

- Да!

По сравнению с остальными, Линь И лучше понимал, какие преимущества он имеет, сражаясь на Пути Бога.

Помимо [Звездопада], он мог использовать [Зов Эола] по своему усмотрению. С пустынями, равнинами и лесами вокруг него, ему больше не нужно было беспокоиться о разрушении зданий в основном мире.

Для такого "мага", как он, обладающего большой площадью поражения, сражение в основном мире ограничивало его во всех аспектах.

Он повернулся, чтобы посмотреть на часы на стене, и увидел, что до восьми еще несколько минут. Он не мог не спросить Линь Шуроу:

- Ты хочешь перейти в мой район? Если хочешь, то можешь сделать это только сейчас.

Линь Шуроу опустила голову и некоторое время размышляла. Затем она кивнула головой:

- Хорошо, я перейду. Но я не пойду с тобой. Я буду рисковать сама. Не приходи ко мне, если тебе нечего делать.

Она не хотела быть для него обузой.

Она не хотела, чтобы кто-то узнал настоящую личность 01 через нее.

- ... Хорошо.

Путь Бога был местом, где женщины были защищены.

Поэтому Линь И просто оставил ее в покое.

Он пошел в Магазин Событий и потратил 100 Ночных Камней на Карту Переноса Района, а затем быстро передал ее ей.

[Карта Переноса Района]: Позволяет пользователю переходить в другой район того же уровня.

Таким образом, игроки, чьи районы находились на картах новичков, могли переноситься только на другие карты новичков, а игроки, чьи районы находились на промежуточных картах, могли переноситься только на промежуточные карты, и так далее.

Очень быстро наступило восемь часов, и они вдвоем вошли в Путь Бога!

Игроки из основного мира, приходя в Путь Бога, случайным образом появлялись в определенном месте лагеря.

Поэтому, даже если они вошли в лагерь бок о бок в основном мире, они могли быть телепортированы на восток и запад, когда прибыли в лагерь. Ни о какой закономерности не могло быть и речи.

Именно в этот момент перед всеми игроками появилась опция сложности района.

[Варианты сложности]

1. Нормальный режим

[Уровень монстров на главной дороге остается прежним, а награда за миссию - прежней].

2. Тяжелый режим

[Уровень монстров на главной дороге +10, двойная награда за миссию].

3. Кошмарный режим

[Уровень монстров на главной дороге +20, тройная награда за миссию]

[Подсказка: Пожалуйста, проголосуйте за уровень сложности. После выбора уровня сложности, до конца миссии, монстры на главной дороге будут соответственно усилены].

[Подсказка: В течение этого периода миссии может появиться второе задание. Пожалуйста, выбирайте внимательно!]

Когда игроки увидели три уровня сложности, у всех у них были разные выражения лиц. Кто-то был шокирован, кто-то растерян, а кто-то взволнован...

- Небеса! Кто бы мог подумать, что у Суперсобытия будет свое первое большое событие! Похоже, что это грандиозное событие не будет длиться более трех месяцев, как раньше.

- Верно. В прошлом мы всегда так долго задерживались, чтобы собрать божественные артефакты. В этот раз, по моим расчетам, все закончится менее чем через два месяца.

- Какую сложность мы выберем?

- Третью, конечно!

- Почему ты так говоришь?

- Какой у всех уровень? Сможете ли вы пройти по главной дороге? И кроме того, мы можем позволить 01 сражаться. Если он пройдет, мы получим Ночные Камни и Высокосортные Ночные Камни. А если мы выберем третью сложность, то получим 1500 Ночных Камней и 3 Высококачественных Ночных Камня!

- О, точно!

Игроки 66-го района не знали, радоваться им или огорчаться.

Ситуация в их районе была особенной.

Хотя они достигли промежуточной карты, более 99% игроков все еще были 10-го уровня. Небольшое количество игроков более высокого уровня, вероятно, находились на 13 или 14 уровне.

Более высокоуровневыми были игроки, которые перешли на другую карту.

Эти низкоуровневые игроки знали, что событие длится всего 10 дней, и за это время им практически невозможно добраться до главной дороги.

Поэтому, даже если они выберут третий вариант, это не так сильно повлияет на них.

Пока Линь И поглощал постоянно скачущие точки эмоций, он слушал обсуждения окружающих его людей и бессердечно смеялся.

