

Все знали, что монстры - это могущественные существа, созданные Путем Бога. Даже если они были только 1-го уровня, большинству новых игроков все равно было трудно справиться с ними в одиночку.

Именно поэтому новым игрокам предоставлялось еще одно особое преимущество. В рюкзаках каждого игрока находился "Ваучер на выбор начального навыка". [Ваучер на выбор начального навыка]: При использовании можно выбрать один из пяти начальных навыков для изучения.

Изучив один навык, игроку будет гораздо легче справиться с любым монстром первого уровня.

Вспомнив об этом, Линь И использовал его, как раз когда собирался войти в лес.

В окне перед ним появился список информации о навыках, и, как ему и было сказано, на выбор было пять навыков.

Линь И просмотрел их один за другим. [Удар вперед (1 звезда)]: Быстро мчится к цели и наносит удар, отталкивая цель и нанося небольшой урон.

[Фитнес (1 звезда, пассивный)]: Улучшает физическое тело пользователя и увеличивает силу и ловкость на 5 пунктов.

[Огненный шар (1 звезда)]: В ладонях игрока образуется огненный шар. Он наносит цели небольшое количество урона огнем.

[Ядовитый туман (1 звезда)]: Выпускает ядовитый туман в области на 5 секунд, нанося врагам в области небольшое повреждение ядом каждую секунду.

[Звездопад (1 звезда)]: Вызывает падение звезды на голову врага (задержка 1 секунда), нанося небольшое количество урона. Есть небольшой шанс выпустить еще одну звезду.

В Пути Бога не было классов.

Все навыки игрока были получены при убийстве монстров с навыком. Не все монстры будут его ронять. Однако вероятность этого все же есть. И игроки могут свободно комбинировать полученные навыки по своему усмотрению.

Глядя на список из пяти навыков, Линь И колебался лишь мгновение, прежде чем выбрать [Звездопад].

Не было никакой особой причины, почему он выбрал именно его.

Он просто подумал, что будет полезно выбрать навык, связанный с его талантом, и [Звездопад] был именно тем, что он хотел. [Вы получили навык 1 звезда [Звездопад]!

Сразу же ваучер в его рюкзаке был заменен на [Звездопад], который также был единственным предметом в его сумке.

Линь И мог изучить навык немедленно, но он не торопился.

Тем более, что у него была возможность сначала "улучшить" его. [Звездопад (навык 1 звезды) - Потенциал мутации: непомерный].

Оценка оказалась выше, чем он ожидал...

- Мутируй!

Линь И не потрудился выразить свое удивление или радость. Он просто хотел увидеть новый навык после мутации. [Вы уверены, что хотите провести мутацию навыка [Звездопад]? (Требуется 87 очков мутации)].

- Уверен, уверен!"= Линь И посмотрел на свои текущие очки настроения. [13 782]

Это означает, что у него будет в общей сложности 137 очков мутации, и после использования у него останется ровно 50 очков.

Навык [Звездопад] на мгновение расплылся, а затем снова стал четким.

Линь И, который уже мутировал предмет, знал, что мутация закончилась.

Он быстро открыл его, чтобы проверить статистику. [Звездопад (1 звезда, потенциал роста)]: Направляет звезду пламени в цель, нанося урон всему в зоне поражения (5-секундная задержка). Звезда пламени имела ничтожный шанс быть увеличенной в десять раз.

"Как и ожидалось, мутация проходит именно так, как я планировал".

Линь И надеялся, что мутировавший навык нанесет более значительный урон, расширит область поражения и позволит легче сбавлять [Обращению вероятности].

Мутировавший [Звездопад] действительно полностью оправдал его ожидания.

Линь И не стал медлить и сразу же приступил к обучению.

Золотой и красный звездный свет появился вокруг его тела и начал вращаться вокруг него. Через несколько вдохов он постепенно исчез.

Хотя он ничего не чувствовал в своем теле, Линь И ощущал, что может вызывать метеориты. Это было похоже на то, как будто он пробудил свою сверхспособность. Это было глубокое и прекрасное чувство, оставляющее после себя бесконечное послевкусие.

