

Несмотря на ее утешительные слова, Цинь Мэнъя все еще была потрясена не меньше, чем Ло Яо.

Тем более, что она была даже более опытной, чем Ло Яо, она лучше понимала, насколько возмутительной была эта сцена.

Изначально она была игроком 72 уровня, который выбрал путь магии. Если добавить другие атрибуты, ее МП было более 500.

Атака на полную мощность уничтожит только область ядра около 50 метров.

Атака, только что проведенная, ничем не отличалась от атаки с 70% ее силы! И это, вероятно, исходило от новичка!

- Волчий Король мертв, верно? Луо Яо мысленно спроецировала свой вопрос.

Цинь Мэнъя покачала головой и рассмеялась: - Этот метеор эквивалентен 70% моей силы. Думаешь, любой монстр сможет пережить это?

- Тогда оно мертво.

Чем выше МП, тем мощнее был навык и тем шире диапазон разрушения.

Конечно, были и другие исключения, но они были крайне редки.

В большинстве случаев, самым прямым способом оценить силу умения человека было посмотреть на диапазон его разрушения.

'Похоже, что около 35 метров...' Хотя Цинь Мэнъя жила в теле Ло Яо в виде души, она все еще обладала базовым зрением и слухом.

Она также могла ясно видеть сцену снаружи через глаза Ло Яо.

Увидев, что полыхающее вдалеке золотое пламя уже сжигает луг, она обеспокоенно сказала Ло Яо: "Я не знаю, есть ли у золотого пламени какие-нибудь особые эффекты. Лучше покинуть это место как можно скорее".

"Хорошо." Ло Яо согласилась.

Она боялась, что таинственная личность будет использовать свои навыки и на других игроках, поэтому не хотела оставаться здесь дольше.

Она быстро развернулась и ушла.

... [Вы поглотили 97 очков шока от Ли Фуфэна].

[Вы поглотили 52 очка страха от Ли Фуфэна.]

[Вы поглотили 74 очка зависти от Ли Фуфэна].

[Вы поглотили 66 очков шока от ассасина Хэ Фэна].

[Вы...]

Его извещение наполняло множество эмоций.

Счастье, гнев, печаль, разочарование, волнение, шок, зависть, ревность... И так далее.

И система супермутации Линь И принимала все эмоции, находящиеся рядом.

С того момента, как он вызвал [Звездопад], он поглотил почти 150 000 очков эмоций всего за полминуты! [Собрано очков эмоций: 149 768.20].

Пока Линь И пробирался сквозь толпу, их количество продолжало стремительно расти.

Хотя поглощать точки дистресса было легко, его диапазон поглощения все еще был ограничен. Линь И пришлось взять инициативу в свои руки, чтобы приблизиться к толпе.

Поглотив эмоции этой группы людей, пора было переходить к следующей.

Он начал оценивать эффективный диапазон поглощения системы.

С ним в центре, его система могла поглощать в радиусе 30 метров.

Он был вполне доволен. Это не считалось маленьким.

Пока он ходил вокруг и поглощал эти эмоциональные точки, Линь И смотрел на уведомление от Пути Бога на экране голограммы. [Вы убили Травяного Волка (8 уровень), опыт +2]

[Вы убили Элитного Травяного Волка (8 уровень), опыт +20]

[Вы убили Короля Травяных Волков (10 уровень), опыт +400]

[...]

На главной дороге встречались элитные и боссовые монстры.

Убийство элитного монстра давало 10x очков опыта, а победа над боссом - 100x очков опыта.

Линь И 7-го уровня мог получить только 2 очка опыта, убив пастбищного волка 8-го уровня. Однако убийство элитного пастбищного волка 8-го уровня дало бы ему 20 очков опыта. [Вы получили навык 1 звезды "Волчий клык"]

[Вы получили навык 2 звезды "Свирепая аура"]

[Вы получили 6-звездочный навык "Копирование атрибутов"]

[Вы получили сокровенное лекарство "Душа короля волков"]

[...]

Помимо очков опыта, Линь И также получил все материалы для навыков и предметы, которые выпадали после убийства этих существ.