Он нажал на кнопку и выбрал третью сложность.

Вскоре после этого сложность района 66 была определена.

[Более половины игроков в этом районе выбрали режим "Кошмар"].

[Сложность миссии подтверждена: Кошмарный режим].

[Уровень монстров главной дороги +20].

Под монстрами главной дороги подразумевались все монстры на главной дороге, включая элитных монстров, монстров-лидеров и Королей зверей.

Увидев, что сложность задания подтверждена, Линь И не стал больше медлить.

Он встал и полетел в сторону главной дороги.

Однако чем ближе он подлетал к шестой стадии, тем темнее становилось небо и тем более влажным был воздух.

После того, как они пересекли Золотой Алтарь и прошли через лес высотой в сотню метров, перед ними начался ливень.

[Текущая территория: Корпус скелетов (шестой контрольный пункт главной дороги)]

[Информация о монстрах: Скелет-солдат (Ур50-Ур55), Скелет-лучник (Ур50-Ур55), Скелет-маг (Ур50-Ур55), Скелет-генерал (Ур55, лидер)]

Затем полил сильный дождь.

Линь И стоял на возвышенности и создавал вокруг себя восходящий поток, чтобы избежать дождя.

Он опустил голову и посмотрел на землю. Он увидел огромную плоскую землю желто-коричневого цвета.

Сквозь дождь он увидел огромные окровавленные палатки. Даже от льющейся воды кровь не смывалась с них.

Бум!

В темных тучах гремел гром, а между небом и землей изредка сверкали молнии.

Не на всех контрольных пунктах на главной дороге было чистое небо. Например, на контрольной точке у Корпуса скелетов всегда идет дождь.

Линь И не спешил нападать. Вместо этого он повернул голову и посмотрел в другую сторону.

Он был не единственным, кто стоял здесь.

Напротив, здесь были сотни игроков, которых он никогда раньше не видел.

Некоторые сидели на плечах 30-метровых грязевых гигантов, некоторые стояли в воздухе, скрестив руки с товарищами по команде, а некоторые были скрыты в черном тумане, их фигуры были едва различимы.

Все эти люди наблюдали за ним.

Он слышал их голоса сквозь ветер.

...

- Эта размытая фигура, должно быть, 01. Кто хочет подойти и проверить?

- Разве мы не можем принять решение после того, как увидим его боевую мощь?

- Давайте полностью подготовимся перед атакой. Мы пришли в этот район специально, чтобы убить его. Мы не можем позволить ему заметить нас до того, как мы начнем действовать.

Это были те несколько человек, которые стояли в воздухе со скрещенными руками.

...

- Ух ты, наконец-то я могу увидеть эту легендарную фигуру вблизи. Действительно ли он так силен, как говорят слухи?

- После победы над двумя Королями зверей, у него определенно есть силы для этого. Однако, что касается его боевой силы стихий, кто знает.

- Он определенно Скрытый Дракон. Я пойду и подружусь с ним позже.

...

- "01" в опасности. Я слышал, что многие иностранные организации направили свои силы в эту область, чтобы разобраться с ним.

- Он занимает первое место только в региональном рейтинге между 30 и 39. Большинство из этих людей - могущественные существа в региональном рейтинге между 50 и 59 уровнем. Он находится в очень опасной ситуации.

- Хе-хе, я также являюсь экспертом в этом списке. Если бы я помог ему в критический момент, эта легендарная личность должна была бы поблагодарить меня.

...

Это было очевидно.

Люди, перешедшие в его район, делились на два типа.

Один был специально создан для работы с ним.

Эти люди имели высокий уровень и сильную боевую мощь. Они были хорошо организованы и имели планы, поэтому ему приходилось быть осторожным.

Другой тип пришел из-за его славы, с намерением завести друзей и другими идеями, которые они хотели осуществить.

Ему не нужно было заботиться или беспокоиться о таких людях.

Линь И посмотрел на всех присутствующих, думая, что их присутствие будет хлопотным. В то же время, он был готов начать битву.

'Я напугаю их [Звездопад] диаметром 40 километров~'.

Линь И поднял руку к небу и тихо прошептал:

- [Звездопад]!

Когда окружающие увидели его действия, они не могли не посмотреть на небо.

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2556390>