

Глава 4. Выбор Первого Монстра.

...

Аргон планировал купить базового монстра, чтобы сделать его маленьким боссом на первом уровне, и ещё купить несколько низкоуровневых монстров в придачу. Однако, увидев, что можно купить сразу множество монстров, например Племя или Логово монстров, он передумал.

– Думаю, выгоднее покупать племя или логова монстров, чем покупать их по отдельности, верно? – Рассуждал он сам с собой.

В этом были свои плюсы и минусы: покупая монстров по отдельности, вы получите высококлассных боевых монстров. Однако, купив целое Племя Гоблинов, вы получите больше монстров. В конце концов, ему потребуется много монстров или зверей, чтобы поддерживать подземелье в нужном состоянии.

– Если я захочу купить базового монстра, то смогу купить только двадцать монстров в дополнение к нему.

– Кроме того, можно купить только монстра пятого уровня закалки. В конце концов, потратив всего 70 монет души, мне ещё нужно будет купить предмет, который выпадет из монстров после смерти.

Ранее система подсказала мне, что в магазине есть два типа выпадающих предметов, которые можно купить. Первый вариант - бесконечный предмет, после покупки, которого предмет будет бесконечно выпадать после смерти монстра без повторной покупки, конечно, это не стопроцентный шанс на выпадение, но если вам повезет, вы получите предмет. Однако стоит он в сто раз дороже.

Что же касается покупки другого монстра с тем же уровнем, что и у Племени Гоблинов, то я даже не думал об этом: на ту же сумму можно купить только шестьдесят разных монстров.

С другой стороны, если купить его один раз, это будет дешевле. Однако после того, как он исчезнет, он больше не появится, и его нужно будет покупать снова.

Спустя некоторое время Аргон, наконец, выбирает Большое Волчье Логово. Не так уж важно, что именно он выберет, ведь на втором уровне можно разместить сразу два племя или логова.

Кроме того, эти монстры были не марионетками, а настоящими существами, созданными системой. Поэтому лучше предоставить им собственную территорию.

Аргон купил Большое Волчье Логово, и в следующий момент перед ним возникла 3d-карта.

– Должно быть, это карта первого уровня.

Аргон изучил карту: она имела вид простой прямой дороги. Он попробовал пойти в правую сторону, однако через некоторое время появился барьер, преградивший ему путь.

Не раздумывая, Аргон оставил Большого волка неподалеку от входа.

Спустя некоторое время место окутал белый туман, который вскоре исчез. Впереди его ждала огромная гора, перегородившая дорогу, и пещера в центре этой горы. Здесь нельзя было даже

свернуть в сторону, так как гора закрывала проход.

Если вы хотите идти вперед, то можете только войти в пещеру, надеясь, что на другой стороне есть выход.

Аргон пошёл в пещеру. Он знал, что монстры, созданные системой, не причинят ему вреда. Система уже сказала ему, что любое существо, созданное системой, на сто процентов предано хозяину, даже неразумные существа.

Внутри пещеры Аргон увидел, что все волки опустили перед ним, словно кланяясь ему и приветствуя своего Короля. Все волки вокруг были в основном первого уровня закалки тела, а некоторые - второго. Скорее всего, они собирались выйти на охоту - на первом уровне было не так уж и скудно, здесь водилось много всякой живности, вроде оленей, кроликов и прочих травоядных существ.

Аргон попытался вступить в контакт с волками, но, к его сожалению, они не отвечали, хотя он мог приказывать волкам простые команды, такие как атаковать или остановиться.

<http://tl.rulate.ru/book/89125/3351422>