вы можете специально призвать монстров нежити из своей руки, убрав из игры всю нежить на кладбище, кроме Минотавра!

Я убрал "Despair of Darkness" нежити на кладбище из игры и специально вызвал "Zombie Lord" из руки! "

Шифер был засосан в трещину другого измерения~www.wuxiax.com~ Взамен на поле немедленно появился жуткий бледный беловолосый зомби.

[Повелитель зомби, сила атаки 1800]

"Я закрыл две карты, раунд окончен", - сказала игра.

Джуноучи обеспокоенно сказал: "Упс, на поле игры нет ни одного монстра. Если мы просто встретим следующий раунд вот так... Проклятье! Что за **** зла, это карта разбойника!".

"Игра..." Кёко подсознательно сжала свою маленькую руку.

"Все в порядке." Бяо Гейм тоже сжал кулаки, но его взгляд был тверд: "Другой я, я еще не отказался от борьбы!"

"Ты еще не сдался... но это ненадолго". Тапир усмехнулся: "Теперь моя очередь, вытяни карту!"

Взглянув на только что выпавший шифер, его глаза не могли не стать безумными и торжествующими.

"

В этом раунде мы покажем вам, что такое окончательный ужас, который действительно проникает глубоко в костный мозг!".

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2572334>