

## Глава 274: Загадочный Меч Тьмы.

"У-у-у..." - расплакалась девочка. "Почему ты её не пощадил? Так жалко!"

"Окей. Моя ошибка, в таком случае, я беру на себя всю ответственностью. Думаю, что я должен быть тем, кто соберёт весь лут..." - насвистывал Чжан Ян, делая вид, что идёт к кучке лута.

"Айй! Так не пойдёт", - Вэй Янь Эр, быстро вскочив на ноги, направилась к дропу.

"Оу, да! Здесь три предмета Жёлтого Ранга!", - сказала Вэй Янь Эр, вытаскивая аксессуар. "Чур, это моё! Я никому это не отдам!"

[Поцелуй Паука] (Жёлтый Ранг, Аксессуар)

Эффект при экипировке: Наделяет ваше оружие ядовитой оболочкой. С определённым шансом при атаке цели будет нанесена дополнительная 1 000 Природного урона. Вероятность успеха увеличивается вместе с ростом интервала атаки оружия.

Требуемый уровень: 60

Чжан Ян кивнул: "Не проблема. Это просто безделушка с небольшим бонусом."

Вэй Янь Эр, усмехнувшись, сразу же надела [Поцелуй Паука]. Женские аксессуары в основном одевались на ухо, как серьги. [Поцелуй Паука] висел в нижней части мочки уха. Аксессуар представлял собой крошечного паучка, свисающего вниз. Он был слишком маленьким, чтобы отталкивать, скорее, даже наоборот, он был сделан довольно хорошо и мило.

[Клинок "Паучий Клык"] (Жёлтый Ранг, Кинжал)

Атака оружием: 411-611

Интервал атаки: 1,9 секунд

DPS: 269

Эффект при экипировке: 20% шанс наложить "Яд" на цель при атаке. Наносит 70 Природного Урона каждые 3 секунды в течение 30 секунд. Максимум 5 стakov.

"Неидентифицировано"

Требуемый уровень: 60

"А это для сестры Сунь! Сейчас её вторичное оружие всего лишь клинок Жёлтого Ранга пятидесятого уровня! Если она будет использовать его в качестве основного оружия, её DPS взлетит до небес!

"Не имею ничего против! Что насчёт последнего предмета?",- спросил Чжан Ян.

"Хе-хе! Тебе повезло! Легка на помине, это действительно рукоять меча Жёлтого Ранга!",- Вэй Янь Эр, вытащив, блестящую золотым цветом, рукоять меча, передала её Чжан Яну.

[Рукоять Загадочного Меча Тьмы] (Жёлтый Ранг, Часть Оружия)

Применение: Собрав все семь Осколков Меча и одну Рукоять, вы сможете выковать Загадочный Меч Тьмы.

Уровень: 60

"Интересно, насколько сильным будет этот меч...",- с любопытством в голосе сказала Хань Ин Сюэ.

"Маленькое отродье! Посмотри-ка повнимательнее, мне всё ещё не хватает двух Осколков Меча!"

"Ладно", - Вэй Янь Эр, вытащив ещё несколько предметов, счастливо улыбнулась. "Ха-ха! Я нашла ещё один! Нуботанк! Сегодня тебе действительно везёт! Босс правда уронил два Осколка Меча."

Забрав остальные Осколки у Вэй Янь Эр, и положив их в инвентарь, Чжан Ян, наконец, сумел собрать все части. Удовлетворённо на них смотря, парень знал, что на этот раз ему удалось собрать все семь Осколков Меча и одну Рукоять, потому что это было первое убийство босса вместе с девятью очками Удачи Чжан Яна. Все эти факторы сработали вместе, давая ему всё, что было нужно за один заход.

"Нуботанк, мы собираемся закончить квестовую линию?"

Чжан Ян слегка покачал головой: "Нет, я должен вернуться в Деревню, чтобы закончить текущий квест. Не могли бы вы, дамы, пока что помочь узнать, где находится Царство Пауков?"

"Хорошо!"

Сёстры, порвав свои [Свитки Телепортации], вернулись в Грозовой Замок. Чжан Ян, сняв с себя всё своё снаряжение, направился на четвёртый уровень Паучьего Дворца, где убил себя, прыгнув в толпу монстров. Затем, возродившись на кладбище, он отправился в Деревню Белых Ягнят.

Дзинь! Вы завершили задание: Уничтожить Королеву Пауков. Вы получаете 2 000 000 Очков Опыта!

Дзинь! Вы получили: Осколок Хаоса 2 шт!

Чжан Ян подошёл к пожилой женщине НИПу, которая выдала ему это задание, и завершил его. Помимо огромного количества Очков Опыта, он также получил два [Осколка Хаоса], которые были использованы для увеличения его инвентаря с восьмидесяти до ста слотов!