'Дальше...'

С этим далеко не средним навыком 1-го уровня, сердце Линь И наполнилось уверенностью.

Он улыбнулся и быстро зашагал в лес.

...

Солнце светило сквозь пышный полог деревьев, освещая зеленую траву.

По траве расхаживал ярко-желтый цыпленок.

Но это была не обычная курица. Это был монстр низкого уровня.

Боевой цыпленок!

Хотя внешне они ничем не отличались от домашних петухов, их боевая мощь была не меньше, чем у свирепого человека.

Линь И вышел из-за дерева и случайно увидел его, и существо тоже инстинктивно оглянулось.

Человек и курица секунду смотрели друг на друга.

В следующую секунду курица с криком захлопала крыльями и, взмахнув ногами, как колесами ветра и огня, бросилась на Линь И.

"Черт!" Глаза Линь И расширились, и он подсознательно пробормотал. Он тут же развернулся и побежал за большое дерево.

Когда он лоб в лоб столкнулся с этой необычной курицей, он вдруг понял, что не разработал стратегию боя. Что ему делать, когда он столкнется с врагом ближнего боя? Что он должен делать при встрече с врагами дальнего боя?

'Что мне теперь делать?'

Как только этот вопрос всплыл в его голове, у него появился ответ.

Он должен вызвать метеор!

Умение [Звездопад] имело задержку в 5 секунд, поэтому попасть в движущегося врага было невозможно. Поэтому единственное, что он мог сделать, это предугадать следующий ход противника.

Очевидно, что боевой петух ближнего боя выбрал его своей целью, что могло означать только одно...

Это должно дать ему достаточно времени, чтобы отвлечь петуха на некоторое время, прежде чем он сможет нанести удар.

Линь И перестал колебаться.

- Звездопад!

Выкрикнув название навыка, можно было значительно увеличить процент успеха. Это было связано с тем, что высвобождение всех навыков зависело от воли игрока. Трудно было определить, действительно ли игрок хочет использовать навык, или он просто думает или говорит об этом.

За исключением нескольких человек с сильной силой воли, большинство людей выработали привычку выкрикивать название навыка.

Вдруг в нескольких сотнях метров от них в небе появилось красно-золотое световое пятно.

При ближайшем рассмотрении оно оказалось багровым шаром диаметром четыре-пять метров. Большой шар горячего газа был покрыт золотым пламенем. Когда он летел, то оставлял за собой длинный золотистый след пламени.

- Это Звездопад...?

Увидев, что он летит в его сторону, Линь И внезапно нахмурился.

- Э... эта штука не должна причинить мне вреда, верно?

Падающая звезда пламени была похожа на горящий метеорит.

Никто бы не был так спокоен, увидев огромный горящий метеорит, несущийся к ним на огромной скорости. [Путь Бога дает игрокам свободу выбора. Игрокам разрешено причинять себе вред], сказала Система.

Линь И потерял дар речи.

У него не было времени, чтобы сказать что-то нерафинированное, поэтому он убежал.

Прошло всего 5 секунд, а он уже потратил большую их часть, просто глядя на гигантский метеор. Если бы он стоял там и продолжал смотреть, то мог бы стать первым новичком, покончившим жизнь самоубийством в этом году!

Резкий и громкий звук раздался в воздухе, когда он подбежал к дереву перед ним. Шуа-шуа-шуа!

- Он здесь! Линь И начал нервничать.

В следующее мгновение зеленая трава вокруг него мгновенно осветилась.

Как будто свет внезапно появился в темной траве. БУМ!

Как от взрыва бомбы, быстро последовал громкий взрыв.

Земля под его ногами на мгновение содрогнулась, а ветер разметал листья кипарисов во все стороны.

Линь И подождал еще некоторое время. Он был слегка удивлен, когда не услышал никаких других звуков.

'Это все? Лает, но не кусает?'

- А... Точно, - внезапно вспомнил он.

'В конце концов, я только первого уровня, и мои показатели все еще низкие... Каким бы мощным ни был мой навык, он все равно не будет настолько сильным!'

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2400078>