После предыдущих двух часов опыта он убедился, что его талант "Обращение вероятности" эффективно влияет на скорость выпадения монстров.

После убийства монстра он, в основном, сбрасывал ему предметы.

Он должен был подбирать их один за другим, но ему посчастливилось найти по пути деревянный сундук с сокровищами. Он нашел предмет, который мог автоматически подбирать выпавшие предметы. [Трудолюбивая пчела (E)]: Действует автоматически при хранении в рюкзаке. После убийства монстра непобедимая пчела отправляется за предметом.

Хотя эффект был хорош, Линь И был им недоволен. Поэтому он потратил 30 очков мутации, чтобы мутировать его. [Трудолюбивая пчела (E)]: Действует автоматически при хранении в рюкзаке. После убийства монстра выпавшие предметы автоматически попадают в рюкзак. Кроме того, можно послать непобедимую пчелку, чтобы она подобрала предметы.

При использовании первоначального навыка ему все равно приходилось собирать предметы самому, но теперь пчела могла собирать все предметы за него. Она могла даже забирать предметы, выпавшие из монстров, убитых другими игроками.

То, что она могла гарантировать, что его военные трофеи не утащат другие, уже было чем-то, с чем он не мог сравниться. [Ваш рюкзак полон. Оставшиеся предметы были отправлены на ваш временный почтовый ящик. Пожалуйста, заберите их как можно скорее!] [Подсказка: временный почтовый ящик будет существовать в течение 10 минут].

"..."

Увидев это сообщение, Линь И не мог быть обеспокоен тем, чтобы поглощать больше очков бедствия.

Он быстро открыл свой инвентарь и извлек все ненужные ему навыки. [1 Звездный навык "Волчий клык" был утилизирован. Вы получили 10 золотых монет]

[2 Звездный навык "Яростная аура" был переработан. Вы получили 30 золотых монет].

....

Вычистив весь "мусор" в рюкзаке, Линь И достал все предметы из временного почтового ящика и начал очередной цикл переработки.

Через некоторое время его рюкзак стал простым.

Кроме материалов "Волчий мех x 122" и "Сок красных фруктов x 632", которые он не знал, что с ними делать, у него был только предмет E-класса [Трудолюбивая пчела], 6-звездочный навык [Дублирование атрибутов] и [Душа Короля Волков].

Последние два предмета выпали после убийства Короля Волков.

Линь И не спешил их рассматривать. Вместо этого он сначала добавил к своей мане 5 бесплатных очков атрибутов, которые он получил, поднявшись до 8 уровня.

Почувствовав себя более сильным, он снова обвел взглядом окрестности.

Без Короля Волков волки Пастбища не могли сравниться с игроками, и сейчас они отступали.

Он полагал, что 9 000 игроков не займет много времени, чтобы уничтожить этих волков.

"Я убил всех высокоуровневых монстров за один раз. Убийство этих низкоуровневых монстров не даст мне никакого опыта. Они все успокоились. От этого ничего не выиграешь". пробормотал про себя Линь И.

Бросив последний взгляд, он отвернулся и ушел.

... [Оставшееся время от спуска: 17 минут]

Линь И сидел на травянистом склоне в кемпинге, не спеша, как турист на отдыхе.

У него оставалось всего десять минут, и он больше не хотел бегать по окрестностям.

Теперь, когда он был 8-го уровня, ему нужно было убивать монстров 8-го уровня и выше, чтобы получить больше опыта.

Но эти монстры находились в других местах.

Когда время закончится, все уже будет кончено. Даже если бы он мог броситься туда сейчас, это было бы бесполезно.

Он где-то читал, что, как бы далеко игроки ни убегали, они всегда возвращались в лагерь, когда входили в Путь Бога.

Если бы он хотел продолжить прогресс с предыдущего дня, ему пришлось бы снова отправиться в путь.

Почему он не вернулся сейчас и не оставил оставшиеся 17 минут на завтра?

Конечно же, потому что за три часа пребывания в Пути Бога полагалась награда!

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2405664>