

Оказавшись в своём эксклюзивном пространстве, Су Сяо не хотел сразу же идти в зал улучшения статистики и другие подобные места.

Сейчас единственное, чего он хотел, так это хорошенько поспать.

Упав на кровать, он заснул в считанные секунды, даже не сняв с себя одежду. Последние битвы слишком сильно измотали его.

Проспав сколько-то времени, Су Сяо проснулся из-за чавканья.

Диван в очередной раз был принесён в жертву.

— Бубтни, иди сюда.

Бубтни энергично вгрызался в диван, но когда услышал голос позади себя, его тело задрожало.

Он резко повернулся и посмотрел на Су Сяо.

Пристальный взгляд Су Сяо для Бубтни выглядел словно очень страшное выражение: «Иди сюда, я обещаю, что не убью тебя».

— У-у-у-у-у, — Бубтни взвыл, опустил голову и поджал хвост. Это был типичный жест для собаки, которая признавала свою вину.

— В будущем не грызи диван. Грызи гантели. Диван дорогой, — Су Сяо встал и пошёл в душ.

Выйдя из него, он почувствовал себя бодрым, а от его усталости не осталось и следа.

Вскоре Су Сяо вместе с Бубтни пошли в ресторан и поели до отвала, после чего сразу же направились в зал улучшения статистики.

Отдав 100 монет Рая за использования зала, он увидел перед собой уже столь знакомое меню.

[Сила: 32.

Ловкость: 32.

Стойкость: 23.

Интеллект: 32.

Харизма: 3.

Охотник может распределить 20 очков атрибутов.]

[Основными атрибутами Охотника является: Сила, Ловкость, Интеллект. Пожалуйста, первым делом улучшайте эти три атрибута.]

С помощью этого мира Су Сяо окончательно убедился в том, что стойкость была так же важна, как сила и ловкость.

Без наличия достаточного количества стойкости он не сможет долго сражаться против сильных противников.

Когда Су Сяо сражался с нарушителем, его стойкость была временно увеличена до 35 пунктов и яд этого существа больше не был таким уж сильным.

Сейчас у Су Сяо было 20 свободных очков атрибутов. Первым делом он решил значительно увеличить свою стойкость, так как был одиночкой и вместе с этим бойцом ближнего боя.

Более того, если его стойкость останется на текущем уровне, его сила и ловкость не смогут проявить себя во всей красе, даже если он вольёт все свои свободные очки в эти два атрибута.

Немного подумав, Су Сяо решил вложить 4 очка в силу, 4 в ловкость, 4 в интеллект и 8 в стойкость.

Стойкость Су Сяо мгновенно достигла 31 пункта, а с учётом бонусов от предметов она будет равняться 33 пунктам.

[Распределение атрибутов было завершено, улучшение тела будет сопровождаться болью.

Использовать анестезию? Анестезия полностью бесплатная.

Да / Нет.]

Су Сяо никогда не использовал эту анестезию и не собирался прибегать к ней и в этот раз, ибо она могла повлиять на процесс улучшения.

На этот раз процесс был менее болезненным. Его тело теперь стало относительно сбалансированным, из-за чего получение новой силы казалось даже немного естественным

процессом.

Когда процесс увеличения атрибутов подошёл к концу, Су Сяо начал разминаться и сразу же почувствовал изменения в своём теле.

Сжав кулаки, Су Сяо почувствовал прилив сил. Сделав глубокий вдох, он сразу же понял, что объём его лёгких значительно увеличился и различные органы в его теле стали более энергичными.

И помимо всего этого мышцы в его теле сильно изменились, и это было очень серьёзное улучшение. С виду его тело никак не изменилось, но теперь, если вдруг начнётся сражение, Су Сяо сможет без каких-либо проблем показать ещё более невероятную взрывную силу.

Сделав несколько глубоких вдохов, Су Сяо понял, что теперь он мог задержать дыхание в случае чего на минут 5-10.

