

Су Сяо изначально был одет в белую стандартную одежду, но она в мгновение ока преобразилась.

Белый цвет сменился чёрным и на нём появился чёрный плащ.

На его лице появилась маска, которая полностью закрывала его лицо. Эта маска была наполовину чёрной и наполовину белой. В белой части слева находился рисунок чёрного серпа, а в чёрной части справа — слегка белого цвета.

Чёрный серп символизировал угрозу, а баланс белого с чёрным — справедливость.

С запуском космического поля битвы роль охотника была раскрыта.

[Нейтральный статус был активирован, Охотник будет выступать на этом поле боя в качестве судьи!]

[Камеры были активированы, эта функция является эксклюзивной и предоставляется только судье.]

Вокруг Су Сяо тут же появился полупрозрачный экран. Он был аккуратно разделён на четыре части, и на каждой из частей было изображение четырёх разных сторон от космического корабля.

Су Сяо даже мог приближать или отдалять картинку.

[Было обнаружено, что Охотник имеет Тейгу, который может быть использован в качестве транспортного средства.

Вы можете применить к нему маскировку, эта услуга является бесплатной.]

Су Сяо тут же активировал эту маскировку.

Бубтни тут же появился около него и его внешность начала меняться. От первоначального чёрно-белого цвета до чёрного, как смоль, окраса, и по обе стороны его шеи родились две новые головы.

Теперь он выглядел как Цербер!

Но текущая внешность Бубтни — это просто маскировка, и его способности никак не изменились. Когда Су Сяо присматривался к нему, то маскировка Бубтни пропадала и он видел его истинное тело.

Но вот для других подрядчиков этот цербер всё так же был собакой из ада.

Его маскировка была похожа на преобразование одежды Су Сяо. В глазах других подрядчиков Су Сяо теперь был судьёй в чёрной одежде и плаще вместе с необычной маской на лице.

Естественно, эта новая одежда так же не предоставила ему никаких преимуществ.

Сев на спину Бубтни, Су Сяо вышел из космического корабля.

Под его ногами находилась выжженная пустыня, и на сотни миль вокруг не было и кусочка травы.

Такой вид мог появиться только из-за того, что ранее в это место упала ядерная бомба.

Су Сяо не мог избавиться от тревоги в своём сердце.

Разве ядерная бомба не могла внезапно упасть прямо на их головы?

Оглядевшись вокруг, Су Сяо вдруг понял, что это место было слишком недружелюбным.

Совершенно пустынный пейзаж без капли присутствия жизни...

Он чувствовал, словно этот мир отвергал его.

Но, в конце концов, Су Сяо пришёл извне и был нежеланным гостем.

Су Сяо смутно понял цель этого визита. Генерация координат мира была похожа на буквальную приватизацию. Он, по сути, был отправлен сюда ради того, чтобы этот мир в итоге стал собственностью Рая!

Проверив свой список миссий, он увидел два задания.

[Миссия Охотника: Координаты мира (0/2).

Уровень сложности: Уровень 10.

Описание: Создайте две координаты мира, подрядчики должны будут защищать координаты в течение 12 часов до наступления безопасного периода.

Дополнение: Всего в этом мире нужно создать три координаты, одна точка будет создана космическим кораблем, а две другие должны быть созданы Охотником в указанных местах.

Срок выполнения: 5 дней.

Награда за выполнение: 8 свободных очков атрибутов.

Штраф за провал: Охотник навсегда останется в мире «Паразитов» и будет терпеть попытки этого производного мира уничтожить его.]

[Миссия Охотника (Специальная): Подавить беспорядки!

Уровень сложности: Уровень 9.

Описание: Чтобы избежать массового дезертирства со стороны подрядчиков, Охотник может вынести им предупреждение. В случае, если предупреждение будет проигнорировано, Охотник может вынести санкции в отношении нарушителя. Охотник также может вынести предупреждение тем, кто попытается помешать работе Судьи.

