

Для начала мне нужно будет найти лидеров ксеносов, а для этого придётся знатно побегать по этажам подземелья. Думаю дальше водного города спускаться не буду. Поиски могут затянуться на дни, а одному искать разумных монстров среди толпы кровожадных не очень то и хочется. Предупредив всех, взял немного припасов, в случае если застряну там чуть дольше чем планирую и отправился к Вавилонской башне. Вьен оставил на Белла, пускай последит за крохой в моё отсутствие. Если вдруг кто-то прознает про неё и решит напасть, парень сдержит врагов до моего прихода. Конечно сейчас в нашей семье все довольно сильные, но толпой могут завалить даже льва, поэтому пренебрегать безопасностью не стоит. В самой башне привычно встретил за стойкой Эйну и приветливо ей улыбнувшись, решил подойти и перекинуться парой слов.

- Привет Эйна, есть интересные новости? - Облокотился об стойку регистрации, выгнув вопросительно бровь.

- Смотря что ты подразумеваешь под интересными новостями. - Улыбнулась эльфийка и отложив свой блокнот в сторону, приложила руку к щеке, разглядывая меня.

- Последние новости из подземелья. Может новые монстры или какие-нибудь необычные случаи.

- Ах ты опять про работу. - Покачала головой девушка, взглянув на меня сквозь съехавшую на нос оправу очков. - Ну думаю у меня есть кое-что интересное для тебя. Слышала недавно заметили вооружённых монстров. Конечно и раньше такие встречались, но они были только на нижних этажах, а сейчас парочку таких чудовищ заметили и на средних. - Под конец фразы Эйна перевела дух и достала лист с нарисованным на нём людоящером. - Вот, этот рисунок нарисовал один из авантюристов, который смог убежать от того монстра. Конечно странно, что он на него не напал, но думаю этому бедалаге просто повезло. - Покачала головой Эльфийка.

- Вот оно как. - Прикрываю глаза, матерясь про себя. Скорее всего они увидели Лида, а это нехороший знак. - Спасибо за информацию. Я спущусь в водный город и немного пройду по этажам. - Улыбаюсь надувшейся шатенке.

- Я конечно понимаю, что ты очень силён, но в такие места лучше идти группой. - Фыркнула Эйна, уперев ладонь в стол.

- Не беспокойся, я сильнее, чем тебе может показаться. Ты же знаешь. - Подмигиваю, тяжело вздохнувшей девушке. - В общем если у тебя нет никаких заданий, то я пожалуй пойду. - Уже начал уходить, но был остановлен окриком эльфийки.

- Постой Артур, у нас есть задание на сбор предметов и растений с нижних этажей, но сейчас все семьи заняты. Кому-нибудь другому я бы не доверила такое. - Поправила очки Эйна, слегка покраснев щеками. - Вот держи. - Мне вручили листок с заданием от ремесленников, которые подали свою заявку в гильдию. Судя по дате, она висит уже неделю, но её ещё никто не взял. Ну думаю меня это не обременит. Как раз буду заниматься поисками, а заодно и соберу небольшой лут.

- Ладно, я его выполню по пути. Если увижу что-нибудь необычное, вернусь и расскажу об этом. - Машу рукой на прощание и направляюсь к спуску.

- Береги себя! - Крикнула девушка мне вслед, но я уже был достаточно далеко и услышал только часть пожелания.

- Так, а теперь на поиски. - Глубоко вздохнул, усилил своё тело и набрав низкий старт, побежал

сквозь этажи, чуть не сбив по дороге парочку бедолаг...

Дорога вышла спокойной, не считая того, что в мою сторону бежали группа авантюристов, которые со всех ног удирали от стаи минотавров на 15 этаже. Пришлось быстро порезать монстров и проверить всё ли нормально с бедолагами. Осмотрев их, ничего серьёзного не обнаружил и спросив куда они направляются, узнал о том, что новички захотели посмотреть на Ривиру. Это были авантюристы Гефест, которые решили просто увидеть подземный город. В их группе был хоббит 2 уровня, но Маркус, - так звали их капитана, не мог справиться в одиночку с такой толпой монстров и группа решила разумно отступить, только вот на обратном пути их скорее всего могла ожидать засада. Пришлось взять этих бедолаг с собой и уже в их темпе идти на 18 этаж, попутно уничтожая монстриков. Лут делил с ними напополам. Деньги им пригодятся, чтобы оплатить обратную дорогу на поверхность. Караван ходит каждые 2-3 дня и вроде по моим прикидкам завтра как раз должен один отходить наверх.

