

Су Сяо отрегулировал свой центр тяжести и направил меч на короля.

Лицо короля тут же наполнилось шоком и удивлением.

Холодный блик промелькнул в пространстве под покровительством лунного света, отчего казался столь прекрасным...

Пуф...

Су Сяо рассёк талию короля. Ноги короля всё ещё стояли на месте, но верхняя часть его тела уже лежала на земле.

Король с удивлением и замешательством посмотрел на свои ноги...

Он чувствовал, что эти две ноги ему почему-то были знакомы.

Пуф...

Сильная боль в мгновение ока затопила его разум. Он захотел закричать, но Су Сяо не дал ему и шанса.

Это был всё такой же быстрый, точный и безжалостный удар.

Спустя мгновение голова короля откатилась в сторону.

— Задание выполнено.

Очистив меч от крови, Су Сяо подтвердил убийство короля в мире, что был полон самых настоящих монстров.

И убил он его полагаясь на свой ум и отвагу.

[Вы убили короля королевства Гоа, Филиппа Герберта.

Филипп Герберт — цель задания и за его устранение Вы не сможете получить Источник Мира.

Вы успели собрать 8,9% Источника Мира.

Ваш талант «Пожирателя душ» был активирован, запас маны был увеличен на 2 пункта.

Максимальное количество маны на данный момент — 93 очков.]

После смерти короля над его телом появился белый сундук с сокровищами.

Су Сяо сразу же решил его открыть.

[Вы открыли сундук с сокровищами (белый) и получили следующие предметы:

Кольцо Мирового Древа.]

У Су Сяо в руке появилось кольцо. Это кольцо было прозрачным и, казалось, было сделано из какого-то особого кристалла.

[Кольцо Мирового Древа.

Качество: Белое

Рейтинг: ???

Описание: Это кольцо сделано из Мирового Древа. Пожалуйста, не стоит недооценивать его, ибо оно было сделано из сердца Мирового Древа. Оно — часть мира Ван Пис.]

У этого кольца не было никаких дополнительных атрибутов и его качество было белым. Его описание было неясным. Су Сяо сразу же бросил его в инвентарь и решил изучить его в будущем.

— А-а-а-а-а! — раздался крик, это была королева.

Су Сяо нахмурился.

Лезвие его меча сверкнуло, и крики внезапно прекратились.

Быть добрым к врагу — глупость, и Су Сяо это прекрасно понимал.

Если человек числился его врагом, он не проявит к нему и капли милосердия.

Тот, кто не был решителен, не годился для обычных сражений, что уж говорить про выполнение миссий в «Рае для Реинкарнаторов».

[Охотник выполнил главную задачу и убил короля королевства Гоа.

Сложность основного задания — 3 уровень, сложность мира — 6 уровень, испытание на право называться Охотником было успешно пройдено.

Личность Охотника была официально разблокирована, доступ к миссиям был получен.

Основное задание было выполнено, Охотник покинет этот мир через 30 секунд и вернется в «Рай для Реинкарнаторов».

Охотник, пожалуйста, подготовьтесь к переходу.]

Су Сяо, наконец, выполнил своё задание.

Всего через тридцать секунд он покинет мир Ван Пис.

Хотя «Рай для Реинкарнаторов» выдавал весьма опасные задания, пока люди сверху не решат убить его, он сможет стать сильнее, постоянно встречая на своём пути разные не смертельные опасности.

БУМ!

Снизу вдруг раздался мощный взрыв, и вместе с ним замок начал крениться на бок.

Скорее всего он произошёл из-за драки между тем человеком и Кригом.

— Люди действительно могут быть настолько сильными, — но Су Сяо совсем не боялся этих двоих, наоборот, он улыбался.

Он понимал, что, может быть, в будущем снова попадёт в мир Ван Пис, но в следующий раз он будет выполнять уже не такую жалкую миссию.

Может быть, он будет вынужден сразиться с легендарными персонажами или даже поучаствует в войне...

Но для начала он должен будет стать достаточно сильным.

Спустя тридцать секунд взор Су Сяо объяла тьма, и ему показалось, что по его голове ударили молотом.

Он еле-еле смог почувствовать, как его тело начали заворачивать в странную пленку и нести куда-то на огромной скорости...

Бум!

Спустя всего мгновение Су Сяо очнулся.

— Это и есть «Рай для Реинкарнаторов»? Это шутка?

