Мир вокруг прояснялся. Ощущение переноса были несколько иными от использования привычных «Врат», чувствовалось легкое головокружение. С тех пор, как он стал Высшей Нежитью уже и забыл, что это такое. Кстати, о чувствах, они тоже постепенно возвращались. Его кожи коснулся легкий ветерок… кожи? До ноздрей донесся ароматный запах жареного мяса… ароматный? Перед глазами предстал новый мир… мир? Именно так! Он вдруг обнаружил себя посреди оживленной улицы. Везде ходили люди, проносились повозки… на самом деле знакомый вид, не слишком отличался от Э-Рантеля. Если что и отличалось, так это он сам – он и правда стал человеком!

Он смотрел на собственные руки из настоящей плоти и крови. Ощущения типа боли и приятного осязание тоже присутствовали. Запахи… аппетитные запахи, исходящие из лавки рядом, будили в нем аппетит. Настоящий аппетит! Возбуждение росло с каждой секундой! Как же давно он не ощущал чего-то подобного… такого же – живого! И главное… он мог это чувствовать! И больше никакая «пассивная способность» не подавляла ничего из этого. Восхитительно! Вот то, чего ему так не хватало!

Рядом был фонтан, он подошел ближе и всмотрелся в отражение воды. Какое знакомое лицо… небольшой рост, глаза чуть узковаты - азиатское лицо. Понятно, как и ожидалось, он вернул себе старое тело – тело Сузуки Сатору. Ну что же, это не так уж плохо, главное – он теперь живой!

Итак, что теперь делать? Первым делом необходимо проверить доступные возможности. Какая там была команда?..

«Статус»:

Имя: Сузуки Сатору (Айнз Оул Гоун\Момонга)

Раса: Человек (Высшая Нежить)

Возраст – 28 лет (∞)

Титул: Самый обычный попаданец

Уровень: 1

Очки Навыков: 0

«Характеристики»:

Сила 3

Ловкость 3

Телосложение 3

Сопротивление 1

Интеллект 6

Энергия 1

Удача -1

Карма 0

«Способности»: [Инвентарь], [Призыв Экипировки], [Истинная Сущность], [Длань Хаоса].

Так значит это и есть «Система», о которой упоминал Эклер. Прошлый мир сильно напоминал Игдрассиль, хотя однозначно не был игрой. Но в этот раз есть даже интерфейс… очень интересно.

Он пробежался по своим статам, которые по своему были очень интересны, хотя, как и следовало ожидать, ничего выдающегося. Все же это его старое, обычное человеческое тело, так что подобный исход очевиден.

«Система»… все же отличия от Игдрассиля были, тут был ряд интересных статов, включая и вполне стандартные, но его больше всего привлек последний стат – Удача -1.

«Чего? Почему удача отрицательная?» - Он недоуменно почесал голову. – «Как странно…» - впрочем, с этим он ничего не мог поделать, поэтому переключился на другие пункты.

Имя, Раса, даже Возраст… все, как в прошлой жизни. Разве что с небольшим отличием, теперь у него был ряд интересных способностей среди которых [Истинная Сущность] судя по всему могла вернуть ему форму Нежити. Впрочем, сейчас надпись была серого цвета и ее нельзя было активировать. Еще был один примечательный «Титул».

Титул: Самый обычный попаданец.

Вы настолько обычный попаданец, что никто и никогда и не подумает, что вы способны стать «Героем» или тем более «Повелителем Нежити». Эффект – снижена степень внимания божественых сущностей до минимума. Они вас почти не замечают.

Да уж, титул создавал какой-то шутник – работа Эклера? Вполне возможно. Впрочем, почему бы и нет? Эффект довольно полезен, лишнее внимание ему точно не нужно, особенно псевдо-божественных существ местного порядка. По крайней мере, до момента, пока он не закончит здесь все дела и не прокачается.

А пока придется довольствоваться текущим телом. Но как же оно невероятно слабо и хрупко, по сравнению с его сущностью «Повелителя» сотого уровня! Хорошо, что он предвидел проблему заранее и кое-что приготовил на этот случай. Содержимое своего «магического инвентаря» он, увы, не мог перенести сюда, но для некоторых предметов можно было сделать исключение. Это как раз проходило в рамках «дозволенных условий», ведь всякие попаданцы проносят сюда читерные артефакты, как бонус? Вот он и использовал эту возможность.