К тому моменту, как он закончил со всеми делами, Хань Ин Сюэ и Вэй Янь Эр щебетали в Групповом Канале, приставая к Чжан Яну, чтобы он вернулся в город и, наконец, выковал меч. Чжан Ян, рассмеявшись, использовал [Свиток Телепортации], возвращаясь в Грозовой Замок, а оттуда уже телепортировался в Замок Белого Нефрита, воспользовавшись Кругом Телепортации.

"Ну же! Быстрее! Ждём тебя в Кузнице!"

Чжан Ян, призвав своего Медведя, поскакал, словно ветер, к Кузнице. Зудя от любопытства на протяжении всего этого пути, он добрался-таки до НИПа кузнеца, Мастера-Кузнеца Дварфа Бандераша. Он тоже хотел узнать силу первого Собираемого Оружия в игре.

"Это...",- Бандераш изучил части меча один за други. "Я чувствую... древнюю силу, исходящую из частей этого клинка! Это оружие повидало целые древние битвы, находясь в руках фигур, слывших в легендах, если они, конечно, сами не были легендами!"

Чжан Ян спросил: "Великий Мастер, Вы можете его починить?"

"Не то чтобы не могу... Но, древнее искусство давно позабыто. Даже если восстановить этот клинок, он никогда не обретёт той силы, которой обладал прежде!",- сказал Бандераш, лаская части меча так, словно это была его собственная дочь.

"В таком случае я верю в вас, Великий Мастер!"

"Десять тысяч золотых монет!",- сказал Бандераш, поднимая голову. Великий Мастер кузнечного ремесла резко куда-то пропал, а перед Чжан Яном теперь стоял типичный, жадный, старый дварф. Легенды, повествующие о том, что дварфы и драконы равны в жадности, оказались правдивыми!

Всё ещё... чёрт возьми! Десять тысяч золотых монет! Дорого, что пиздец!

"Разработчики итак уже ввели систему Идентификации, которая обходится в несколько сотен золотых монет, но теперь они внедряют еще один способ грабежа игроков, лишения тех с трудом заработанных денег! Десять тысяч золотых монет!? Больше похоже на грабеж среди бела дня! С таким же успехом можно тыкнуть пистолетом мне в лицо, и мне придётся отдать эти деньги!"

Чжан Ян повернулся к Хань Ин Сюэ и Вэй Янь Эр со словами: "Если вы обе станете президентами Dream Tech, уверен, вы будете просто на седьмом небе от счастья!"

"Хмф!"

"Бвее!",- высунула язык Вэй Янь Эр.

Ктинг.

После заключения удачной сделки, Бандераш начал работать своим молотом. Примерно через десять минут вспыхнул яркий луч золотого света, с которым в руках Бандераш появилась завершенная форма меча.

Системное Объявление: Первое Собираемое Оружие появилось в Замке Белого Нефрита! Узрите же золотой блеск меча! Остерегайтесь древней силы! Более подробную информацию о Собираемом Оружии и способах его получения, вы сможете получить на официальном сайте.

"Возьмите это, молодой человек! Обращайтесь с мечом бережно, и он оплатит вам тем же! Древняя сила, которая когда-то в нем хранилась, может быть лишь тенью его прошлого "Я", но сам клинок всё ещё обладает огромной атакующей мощью", - сказал Бандераш, осторожно передавая меч Чжан Яну.

Приняв меч, парень быстро посмотрел на его свойства.

[Загадочный Меч Тьмы] (Жёлтый Ранг, Одноручный Меч)

Атака Оружием: 652-852

Интервал атаки: 2,8 секунды

DPS: 269

Эффект при экипировке: Даёт 1% шанс атаковать ещё раз сразу же после нанесения удара.

Зеркальная атака будет такой же, как и предыдущая.

"Неидентифицировано"

Требуемый Уровень: 60

Имба! Супер имба!

Не стоит смотреть на этот процентный шанс свысока, после идентификации, он, скорее всего, повысится до двух процентов! Тем не менее имбовым эта способность была не поэтому, а потому, что меч может создать точно такую же атаку! В сражении только с одним монстром, от этого особо ничего не изменится, однако, что, если врагом будет выступать огромная толпа монстров?

Один "Горизонтальный Размах" может поразить, минимум, десяток монстров! Если сработает эффект меча, то будет создан ещё один "Горизонтальный Размах"! Мгновенно! Если вам будет вести, то атаки будут дублироваться снова и снова! Просто машина для убийств! Имбовый, убийственный, божественный меч!