Су Сяо осмотрел своё окружение с некоторым замешательством. Сцена, которую он наблюдал, представляла из себя самую обычную тьму.

БУМ!

Огромный меч разрубил тьму и от него отделились молнии.

Эти молнии пожирали всё на своем пути, даже тьму, и двигались они прямо к Су Сяо.

— Человек? Как человек может находиться в пустоте? Интересно.

— Твой вид силы времени и пространства довольно силён, человек, выходи, давай сразимся!

— вместе с этим голосом он почувствовал и запах... крови? Да, это был запах крови.

Хотя Су Сяо не мог понять, что происходит, он чувствовал невероятную силу и из любопытства посмотрел на источник звука.

[Внимание! Телепортация была прервана неизвестным могущественным существом. В прерывании процесса подозревается Мечник Пустоты.]

[Запускаю процесс ремонта...]

[Ремонт был успешно выполнен, телепортация была возобновлена.]

В глазах Су Сяо снова потемнело и он вновь потерял ощущение пространства и времени...

В пустоте остался стоять лишь один человек с длинным мечом, и его глаза внимательно осматривали окрестности.

— Ты что, решил сбежать? Как скучно! Я хотел подраться с тобой. Ладно, забуду об этом. Лысый парень с именем Сайтама оказался весьма неплохим, может пойти к нему?

Пустота была полна неизвестных опасностей, и Су Сяо на этот раз немного не повезло.

Когда Су Сяо пришёл в сознание, то обнаружил, что был в комнате.

Комната была немного странной — в ней были лишь четыре стены без окон или дверей, но её потолок мерцал, из-за чего комната была очень светлой, а температура в комнате довольно комфортной.

Когда Су Сяо осмотрелся, перед ним появилось уведомление от «Рая для Реинкарнаторов».

[Телепортация завершена, Охотник был перенесён в эксклюзивную комнату.]

[Эксклюзивная комната — это абсолютно безопасное место, в которое никто не сможет войти без разрешения Охотника.]

[Так как Охотник вернулся в «Рай для Реинкарнаторов», процесс выдачи награды за выполнение миссии был запущен.]

«Производный мир: Ван Пис.

Сложность: Уровень 6 (Чистилище).

Источник Мира: 8,9%.

Количество выполненных заданий: 2 (Основная миссия: Убийство короля; Побочная миссия: Коллекция дворянина).

Комплексная оценка: А- (Примечание: оценка начинается с Е и заканчивается S+. Итоговая оценка основана на Источнике Мира и количестве выполненных заданий).

За сложность в виде «Чистилище» награда будет удвоена.

Запуск процесса анализа Источника Мира...

Источник Мира был изъят, запуск процесса выдачи награды...

Награды: 4 свободных очка атрибутов, 10 000 монет Рая (эта награда является наградой с учётом удвоения).

Общая оценка: «А-». Уровень охотника будет увеличен на 1 уровень и достигнет 2 уровня. (Поскольку этот мир был предназначен для испытания новичка, за его прохождение можно получить только 1 уровень).

Расчёт был завершён, награда будет выдана Охотнику в ближайшее время».

Су Сяо немедленно открыл статус и увидел, что ему уже выдали награды.

— Мои надежды не оказались напрасным. Я смогу стать сильнее.

Су Сяо улыбнулся. С помощью этих четырёх очков атрибутов он мог увеличить любой свой атрибут, кроме удачи.

Если даже ему придётся рискнуть своей жизнью ради получения силы, он пойдёт на это.

Главное в его приключениях — это не попасть в безвыходную ситуацию, а остальное уже не важно.

Су Сяо сразу же решил потратить свои четыре свободных очка атрибутов, но «Рай для Реинкарнаторов» прислал ему уведомление, согласно которому их он мог использовать только в специальном зале улучшения статистики.

Су Сяо с сомнением огляделся, когда прочитал это уведомление.

Его окружали голые стены, так как он мог попасть туда?

Но в этот момент перед ним возникло странное предложение.

[Продать кольцо Мирового Древа?

Цена — 50 000 монет Рая.

Да / Нет]

Это кольцо Су Сяо получил за убийства короля, но почему «Рай для Реинкарнаторов» неожиданно захотел, чтобы он продал этот предмет?

Если он откажется продать его, он же не будет заперт в этой комнате?

Он на мгновение заколебался, но всё же нажал на «Нет».

<http://tl.rulate.ru/book/81289/2549781>