

Глава 292: Защитить Территорию (часть 2).

Чжан Ян углубился в толпу монстров. Переживая и волнуясь за него, Хань Ин Сюэ, вскочив на ноги, последовала вслед за ним, держась на безопасном расстоянии. Оттуда она продолжала накладывать исцеляющие заклинания, чтобы сохранить ему жизнь и силы!

Именно в этот момент стала очевидной разница в личных сильных сторонах. Подобно персонажу Чжао Цзы Луну, из Романа "Троецарствие", Чжан Ян кружил по полю битвы, с вытянутым мечом, он извивался и изворачивался, превращая живых монстров в мёртвых, не прикладывая к этому особых усилий. Издалека действительно казалось, что Чжан Ян больше походил на танцора, нежели на воина. Если бы на поле битвы присутствовали судьи, то сидя за своими трибунами, они бы наверняка держали таблички с "десятками"! Высший балл!

Используя ту малую огневую мощь, которой они в данный момент обладали, Чжан Ян переместил небольшую группу игроков со Стен Замка за ворота. Оттуда их атаки были более или менее эффективны, опустошая ряды монстров! Несмотря на то, что первые две волны были всего лишь началом, несколько игроков Одинокого Пустынного Дыма уже погибли. Тем не менее, они быстро вернулись на поле брани, хотя и с урезанными атрибутами. Хотя по ощущениям прошло не так уж и много времени, пролетело уже пятьдесят минут, и вскоре появился босс второй волны.

"Дзинь!"

Системное сообщение:

Демонический Слуга, Молох вступил в сражение!

В пятистах метрах от Замка появился гуманоидный зверь! Ростом в десять метров, эта тварь была похожа на порождение самого ада. Цветовая гамма монстра была представлена в основном коричневым и зелёным цветами. На голове твари было два рога, а позади коровий хвост, вместо ног – копыта. Единственное, что в нём было человеческого, так это лицо. Много внимания было уделено продумыванию его внешнего вида. С каждым шагом, пламя вырывалось из-под его ног, распространяясь на расстояние до шестидесяти метров, прежде чем угаснуть. Эффектно!

Информационное сообщение:

[Демонический Слуга Молох] (Серый Ранг, Демон)

Уровень: 68

ОЗ: 12 000 000

ОМ: 6 000 000

Защита: 700

Чжан Ян, уставившись на него, отчаянно закричал: "Первая команда, за мной!"

Игроки первой команды были теми, кто следовал за ним с самого начала, то есть Толстый Хань, Хань Ин Сюэ, Мелкая, Сунь Синь Юй, Сотня Выстрелов, и другие игроки, которые считались десятью лучшими и сильнейшими игроками Гильдии.

У босса была горящая DoT-Аура, наносящая тысячу очков урона огнём каждые две секунды. Радиус Ауры распространялся настолько далеко, что достигал отметки в шестьдесят метров. Будь то дальнобойные атакующие или Целители, любой, кто хотел атаковать босса, вынужден был попасть под эффект ауры. Обычный Целить не сможет протянуть достаточно долго, чтобы исцелять других! При этом Хань Ин Сюэ и Милая Фантазия были хорошо экипированы. Кроме того, Жрецы лучшие в массовом исцелении. Эти двое могли поддерживать десятерых игроков одновременно, что являлось их пределом.

Группа из десяти человек бросилась к боссу с Чжан Яном во главе. В тридцати метрах от босса, он использовал "Копьё Уничтожения".

- 1 790!

Молох, немедленно взревев, в ответ протянул правую руку, создавая на ладони огненный шар. Он начал рывками разрастаться, увеличиваясь в размерах с каждым мгновением. В этот момент сработал эффект Ауры босса, и почти все игроки-нетанки получили тысячу урона. Двое целителей, быстро спешившись со своих Лютоволков, принялись за работу.

Чжан Ян, подбежав к боссу, активировал "Кровавую Ярость" и "Крушение Магии"!

"Иммунитет!"

По ходу игры монстры-боссы, совершающие набеги на Города, как тот, с которым сейчас сражался Чжан Ян с командой, стали намного сильнее, чем обычные боссы. Достаточно было только посмотреть на уровень жизней этого босса, чтобы сказать, что их намного больше, чем у обычного Жёлтого Ранга или Фиолетового! Так было сделано специально, чтобы сбалансировать систему. Будь у него меньше жизней, игроки могли бы с лёгкостью окружить его целой толпой и подавить своим числом! Вот почему, все эти боссы были невосприимчивы к Прерывающим и Статусным Навыкам! В противном случае это можно было бы очень легко использовать, например, куча Воров попросту могла бы спамить "Засаду", постоянно держа босса в оглушении, с момента его появления, вплоть до смерти!

В этот момент огненный шар, появившийся на ладони Молоха, был сформирован. Заклинание

было законченно и немедленно брошено в Чжан Яна.

