Подсказка территории: "Вы потратили 300 монет духа, уровень [Солдата-призрака в белой мантии] повышается до 2-го".

Подсказка территории: "Вы потратили 600 монет духа, уровень [Солдата-призрака в белой мантии] повышается до 3-го".

Подсказка территории: "Вы потратили 900 монет духа, уровень [Солдата-призрака в белой мантии] повышается до 4-го".

……

……

Повышение уровня здания, безусловно, имело множество преимуществ.

Самым основным из них была возможность сделать призванных солдат, их основные атрибуты увеличиваются, а также увеличить вероятность вызова героев.

[Здание: Солдат-призрак в белой мантии]

[Уровень: 20]

[Требования к улучшению: 100,000 монет духа, 3-звездочное дерево 100, 3-звездочный камень 100]

[Качество: SSS (0/3)]

[Требуемое качество для обновления: 3 казармы качества SSS]

[Защита: 30000/30000]

[Свойства: За каждые 1000 потраченных монет души можно призвать одного воина-призрака в белой одежде. Текущее ограничение по количеству (0/200)]

[Специальные атрибуты: +10% опыта при обучении солдат]

[Описание: У знаменитого мастера и великого генерала Мо Цзыцзюня тысячи солдат, избегающих белой мантии. Если его возглавит несравненный генерал-призрак Чэнь Цинчжи, эту армию не смогут остановить ни боги, ни призраки!]

После повышения уровня максимальное количество пешек, которые можно призвать, также было значительно увеличено.

Он не был уверен, увеличивает ли этот опыт боевой опыт пешек или что-то еще, но в любом случае, это было хорошо.

Но у него не было достаточно монет души, чтобы призвать столько пешек, и это было очень неприятно.

После модернизации казарм [Солдат-призраков в белых мантиях] все здание было расширено в несколько раз, и в центре появилась тренировочная площадка для боевых искусств, которую можно было использовать для обучения солдат в течение недели.

Вся тренировочная площадка, вероятно, может вместить несколько сотен метров пешек, что должно быть связано с уровнем здания и максимальным количеством людей.

В будущем здание [Казармы] будет занимать большую часть территории.

Для других лордов площадь территории была бы крайне недостаточной, но для его территории такой проблемы не существовало.

Чем больше территория, тем больше зданий можно построить.

Если у вас недостаточно территории, то даже если у вас много зданий, вы не сможете их построить. Более того, если у вас недостаточно территории, вы застрянете с модернизацией зданий.

Поскольку многие здания после модернизации становятся намного больше, необходимо оставить достаточно места, чтобы обеспечить модернизацию этих зданий.

На данный момент он не был уверен, во сколько раз опережает других лордов.

Он вошел в казарму и встал перед алтарем призыва на вершине платформы указателя.

На территории появилась подсказка: "Вы потратили 1000 монет души, чтобы призвать [Солдата-призрака в белой мантии]".

Над казармами [Солдата-призрака в белой мантии], на платформе-указателе, алтарь вызова излучал ослепительное сияние.

В одно мгновение из алтаря вырвался свет, упал на тренировочное поле, и появился человек в

белой одежде.

У него было серьезное выражение лица и крепкая фигура, а каждое его движение несло в себе суровую и убийственную ауру.

Увидев Чжоу Яня, он опустился на одно колено и сказал:

— Пешка Чжан Сань оказывает почтение господину!

"Чжан Сан... Фанатик вне закона? Это имя, оно и так болтается!"

— Не отдавай честь! - сказал Чжоу Янь.

— Спасибо, господин!

Чжан Сан встал и сразу упал на место, как кол, ожидая приказа.

С виду он был солдатом сотни битв, что приводило Чжоу Яня в восторг, когда он смотрел на него.

Имея такого солдата, он был уверен в будущем своей территории.

Он проверил атрибуты Чжан Сана.

[Пешка: Чжан Сан]

[Пол: мужской]

[Возраст: 18 лет]

[Раса: человек]

[Владыка: Чжоу Янь]

[Качество: SSS (то же, что и здание)]

[Лояльность: 100]

[Тип солдата: Солдат-призрак в белой мантии]

[Ранг: 0]

[Требования для улучшения: 40 монет души]

[Харизма: 2 (базовая 0.2)]

[Удача: 2 (базовая 0.2)]

[Сила: 7 (базовая 0.7)]

[Телосложение: 6 (базовое 0.6)]

[Ловкость: 2 (базовая 0.2)]

[Дух: 5 (базовый 0.5)]

[Талант: Белая мантия солдата-призрака (Телосложение +10%)]

[Навык: Формация солдатов-призраков в белой мантии (для совместного выполнения требуется как минимум 10 Солдатов-призраков, +50% Силы, +50% Защиты)]]

[Описание: При особой эволюции базовые атрибуты увеличиваются в десять раз. Если его возглавляет генерал, то с военной формацией он станет еще мощнее!]