Поскольку он был предметом шестидесятого уровня Жёлтого Ранга, DPS Загадочного Меча Тьмы был примерно таким же, как и у всех других мечей этого уровня. Единственное, что создавало между ним и другим оружием пропасть длиной в миллион километров, - эффект, которым он был наделён!

"Эй! Хватит слюни пускать! Дай посмотреть!", - шлёпнула по спине Чжан Яна, Вэй Янь Эр.

Чжан Ян, растянувшись в улыбке от уха до уха, скинул свойства Загадочного Меча Тьмы в Групповой Канал.

"Хм? Всего лишь одна дополнительная атака? Что в этом хорошего? Шанс же всего лишь один процент. Почему ты улыбаешься так, словно сорвал джек-пот", - спросила Хань Ин Сюэ, надув губы.

Чжан Ян даже не стал объяснять. Направившись в магазин, он сказал ей: Дай мне несколько Рун Вампиризма.

Заплатив сто двадцать золотых монет, он открыл оставшиеся характеристики Загадочного Меча Тьмы.

[Загадочный Меч Тьмы] (Жёлтый Ранг, Одноручный Меч)

Атака Оружием: 975-1175

Интервал атаки: 2,8 секунды

DPS: 384

"1-ое Гнездо 2-го Уровня"

"2-ое Гнездо 2-го Уровня"

Эффект при экипировке: Даёт 2% шанс атаковать ещё раз сразу же после нанесения удара. Зеркальная атака будет такой же, как и предыдущая.

Чжан Ян поспешно надел Загадочный Меч Тьмы. Даже потеряв пять процентов урона и пять процентов шанса критического удара от пассивного навыка "Владение Топором", меча шестидесятого уровня было достаточно, чтобы спокойно заменить его старый топор пятидесятого. Тем более, что Загадочный Меч Тьмы обладал супер имбовым эффектом мульти-убийства!

Затем он вставил в меч руны, получив дополнительный эффект "Вампиризм +2". Даже при том, что эффект "Вампиризма" был слабым, это всё равно было лучше, чем не иметь вообще ничего!

"Нуубооо-танк! Я только что с официального сайта. Царство Пауков находится в Области Хаоса!", - сказала Вэй Янь Эр. Она вышла из игры ненадолго, прежде чем снова появиться.

"Это очень плохо. Мы не можем продолжить выполнение квеста, пока не достигнем сотого уровня", - сказал Чжан Ян.

В Области Хаоса могли попасть только игроки, достигшие сотого уровня. Поэтому на данный момент Чжан Ян ничего не мог с этим поделать. Однако, имея на руках новый меч, он почувствовал внезапное желание испытать клинок. Он отправился в Грозовой Замок, где оседлал Медведя, принявшись искать монстров для убийства. Вокруг было множество игроков шестидесятого уровня. Лес Тэнила был популярным местом для гринда. Найти тихое местечко, где он смог бы спокойной испытать свой новым меч, для Чжан Яна стало внезапной проблемой.

Не имея выбора, Чжан Ян вынужден был двигаться дальше. Он прибыл на Равнины Дидье, где наткнулся на большую долину с огромным количеством монстров типа "Элементаль". Обойдя долину, он начал собирать как можно больше монстров. Когда за ним уже бегала довольно-таки хорошая кучка тварей, Чжан Ян спрыгнул с медведя, и активировал "Кровавую Ярость", а затем "Горизонтальный Размах".

БАМ!

Более десяти текстовых значений урона больше чем в четыре тысячи каждый всплыли над

головами монстров. Вслед за этим вместе с золотым свечением, появилась ещё одна волна с таким же уроном. К удивлению Чжан Яна, эффект меча сработал четыре раза подряд, нанося больше двухсот тысяч урона всего за несколько секунд! Его DPS с лёгкостью превысил пятьдесят тысяч!

Стук! Стук! Стук!

Один за другим все Элементали попадали замертво, превращаясь в груды мёртвых тел.

"Взрывная Волна"!

Чжан Ян снова проверил меч. На этот раз он решил использовать "Взрывную Волну", с помощью которой оглушил двадцать монстров вокруг него, нанося им около семисот и выше единиц урона. Всё снова пошло как по цепочке; прогремел ещё один взрыв, за которым последовали ещё несколько, а в общей сложности было создано пять взрывов. Эффект мог сработать только на атаках ближнего боя. Всё было хорошо, но скопированная атака копировала только урон, но не эффект умения. Например, "Взрывная Волна" была скопирована пять раз, но монстры ушли в оглушение лишь в первый. Жаль, конечно, но разве можно требовать большего? Эти повторяющиеся атаки итак были слишком хороши, чтобы быть правдой!

<http://tl.rulate.ru/book/96727/547965>