На 17 этаже меня опять повстречал голиаф. Честно говоря он уже начинает нервировать. Каждый раз, когда я собираюсь спускаться, эта зараза постоянно вылезает из стены. Будто босс этажа специально дожидается моего появления, чтобы в очередной раз отлететь от 1 удара. Мои случайные попутчики конечно испугались его появления, но мой тяжкий вздох и дальнейший росчерк клинком вновь уgomонил нерадивого монстра.

- Задолбал, каждый раз одно и то же. - Недовольно смотрю на ровный разрез в стене и не долго думаю, засовываю кристалл в инвентарь.

- Это было круто! - Раздался позади восторженный голос хоббита.

- Станете хотя бы 5 уровня, сможете сами ему такое устраивать. - Качаю головой и обернувшись улыбаюсь. - Ну вот и всё, дальше уже будет Ривиры, но предупреждаю, цены там заоблачные. Лучше остановитесь где-нибудь недалеко от города. У вас еда хоть есть? - Поднимаю вопросительно бровь, видя кислые мины этой "команды мечты". - Ясно всё с вами. - потратите кристаллы которые собирали на продукты. Вроде вам должно хватить на еду и возвращение на поверхность с ближайшим караваном.

- А вы не сможете нас проводить обратно? - Задал вопрос девушка-волчица Кэра. Довольно приятная внешность и весьма необычный цвет волос. Впервые вижу фиолетоволосого зооморфа.

- Я так похож на туристическое агентство? - Вопросительно приподнимаю бровь, но потом вспоминаю свою первую встречу с Бете и издаю смешок. Уж слишком ситуация напоминала о нашем первом знакомстве. - Ладно, допустим я соглашусь, но точно не сейчас. У меня задание от гильдии в водном городе.

- Простите, а какого вы ранга? - Спросил меня крепко сложенный парень, использующий копьё. Кажется, его зовут Руди.

- Особого. - Фыркнув спускаюсь к входу на 18 этаж. - Если хотите, можете спросить в гильдии про Атланта.

Дальше мы расстались. Туристы пошли смотреть местные красоты, ну а я за пару прыжков дошёл до прохода на нижний уровень. Достав из инвентаря новые двуручники, которые мне сделал Вельф, я пару раз ими взмахнул и улынувшись, бодро зашагал вниз. Местным монстрам давно не устраивали плотный геноцид и пожалуй, я этим немедленно займусь.

Относительно неспешно начал зачищать этажи, спускаясь к водному городу. Проблем в общем и целом не было, но честно говоря было довольно скучно убивать медленных монстров, которые пёрли на меня одной большой толпой. Конечно раньше я бы вряд ли сказал, что убийство - это скука, но прожив в этом мире моё мировоззрение изменилось. Может дело и в том, что я не совсем человек, но думаю это не столь важно.

Прочёсывая этажи, на след ксеносов я напасть так и не смог. Они либо где-то спрятались, либо сейчас находились на нижних этажах. Всё равно направлялся туда, но в итоге задержался. Всё же придётся переночевать на 28 этаже и уже на обратной дороге, если ничего не найду, возвращаться. Искать иголку в стоге сена не самое лучшее занятие. На подходе к водному городу, пересёкся в рыскающими в поисках чего-то или может быть кого-то авантюристами. Вроде бы я их видел вчера, но сейчас с ними гораздо больше людей. Не знаю из какой они семьи, но их рожи выглядят больно уж бандитскими. Разминулись мы довольно спокойно, если не считать того, что эти ребята буравили мне спину и о чём-то говорили. Точнее обо мне и моей группе.

- Точно тебе говорю, в тот день здесь был он с отрядом. - Прозвучал грубый басовитый голос.