"Дзинь!"

Системное сообщение:

Вы получили 3 806 урона от "Огненного Шара" Молоха (Уменьшение на 1 200 урона; поглощение 994 урона)!

Такой маленький урон. Даже не стоил того, чтобы о нём беспокоиться!

Чжан Ян скооперировался с Вэй Янь Эр, один из них атаковал со спины, а другой спереди. Прежде чем использовать любой другой Навык, в первую очередь на босса нужно наложить "Игнорирование Защиты"!

С громкими ударами, группа окружив босса, начала свой забой. С их топовым снаряжением и высокими уровнями не мог конкурировать никто другой, на всём сервере не могла быть собрана ещё одна такая команда, подобная им! По сравнению с боссом, эта группа была подобна стае голодных волков, охотящихся на бедных коров! Молох был убит в течение восьми минут!

"Хе-хе! Что за нуб!", – счастливо сказала Вэй Янь Эр.

"Интересно, как там дела у Имперского Неба?"

"Хмф! Надеюсь, они потеряли Ордер Владения Территорией", – фыркнула Хань Ин Сюэ.

Чжан Ян покачал головой: "Если бы это было так, то Система бы уже объявила об этом! И, основываясь на личности Одного Удара Мечом, могу сказать, что этот парень не отдаст ордер кому-нибудь ещё для защиты до окончания битвы."

Толстый Хань хлопнул в ладоши: "Чёрт побери! Надо было оставить Ордер Владения Территорией себе! Зачем я тогда отдал его Маленькому Яну?"

"Нихахаха! Какой же ты тупица, Толстяк!", – дразнила Толстого Ханя Вэй Янь Эр, радостно смеясь.

После того, как босс был убит, они собрали дроп и быстро вернулись в Замок. Следующая волна монстров начнёт нападение лишь через минуту или две.

Шестидесятая минута.

"Дзинь!"

Системное сообщение:

Третья волна монстров начала атаку!

Ожидая усмотреть что-то, появляющееся на горизонте, игроки подошли близко к краю Стен Замка, но только чтобы увидеть пустое поле.

"Хмм... Я ничего не вижу..."

"Что такое? Сервер лагает? Системная ошибка?"

"Ну, если это баг, тогда не обращайтесь на нас внимания! Мы можем сделать перерыв."

"Ты глупый!? Просто посмотри на свою полоску Опыта! Мы набрали столько Очков Опыта после всего двух волн монстров!"

"Ого! Ты Прав! Матерь божья! Я набрал семнадцать процентов!"

Даже после того, как Система объявила о третьей волне монстров, никто не мог ничего увидеть. Однако атмосфера оставалась мрачной. Земля, хоть и была пустой, но всё же оставалась покрытой пылью, которая ещё не успела осесть, словно к ним приближалась невидимая армия!

Выслушав споры игроков вокруг, Потерянная Мечта не мог сдержать смеха: "Возможно, Имперское Небо оказали нам огромную услугу! Я имею в виду, вы просто посмотрите на наши Очки Опыта!"

Все присутствующие не удержались от смеха.

Чжан Ян, посмотрев на пыльное облако, заставшее поле сражения, озабоченно нахмурился. В какой-то момент его глаза расширились, словно он разгадал обман врага. Вытащив меч, он встал в боевую стойку: "Приготовиться! Враги прямо под нами?"

"Что!? Внизу? Что это за монстры такие? Нежить?"

"Нет! Черви!",- закричал Чжан Ян.

Бум!

Как только Чжан Ян произнёс это проклятое слово, в нижней части Стен Замка образовалась большая дыра. В одно мгновение из-под земли выскочило большое, похожее на сороконожку чудовище, поднявшееся в небо. Черви были очень большими, от семи до восьми метров в длину и толщиной в огромные каменные колонны римского Колизея. Как и у дождевого червя, тело твари было ребристым и розовым, со склизкой грязью, прилипшей к телу!

Как только монстры ворвались на поле сражения, будь то их перед или зад, так или иначе они извергли вязкую зелёную жидкость на всех игроков, что были на Стенах Замка.

- 1 623!

- 1 530!

- 1 723!

Как только эта жидкость вступила с игроками в контакт, им был нанесён урон, и даже Стена Замка получила статусный эффект "Коррозии"!

Информационное сообщение:

[Земляной Червь-Бурильщик] (Обычный, Зверь)

Уровень: 70

ОЗ: 7 000

Защита: 70

"Чёрт побери! Это чертовски отвратительно!", - девушки-игроки реагировали на этих существ с отвращением, из-за чего прекращали атаковать, пытаясь найти место, где бы спрятаться, поэтому урон упал до девяноста процентов!

Бум! Бум! Бум! Бум!