Чжоу Янь не ожидал, что даже базовые атрибуты пешек были увеличены в десять раз.

Но пешки все-таки были пешками, их боевая мощь не могла сравниться с силой героев.

После повышения уровня атрибуты пешек менялись в зависимости от их качества.

Согласно известной ему информации, у подавляющего большинства героев-солдат очки атрибутов, полученные при повышении уровня, соответствовали качеству:

Герои-солдаты качества F, E и D могут получить два очка атрибутов за каждый повышаемый уровень.

Герои-солдаты качества C, B и A могут получить три очка атрибутов за каждый повышаемый уровень.

Что касается героев-солдат качества A и выше, то за каждый уровень повышения качества, после повышения качества будет получено дополнительное очко атрибута.

В соответствии с этим, солдат качества SSS должен получить шесть очков атрибутов.

И герои, и пешки получают одинаковое количество очков атрибутов для улучшения.

Принципиальная разница заключается в том, что у героев есть дополнительные таланты, навыки и особые атрибуты. Эти дополнительные условия могут сделать героев сильнее солдат и значительно увеличить их боевую мощь.

Чем сильнее герой, тем больше добавляется силы.

Это как Соболь и Чжэнь Ми, чьи основные атрибуты схожи с атрибутами Чжан Сана, но они способны легко убить его за несколько секунд благодаря добавленным к ним качествам, талантам, навыкам и специальным атрибутам.

Чем выше качество героя, тем больше специальных атрибутов можно открыть после повышения уровня.

Монеты души также необходимы для повышения уровня воинов, поэтому монеты души всегда будут вещью, которую любят и ненавидят все лорды.

Без монет души, независимо от того, сколько у вас пешек, вы не сможете повысить уровень.

К счастью, ранг пешек гораздо ниже, чем у героев.

Это также связано с тем, что качество пешки - SSS, если пешка ниже A, ей нужно всего 10 монет души, чтобы повысить уровень.

От мысли, что в будущем все его пешки станут большими сжигателями монет души, у него разболелась голова.

Главное, чтобы эта вещь была необходима каждому лорду, а приобретать ее нужно умеренно и в соответствии с правилами.

[Монеты души - 40, солдат Чжан Сан, повышение уровня с 0 до 1]

[Монеты души -50, солдат Чжан Сан, повышение уровня с 1 до 2]

[Монета души - 60, солдат Чжан Сан, повышение уровня со 2-го до 3-го]

……

[Пешка: Чжан Сан]

[Пол: мужской]

[Возраст: 18]

[Раса: человек]

[Владелец: Чжоу Янь]

[Качество: SSS (то же, что и здание)]

[Лояльность: 100]

[Тип солдата: Солдат-призрак в белой мантии]

[Ранг: 10]

[Требования для улучшения: 150 монет души]

[Харизма: 12 (базовый 0.2)]

[Удача: 12 (базовый 0.2)]

[Сила: 27 (базовая 0.7)]

[Телосложение: 26 (базовое 0.6)]

[Ловкость: 12 (базовая 0.2)]

[Дух: 15 (базовый 0.5)]

[Талант: Белая мантия солдата-призрака (Телосложение +10%)]

Навык: Формация солдатов-призраков в белой мантии (требуется как минимум 10 Солдат-призраков для совместного выполнения, +50% Сила, +50% Защита)]]

[Описание: При особой эволюции базовые атрибуты увеличиваются в десять раз. Если его возглавляет генерал, то с военной формацией он станет еще мощнее!]

Как вы можете видеть из этого, [Солдат-призрак в белой мантии] +1 Харизма, +1 Удача, +2 Сила, +2 Телосложение, +1 Ловкость, +1 Дух, чтобы подняться на один уровень.

Повышение на один уровень увеличивало 8 пунктов атрибутов, что было на два пункта больше, чем было известно, что удивило Чжоу Яня.

http://tl.rulate.ru/book/91115/2953508