- Если в этом деле замешан Атлант со своей командой, то лучше действовать максимально аккуратно. Нам эти ребята не по зубам. - Прозвучал уже другой мужской голос, отличающийся лёгкой хрипотцой.

Дальше я увы их услышать не мог, а следить за этими ребятами по понятным причинам не получится. Если это те вчерашние фрики, что охотились за Вьен, то нужно будет на время уменьшить свою активность в подземелье. Ещё слишком рано показывать ксеносов людям и они просто не примут их, какие бы мирные намерения не были у первых. Конечно та ещё задачка, но ничего не делать и сидеть сложа руки, делая вид, что это не твоё дело, тоже не выход. "Пиздец" одним словом, а как его решить мирно и быстро я просто не представляю.

В итоге решил пока на время забить на всё. Прочешу ещё три этажа и пожалуй не буду срезать путь. В прошлый раз я сразу прыгнул на 27 и затем поднялся минуя 26. На проходе к 25 уровню меня никто не встретил. Ну места довольно непопулярны, поэтому ничего удивительного. Всё же основная толпа народа бежит в пределах 10-12 этажей и резко идёт на спад к 14. 19 же является просто кормушкой для 2-3 уровней которые работают малыми группами. Мало кто в одиночку тусуется на нём, это только наша семья такая отбитая, что может себе такое позволить. Вельф и Лили по силам уже как 4 уровень, а вот Харухиме кое-как допрыгнула до 3. Метод паровоза, что мы ей предоставили пусть и повысил её характеристики, но вот на боевые навыки это сказалось весьма плачевно. Девушка не успевала за своей силой и её тело действует отдельно от мозга. Блондинка банально не успевает за своими желаниями поэтому у неё часто случаются заминки. Что-то такое было у нас с Беллом по первой, но битвы в полный контакт нам помогли. Харухиме девушка, поэтому драться с ней в полную силу нам просто совесть не позволяет, поэтому с ней разминаются Аня и Рюу. Девочки около недели назад скакнули на 5 уровень и несколько дней ходили довольные. Не сказал бы, что они лентяйки, просто девушки явно устали от битв и хотели заняться чем-нибудь более безопасным. Их выбор я уважал поэтому не настаивал, но время от времени мы всё же спарринговались и спускались в подземелье.

- Я снова тут. - Вновь смотрю на завораживающее зрелище. Всё же подземелье действительно красивое место. Каждый этаж по своему уникален, ну если считать некоторые уровни как один.

Залипнув ненадолго на водопад, отлипнул от стены и направился вдоль стены влево. Через воды вели две тропинки, слева и справа если смотреть у входа-выхода на 25 этаж. Дорога была пусть и несколько узковатой на мой взгляд, но группа авантюристов тут без проблем пройдёт. Конечно повышенная влажность камней не придаёт им устойчивости, но я с помощью маны повышаю сцепление с поверхностью. Идея использовать энергию в таком ключе пришла спонтанно, после того, как я вспомнил аниме "Наруто". Тамошние ниндзюки до такого додумались, а чем я хуже? Правда пришлось долго ломать голову над представлением этой способности, но после нескольких дней попыток, мне удалось добиться своего. Правда ходить по вертикальным поверхностям быстро надоело. Мне по душе больше летать чем бегать по стенам как человек-паук.

Монстры как обычно атаковали меня, с рёвом кидаясь в самоубийственные атаки. Инстинкт самосохранения явно не про эту братию, но да ладно. Несколько коротких взмахов клинками и энергетические серпы перерезают тварей на части, оставляя на их месте лишь упавший на пол кристалл. Никого кроме меня на этаже не было судя по звукам. Ну оно и понятно, экспедиции сейчас спустились довольно глубоко и уже должны были быть примерно в районе сорокового этажа. Семья Локи решила спуститься в белый дворец и запастись материалами для следующего похода на пятидесятые этажи.

