

Глава 29. Первое в жизни подземелье!

Вэл вернулся к виднеющемуся перед ним входу в подземелье.

В центре алтаря было углубление, в которое можно было поместить ладонь. Это был последний кусочек головоломки - спусковой крючок, который запустит телепорт.

Вэл положил ладонь на углубление.

Врум!

В ответ телепорт зажужжал.

В следующее мгновение его окутала странная энергия.

Чувства захлестнула волна дезориентации, сознание закружилось.

В животе забурлило от тошнотворного ощущения, как будто его пронесло сквозь вихрь пространства и времени. Несмотря на то, что он был человеком, лишенным способности чувствовать боль, он все же мог испытывать тошноту.

Ведь тошнота - это ощущение или чувство дискомфорта в желудке и позыв к рвоте.

Это означает, что она не связана напрямую со способностью чувствовать боль, а обусловлена взаимодействием различных физиологических и психологических факторов.

Через мгновение в его голове раздался сигнал системы Дьявола

[Дзинь! Вы вошли в подземелье первого уровня!]

И тут же охватившие его ощущения стихли.

Окончательно восстановив зрение, Вэл обнаружил, что находится в самом сердце огромного леса.

От увиденного зрелища любой бы потерял дар речи - это было захватывающее дух природное чудо.

Гордые и величественные деревья устремлялись к небу, их кроны плавно сливались с горизонтом. Зеленое море листвы простиралось бесконечно.

Вэл сделал вдох, и его легкие наполнились чистым воздухом с запахом мха и мокрой коры.

И хотя спокойствие этого места было ни с чем не сравнимо, он не ослаблял бдительности.

— Какое красивое место. К сожалению, это подземелье. А подземелья полны опасностей. Я не могу терять бдительность, — подумал он, внимательно осматривая окрестности в поисках любого признака опасности.

[Дзинь!]

Внезапно в голове Вэла прозвучало уведомление.

[Тема подземелья определена - 'Уничтожение Монстров Подземелья'. Задача: Уничтожить 25

Монстров и их Вождя. Уничтожить ядро подземелья!]

От неожиданности Вэл вздрогнул и удивленно вскинул брови.

Обычно определение задачи, необходимой для покорения подземелья, представляло собой сложное испытание, загадочную головоломку, которую нужно было решить в условиях опасного противостояния. Однако его верная система сделала это простым занятием, как вечерняя прогулка.

Его губы скривились в довольной улыбке.

– Это неожиданное преимущество значительно снизило сложность подземелья.

Хруст!

Затрещали сухие листья. Послышался звук.

Он доносился сзади.

Он тут же повернулся в сторону звука.

Приподняв бровь, он увидел мускулистое чудовище, которое стояло на ногах, как люди, но ничего человеческого в нем не было.

Оно было трехметрового роста и покрыто яркой изумрудной чешуей. В левой руке оно держало дубину, а в правой - булаву.

– Похоже, это боец ближнего боя. – Подумал Вэл, проанализировав своего противника. – Хорошо для меня. Я разделаюсь с ним прежде, чем он сможет подобраться ко мне.

Рухакк!

Монстр издал могучий рев, прежде чем броситься на него.

Манипуляция кровью!

Просто подумав, Вэл вызвал свою уникальную силу кровной линии. Он поднял руку, и из его ладоней вырвалась струйка крови, закручиваясь в спираль и превращаясь в клубящийся шар насыщенного багрового цвета.

Она приняла форму сферы, похожей на зловещий снаряд, готовый к запуску.

Создание столь мощного оружия не потребовало больших затрат, едва истощив запас крови.

– Умри! – крикнул Вэл, заставив Монстра вздрогнуть, и взмахнул рукой в быстром, решительном движении.

Мгновенно [Сфера крови] вырвалась вперед.

Ух!

Она пронеслась по воздуху и устремилась к Монстру со скоростью, не оставляющей ему возможности уклониться.

Хлюп!

В мгновение ока кровавая пуля столкнулась с Монстром, и воздух наполнился тошнотворным, вязким хлюпаньем. Пуля с неистовой силой просверлила жуткую дыру в центре лишенной чешуи головы существа, которая была единственным слабым местом в его покрытом чешуей теле. Рана была ужасающе глубокой и широкой. Кровь хлынула из дыры бурным потоком, монстр подземелья попятился назад и, наконец, рухнул с глухим стуком.

В голове Вэла прозвучало уведомление.

[Дзинь! Поздравляем, Хозяин. Вы победили Монстра подземелья 1,6 уровня. Вы заработали +3.2 EXP].

Он молча подтвердил сообщение.

Рейтинг монстров подземелий был прост. Он состоял из десяти уровней, от 1-го до 10-го.

Каждый уровень подразделялся на десятичные знаки - 1, 1.1, 1.2 и так далее.

Уровни с 1 по 1,9 соответствовали зверям с 1 по 10 уровень.

В подземелье первого уровня самым слабым монстром будет монстр уровня 1.1, а самым сильным - монстр уровня 1.9.

Вэл оставался на своем месте. По запаху крови он понял, что это место привлечет еще больше монстров подземелья.

Как и ожидалось, через несколько мгновений он наткнулся на еще большее количество Монстров.

Их ужасные звериные морды исказились от ярости, когда они увидели, что Вэл убил одного из них.

Когда они смотрели на Вэла, в их чудовищных глазах кипела ярость. Если бы взглядом можно было убить, то Вэл был бы разорван на куски, как плавленый сырок, прямо здесь и сейчас!

Гугаккк!

Глубокий, гулкий рев вырвался из их глоток, разорвав тишину. Это был дикий хор, который эхом отдавался в воздухе и звенел в ушах Вэла.

– Черт, эти твари слишком громкие, - выругался он.

<http://tl.rulate.ru/book/92824/3400488>