«Призвать Доспех»

«Призвать Оружие»

Подал он мысленную команду, и тут же на нем материализовалась до боли знакомая броня с мечами за спиной. Та самая броня, в которой он путешествовал в прошлом мире, как авантюрист Момон. Но разница все же была, эта по-особому зачарована, позволяя ее использовать своему телу нубского уровня, что значительно усиливало базовые возможности тела. Причем частично работало и пассивное усиление, повышающее характеристики даже когда он не экипировал их. И самое главное, эти доспехи, как и оружие являлись масштабируемыми предметами и их возможности будут расти одновременно с ним!

Выбирая экипировку, которую возьмет с собой, он также думал в каком направлении развиваться, раз уж качает «новый аватар». И после недолго обдумывания решил, что лучшим вариантом будет бойцовский класс, как основа. У него уже и так есть полноценная магическая сущность, ведь «Повелитель Момонга» - чистый заклинатель. К тому же, оставались давние воспоминания о жалких потугах в Игдрасселе на начальных уровнях, когда его сливали все кому не лень… не только из-за гетерморфной расы, но и потому что заклинатель на начальных уровнях довольно жалкое зрелище, и становится грозной силой лишь ближе к капу. С другой стороны, прокачать бойца может быть довольно интересно, как и выучить новые способности, типа «Боевых Навыков»! К тому же, опыт Момона у него уже есть в багаже. Но если за Момона он был способен использовать лишь грубую физическую силу и магическое оружие, то теперь сможет изучить полноценные бойцовские и классовые навыки!

Так, что же делать теперь? Сперва, пожалуй, надо наведаться в гильдию авантюристов. Как же без этого? Ему в любом случае понадобятся деньги и крыша над головой. Да и где еще лучше всего брать работу по истреблению монстров, если не в гильдии?

До него опять донесся приятный аромат жареного шашлыка, и он неосознанно сглотнул. Ему определенно нужно поскорее заработать денег!

После опроса парочки прохожих на площади он узнал в каком направлении находится гильдия и тут же отправился туда. Однако новый город место не слишком знакомое, поэтому сам того не осознавая заплутал, бродя по непонятным подворотням. Улочки эти были далеко не лицеприятные, своего рода местные трущобы. Такие места есть в любом городе, в Э-Рантеле таких было полно, пока он не переделал его половину сам. Проходя мимо очередной подозрительной улочки до него донесся крик.

Айнз завернул на голос и увидел очень знакомую и шаблонную сцену, как каких-то пара мужиков домогались до девушки. Причем не простой девушки, а в рясе монахини. Жрица?

Они о чем-то спорили. Девушка намертво вцепилась в своих обидчиков, сопротивляясь изо всех сил, а те, нависнув над ней, угрожали во весь голос.

Айнз мог лишь внутренне вздохнуть. Подобные сценки его весьма утомили еще в прошлом мире, ведь приходилось постоянно вмешиваться, работая на репутацию. Так что было острое желание пройти мимо, ведь спасителем «всех и вся», как бывший товарищ-согильдиец Тач Ми – не был. Но сейчас ему надо было узнать дорогу в гильдию, а это была неплохая возможность. Жрице повезло, что тут сказать…

- Эй, а ну там! Стойте! – он направился к ним.

Заодно почему бы не проверить текущие возможности нового тела и доспехов? Однако, стоило только подойти, как произошло нечто странное, двое мужчин, увидев его, отлипли от девушки, что-то радостно закричали и убежали. Причем на их лицах было такое счастливое выражение, будто Айнз только что спас их бабушку. Девушка же, увидев это, выдала нечто странное:

- Тц! Сорвались с крючка… а ведь почти уломала! – Она недовольно топнула ножкой. После чего повернулась к Айнзу. – Ну а тебя кто просил вмешиваться?! Лучше тебе не мешать благородному делу распространению культа Аксис!

http://tl.rulate.ru/book/89475/2951440