Однако мою скуку быстро развеял необычный монстр, который не был похож на своего сородича с 24 этажа. Моховый гигант выглядел крепче и обладал множеством каменных наростов на теле. Тварь ела камни монстров, не обращая на меня внимания. Решив подойти к нему поближе, я несколько секунд посмотрел за столько "увлекательным" занятием, а потом решил заговорить. Монстр явно был необычен.

- Привет, ты умеешь говорить? - Привлекаю внимание гиганта, протягивая в его сторону пустую руку.

- Гррр? - Гигант повернулся ко мне лицом не переставая прожёвывать кристаллы.

Тварь пусть и была необычная, но к моему сожалению, на контакт она идти не хотела. Как только он прожевал свои камушки, то сразу напал, даже не слушая мои предложения о мирной беседе. Ну в таком случае как говорится я уже сделал всё что мог. С тяжёлым вздохом напрягаю руку и на голой физической силе ударяю тварь прямо в грудь. Моховый гигант отлетел к противоположной стене, впечатавшись в неё и слегка разрушив. Однако нужно было вкладывать меньше силушки, так и пришибить могу ненароком.

- Может всё же поговорим? - Склоняю голову, подойдя к гиганту на достаточно близкое расстояние.

Тварь вновь попыталась меня атаковать, создавая на своём теле множество отростков, из которых в мою тушку полетели деревянные иглы, которые ничего мне не смогли сделать. Моё тело очень прочное, гораздо прочнее камней позади меня, которые покрылись трещинами или даже осыпались под нескончаемым градом снарядов. Видимо это обычный мутант, который был похож на кровавого тролля. Прикрыв глаза, собрал немного маны в руке и одним энергетическим выстрелом обрываю жизнь чудовища, стряхнув с ладони остаточные эманации грубой техники. Жаль, что он был неразумен.

Горевать над телом убитого гиганта долго не стал и подобрав его желтоватый кристалл, отправился дальше. Монстров в округе почему-то не было, но скорее всего я знаю причину. Не из воздуха же мутант взял те камушки, а значит до этого он их зачистил. Дорога была достаточно долгой. Водный город имел весьма обширную территорию и поэтому спускаться

вниз пришлось несколько дольше чем я планировал. Зато наткнулся на растения, что у меня заказывала гильдия. Небольшие кораллы были достаточно редки и дороги, но самое ценное была жемчужина растущая прямо из ветви. Странное название для нароста, но да ладно...

Срезав несколько веточек, упаковал их в рюкзак и затем закинул всё в инвентарь. Здесь было довольно трудно ориентироваться. Мне вообще не понятно разница между 25 и 27 этажами, находясь в середине уровня. Вроде бы я и спускаюсь вниз, но пейзаж вообще не меняется и иногда кажется, что я заплутал. Благо мой внутренний компас твердил обратное и я предпочитал довериться ему. Через двадцать минут блужданий, наконец-то понял, где оказался. 26 этаж, именно тут появляются мерманы, - гуманоидные монстры, чем-то напоминающие мурлоков. У мерманов всегда есть лидер, который больше и сильнее остальных. Обычно в стае от трёх до 5 особей. Они входят в тройку сильнейших монстров водного города, но у них тоже есть одна занимательная слабость. Если убить лидера, то остальные твари будут дезориентированы примерно на 10-15 секунд. Для авантюриста 3 уровня этого вполне хватит, чтобы пришибить оставшихся монстров.

- И тут пусто. - Грустно провожаю взглядом очередных убитых монстров, исследовав практически все углы на 26 этаже. Примерно час потребовался для этого. Всё же надежда на 27 уровень, именно там я и встретился с ксеносами впервые и если уж там их не найду, значит искать дальше бессмысленно.

Прогулявшись с 25 на 27 этажи, всё же смог понять примерную разницу между ними. Всё дело в воде, а точнее в её количестве. На 26 водопадов куда меньше, а также протекающих тут и там речушек, в отличии от более верхнего и нижнего уровня. Ну и само собой спавн некоторых монстров является неплохой подсказкой. К своему удивлению, вновь наткнулся на тот кристальный шар, который старательно пытался превратить меня в жертву дикобраза. Пришлось прибить тварюшку от греха подальше и идти дальше...

<http://tl.rulate.ru/book/79750/2513749>