Один за другим, ещё множество монстров-червей начали появляться и атаковать Стены Замка своей отталкивающей зелёной жидкостью. Атаки этих тварей раздражали. Они не только были АоЕ типа, но ещё и не требовали никакого каста! Единственное, что было хорошего в этих атаках - долгие две минуты кулдауна!

На этот раз игроки больше не могли зависеть от Стен Замка, защищающих от атак монстров. Число жертв резко возросло.

Снова взяв управление в свои руки, Чжан Ян скомандовал: "Все бойцы ближнего боя! Выйдите из Замка и убейте этих монстров! Эти твари могут зарываться под землю! Замковые Стены не принесут нам никакой пользы! Если будем атаковать изнутри, всё станет только хуже! Выходим! Всем выйти!"

Не получив сражения в предыдущих двух волнах, атакующие ближнего боя были чрезвычайно рады получить этот приказ. Радостно закричав, они последовали за Чжан Яном, проходя через Ворота Замка.

Мало того, что монстры-черви очень раздражали, они были очень хитрыми и ловкими тварями! Монстры по большей части себя не показывали, изредка выскакивая и атакуя один раз, чтобы потом снова зарыться в землю, дожидаясь отката Навыков, из-за чего Заклинатели, которым нужно было некоторое время, чтобы использовать свои заклинания, пребывали в особо расстроенном настроении!

На этот раз, физиушники были намного эффективнее. Такие классы, как Воры и Охотники, у которых было фиксированное время восстановления Фокусировки и Выносливости, просто должны были ждать и восстанавливать свой ресурс, прежде чем монстры снова себя покажут. Когда же они себя проявляли, Воры и Охотники сразу использовали все свои Навыки, нанося хороший урон. Хотя на это всё ещё требовалось некоторое время, по крайней мере, они могли нанести урон!

Это было похоже на войну в реальной жизни. Монстры умирали, как мухи, но и Гильдия также несла тяжёлые потери! Многие уже дважды вернулись после воскрешения, потеряв немало атрибутов! Большинство таких игроков, теперь были слишком осторожны со своими атаками и позицией. Ещё одна смерть отправит их обратно в Замок Белого Нефрита до конца сражения!

"Тупица, дорогой, не пора ли воспользоваться пушками?"

Чжан Ян яростно отмахнулся: "Пока нет. Это всего лишь третья волна! Кроме того, монстры способны прятаться под землёй! Трудно будет нормально прицелиться!"

По мере того, как ожесточённое сражение между атакующими монстрами и игроками Гильдии продолжалось, количество последних постепенно уменьшалось. Проблема с этим боем заключалась в том, что у этих монстров не было фиксированной агро цели. Как только они зарывались под землю, их значения агро сразу же сбрасывались, поэтому, когда они снова выходили на поверхность, то выбирали случайным образом цель и атаковали. Танки не могли исполнять свои роли, не могли принимать на себя основной урон за остальных! Эти твари были способны пройти через танков на передовой и отправиться напрямик к нападающим в тылу! Даже если танки и захотят умереть с честью, они никак не смогут помешать монстрам зарыться в землю!

Едва пережив восьмидесятую минуту, монстры-черви перестали появляться и, наконец, решил появиться босс.

"Дзинь!"

Системное сообщение:

Король Земляных Червей-Бурильщиков, Тумораз присоединился к сражению!

Тум! Тум! Тум!

Вдалеке тяжело загрохотала земля, в которой образовывались огромные волны, словно монстр действительно мчался по ней на огромной скорости! В данный момент босс всё ещё находился под толщей земли, скрывая свои характеристики и уровень.

Чжан Ян был первым, кто бросился на босса, приказав своим войскам отступить: "Отступайте! Не стойте на пути монстра, если не хотите мгновенно умереть!"

В этот момент земля загрохотала ещё яростнее, а когда тварь приблизилась к Чжан Яну, земля перед ним разверзлась, словно под ней что-то взорвалось. Когда грязь и пыль немного осели, показался силуэт монстра. Он был в три раза больше предыдущих червей, тридцать метров в высоту, пять метров в толщину, монстр был необычайно огромен! По крайней мере, теперь было легче определить, где голова, а где хвост. Наверху виднелась пара круглых, угольно-чёрных глаз, а большим отверстием, покрытым клыками, вероятно, был рот!

Информационное сообщение:

[Король Земляных Червей-Бурильщиков] (Серый Ранг, Зверь)

Уровень: 71

ОЗ: 14 000 000

Защита: 800

Когда Тумораз появился, он немедленно изверг большое количество зелёной липкой жидкости на Чжан Яна. Однако, в отличие от других червей-монстров, которые сразу же после атаки зарывались под землю, Тумораз остался на поверхности, подтягивая своё длинное ребристое тело к Чжан Яну.

<http://tl.rulate.ru/book/96727/564684>