Кивнув, он взглянул на свои характеристики.

[Сила: 36.

Ловкость: 36.

Стойкость: 31.

Интеллект: 36.

Харизма: 3.]

Три пункта харизмы выглядели смешно на фоне других его характеристик. Хотя Марвин Вальц сказал Су Сяо, чтобы он развивался как разносторонний боец, у него просто не было средств для развития ещё и харизмы.

И Марвин, скорее всего, имел в виду развитие силы, ловкости, интеллекта и стойкости. Когда они встретились, характеристики Су Сяо были несбалансированными, и, скорее всего, Марвин говорил о его стойкости.

Что касается харизмы, то этот атрибут больше подходил для призывателей или дипломатов.

Например, у той красивой молодой девушки было явно больше 25 пунктов харизмы. Когда Су Сяо посмотрел на неё, ему захотелось тут же затащить её в постель.

Но Су Сяо не собирался тратить десятки драгоценных очков атрибутов на такую вещь, как харизма.

Вместо этого он сам лучше станет ещё сильнее.

Усиление харизмы помогло бы ему с установлением новых связей и его заискивания имели бы более мощный эффект, но Су Сяо предпочитал говорить с другими, имея под рукой силу.

В переговорах всегда лучше было использовать чистую силу.

Но это не значило, что он полностью отказался от харизмы. Если ему понадобится, он всегда сможет улучшить её в будущем.

Покинув зал улучшения статистики, Су Сяо сразу направился в зал улучшения навыков.

Люди приходили и выходили из зала улучшения навыков. В этом месте было множество людей, которые, ничего не боясь, обсуждали те или иные навыки и просили совета. Многие из новичков хотели узнать, стоило ли им прокачивать тот или иной навык, или же нет.

К счастью, у Су Сяо было всего несколько навыков, которые он мог прокачать, так что подобных вопросов у него даже возникнуть не могло.

Что касается всех этих нерешительных новичков, то подобные вопросы в итоге не привели бы их ни к чему хорошему.

В бою нужно было учитывать время, местность, преимущества и слабости врага. Каждый навык в зависимости от ситуации был слаб или силён.

Если подрядчик, который полагался на свои навыки, совершит ошибку, он умрёт. Подобные люди, которые зависели от своих навыков, были лёгкой добычей, особенно если противник такого подрядчика умел уворачиваться или блокировать вражеские навыки.

Когда Су Сяо сражался с другими подрядчиками, он часто видел, как они иногда впадали в ступор, после чего быстро приходили в себя и продолжали бой, когда, наконец, решали, какой из навыков им нужно было использовать.

За это время, пока они выбирали навык к применению, Су Сяо сможет обезглавить своего противника.

Войдя внутрь, Су Сяо увидел, как к нему быстро подбежала девушка с ушками кролика. Она была одета в наряд с глубоким вырезом и на её ногах были чёрные чулки.

Хотя на ней было довольно откровенное платье, она выглядела мило и не была похожа на девушку лёгкого поведения.

— Здравствуйте, мистер подрядчик, я — обслуживающий персонал №1312, — сказала она и слегка поклонилась ему. — Могу я спросить, в какой услуге нуждается мистер подрядчик?

Су Сяо сказал: — Мне нужно улучшить активные навыки.

— Мистер подрядчик, пожалуйста, пройдите за мной, — сказала девушка-кролик и пошла вперёд. Хотя она на вид была полна энтузиазма, её отношение было весьма профессиональным и отточенным.

Вскоре Су Сяо оказался перед комнатой, что выглядела так же, как и зал улучшения статистики.

Когда он оказался внутри, перед ним появилась подсказка.

[Пожалуйста, выберите навык, который вы хотите улучшить.]

В списке был только один навык, и это был Сору из Рокусики.

[Для улучшения Сору из Рокусики требуется 2.000 монет Рая.]

Су Сяо нахмурился, но решил прокачать этот навык.

<http://tl.rulate.ru/book/81289/2746535>