Дополнение: Охотник может создать специальную область Судьи. Эту область никто не сможет ни проникнуть, ни покинуть. В битву Судьи и нарушителей никому не позволено вмешиваться.

Срок выполнения: 5 дней.

Награда за выполнение: 30% Источника Мира.

Штраф за провал: Если более 50% дружественных подрядчиков сбегут или умрут, все атрибуты Охотника будут уменьшены на 10 пунктов.]

Первым делом ему нужно будет создать координаты. После того, как он создаст координаты, ему не нужно будет так сильно беспокоиться об этом мире.

Вторая миссия же выполнится сама собой во время сбора координат.

Хотя эти две миссии казались простыми, на самом деле они были опасными.

Первая координата будет создана не им, а вторая координата должна будет быть создана в 30 километрах отсюда, а третья ещё дальше.

Ситуация на этой пустоши неизвестна, но этот мир имел 10 уровень опасности. Он мог столкнуться с опасностью в любой момент, и так как он был один, ему придётся во всём

полагаться только на себя.

Что касается личности судьи, Су Сяо понимал, что ему следовало быть осторожным при вынесении приговоров.

Подрядчики должны будут охранять координаты, и если умрёт слишком много людей, ситуация станет намного неприятнее.

Что касается нарушений со стороны противника, то он мог сразу же убить его — у него был штраф только за потерю слишком большого количества союзных подрядчиков.

Поскольку Су Сяо являлся судьёй на этом поле боя, он прекрасно понимал, что должен был обеспечить победу Рая.

Рай всегда действовал в рамках правил, и текущий расклад соответствовал правилам. Скорее всего, это было всего лишь одним из обучений Рая новых охотников.

Бубтни медленно шёл по пустой почве, и окружающая их радиация явно немного раздражала его.

У Су Сяо же было 14 пунктов стойкости, что позволяло ему оставаться в зоне облучения в течение длительного времени.

В воздухе стоял резкий кислый запах. Это был запах формальдегида. Народы Кары выделял большое количество формальдегида, чтобы воздух стал пригоден для их выживания.

Появление народа Кары привело Су Сяо в замешательство. В мире паразитов не существовало ничего подобного, и Рай не позволил бы производному миру развиваться до такой степени.

Возможно, на этот раз их враг — народ Кары. Являлись ли они исконными жителями этого производного мира или они — часть племени пустоты? Трудно было ответить на этот вопрос.

Но в этот момент Су Сяо было больше всего интересно узнать о том, чем на самом деле был «производный мир». Он всегда думал до этого момента, что производный мир создавался Раем с нуля.

Но теперь оказалось, что это было не так. Сейчас всё выглядело так, словно производные миры захватывались Раем. Сами производные миры существовали, но из-за Рая их временная шкала постоянно сбрасывалась до нужной точки.

После захвата этого производного мира и получения наград Су Сяо твёрдо наметил себе цель.

Что касается миссий, то времени у него было в обрез и едва-едва хватало на их выполнение. Он будет всегда занят и у него, скорее всего, не будет времени на сон, не говоря уже о раскрытии секретов этого производного мира.

Но Су Сяо не был разочарован. Если он выполнит эти миссии, его сила значительно возрастет и в следующий раз он войдет в новый мир еще с большей силой.

Собравшись с мыслями, Су Сяо посмотрел на экран, плавающий рядом с ним. На нем было изображены четыре разных направления от космического корабля.

Сам он же сейчас находился посередине. Размах возможного поля боя был невелик.

Подрядчикам не разрешалось уходить слишком далеко от корабля, но Су Сяо мог уйти хоть сейчас на следующую точку сбора координат.

Космический корабль уже был окружен подрядчиками. Рай сам поделил их на четыре разные группы, каждая из которых отвечала за определенную зону. Три группы охраняли по одной стороне, а заднюю часть корабля охраняли десятки одиноких подрядчиков.

<http://tl.rulate.ru/book/81289/2704288>