

— Улучшай.

[Производится вычитание 2.000 монет Рая...]

После вычитания монет всё вокруг Су Сяо покрылось тьмой.

Спустя пару секунд перед ним появилась фигура.

Фигура наклонилась вперёд и мгновение спустя она растворилась и оказалась уже впереди.

Су Сяо заметил, как эта фигура работала своими ногами, и начал повторять за ней.

Через десять минут тьма вокруг него исчезла, словно её никогда и не было.

[Навык Сору из Рокусики был повышен до 4 уровня.]

Повышение на один уровень не вызвало никаких видимых изменений. Су Сяо собрал в общей сложности 76.864 монет Рая в мире Ван Пис и решил во что бы то ни стало прокачать этот навык до максимального уровня.

[Навык Сору из Рокусики был повышен до 5 уровня.]

[Навык Сору из Рокусики был повышен до 6 уровня.]

[Навык Сору из Рокусики был повышен до 7 уровня.]

Монеты Рая Су Сяо быстро утекали, что заставляло его чувствовать боль, но ему нужно было увеличить уровень Сору до максимума, чтобы в будущем он смог получить некоторое преимущество с помощью этого навыка.

Два часа спустя лицо Су Сяо позеленело. Ценник для прокачки этого навыка с каждым повышенным уровнем чуть увеличивался.

[Навык Сору из Рокусики был повышен до 11 уровня.]

[Навык Сору из Рокусики был повышен до 12 уровня.]

[Навык Сору из Рокусики был повышен до 13 уровня.]

По мере прокачки этого навыка понимание Су Сяо Сору быстро росло.

Ему уже начало казаться, словно он всю свою жизнь пользовался Сору.

[Навык Сору из Рокусики был повышен до 20 уровня.]

[Навык Сору из Рокусики был повышен до максимального уровня, в связи с чем Охотник может выбрать одно дополнительное усиление этого навыка из следующих вариантов на выбор:

1. Перегрузка: Уменьшает задержку перед последующим применением Сору; Скорость в Сору будет уменьшена на 40%.
2. Отсутствие преград: Позволяет использовать Сору на любой местности без какого-либо штрафа.
3. Бегун: Сору будет длиться на 50% меньше времени; Скорость в Сору будет увеличена на 300%; Увеличивает задержку перед последующим применением Сору на 3.000%.]

Три варианта с тремя разными путями на выбор.

Первый вариант больше подходил для более лёгкого побега, второй позволял применять Сору в любой местности без каких-либо проблем, а третий даровал очень неплохой прирост в скорости, но его недостатки были очевидны.

Увеличение скорости звучало слишком сильно, но сокращение времени вместе с увеличением задержки заставили Су Сяо заколебаться.

После долгих раздумий Су Сяо выбрал третий вариант.

[Сору из Рокусики будет изменено в соответствии с вашим выбором...]

Хотя задержка перед последующим применением Сору сильно выросла, в конце концов, Су Сяо научился Сору не ради применения этого навыка в бою, а ради того, чтобы он смог за мгновение приблизиться к своему врагу.

Дождавшись окончания изменения, Су Сяо проверил описание Сору.

[Рокусики: Сору; Уровень 20 (Активный)].

Эффект навыка: Быстрое продвижение на 2-50 метров в определённом направлении на максимальной скорости, которое только способно выдержать тело пользователя.

Напоминание: Каждая активация Сору отнимает 50 очков физической силы. Время восстановления навыка — 10 минут (Время перезарядки отсутствует, так как Охотник изучил данный навык сам, однако чрезмерное использование данной способности может привести к травме ног).

Подсказка: Во время движения Охотник может изменить положение своего тела или резко остановиться.]

Покинув помещение и выйдя из зала, Су Сяо решил протестировать Сору.

— Сору.

Подрядчики поблизости смогли увидеть только мелькнувшую мимо тень.

Су Сяо был очень доволен этим навыком.

Теперь он мог активировать этот навык практически моментально и скорость передвижения была невероятной — его динамичное зрение едва ли поспевало за такой скоростью, однако и нагрузка на ноги выросла на порядок.

Если он использует эту технику для сближения с магом, маг умрёт быстрее, чем успеет понять, что только что произошло.

Вернувшись в своё эксклюзивное пространство, Су Сяо достал несколько кристаллов души и свиток фехтовальщика.

Во-первых, он хотел улучшить Цин Ган Инь, который в настоящее время был 9 уровня.

Взяв кристалл души в руку, Су Сяо потратил 1.000 монет Рая.

[Навык Цин Ган Инь был повышен до 10 уровня.]

[Навык Цин Ган Инь достиг 10 уровня и получил дополнительное усиление: «Контроль».]

Су Сяо не стал сразу лезть в описание навыка, так как почувствовал, как энергия Цин Ган Инь в его теле начала быстро меняться.

Из-за увеличения интеллекта его максимальное количество маны достигло значения в 893 очка.

Менее чем за три секунды вся его мана была преобразована в энергию Цин Ган Инь.

Энергия Цин Ган Инь начала быстро циркулировать в теле Су Сяо, после чего собралась воедино и сжалась.

Сильная боль появилась в груди Су Сяо и он, нахмурившись, прижал одну руку к груди.

Боль не утихала в течение получаса, а когда она исчезла, Су Сяо был весь покрыт потом.

Энергии Цин Ган Инь же стало примерно в два раза меньше.

Если быть точным, то энергии Цин Ган Инь не стало меньше — вместо этого она сжалась.

Поняв это, Су Сяо проверил изменения в Цин Ган Инь.

[Цин Ган Инь: Уровень 10 (Активный навык).

Условия использования: После активации Охотник начнёт тратить по 1-30 очков маны в минуту. Расход маны можно свободно контролировать. Навык автоматически перестанет действовать, когда мана Охотника опустится до 1% от своего максимального значения.

Эффект навыка: После активации каждая атака в ближнем бою будет сжигать ману противника в размере 5-50 единиц и нанесёт такое же количество истинного урона. Враг будет испытывать боль от сжигания маны (Количество сжигаемой маны и нанесенное количество истинного урона зависят от количества маны, что используется Охотником на поддержание данного навыка).

Подсказка: Если Охотник начнёт тратить на поддержание Цин Ган Инь минимум по 30 очков маны в минуту, энергия Цин Ган Инь достигнет своего пика спустя десять минут непрерывной работы в таком режиме и получит специальное усиление в виде Дефлаграции.

После активации «Дефлаграции» следующая удачная атака в ближнем бою нанесёт 60% от недостающего количества маны цели в качестве истинного урона (Пример: Если цель потеряла или израсходовала 100 единиц маны, атака по такой цели с активированным усилением «Дефлаграция» нанесёт ей 60 истинного урона).

Напоминание: Время перезарядки «Дефлаграции» составляет 48 часов.]

Навык Цин Ган Инь стал ещё сильнее. Теперь Су Сяо мог свободно контролировать расход своей маны и в случае, если он начнёт тратить на этот навык максимальное количество маны, через десять минут следующая его атака нанесёт огромное количество урона.

Если бы спустя десять минут боя маг не умер от обычных атак Су Сяо, удачная атака с применением этого усиления буквально убила бы его, ибо она нанесла бы поистине

колоссальный урон.

На лице Су Сяо появилась довольная улыбка, но навык Цин Ган Инь ещё не достиг своего пика.

У него на руках ещё было три средних кристалла души и свиток фехтовальщика.

<http://tl.rulate.ru/book/81289/2746536>