Глава 328: Гигантский Циклоп Фарго.

"Что именно с вами произошло?",- с отчаянием в голосе, спросил Чжан Ян.

"Когда мы под командованием Тиффани пришли сюда, чтобы уничтожить Рукокрылых Людей, нам удалось оттеснить их обратно в логово! Однако, когда мы подумали, что победа уже близка, к ним пришло подкрепление в несколько тысяч тварей! Среди этих монстров, один оказался настолько сильным, что сумел победить даже Тиффани. К несчастью, её схватили и забрали в Горы Ужаса!",- объяснил один из жителей деревни.

"Воин! Ты выглядишь сильным. Не мог бы ты помочь нам спасти Тиффани?",- спросил другой.

"Дзинь! Вы выполнили задание: Добыча Новостей. Вы получаете 100 000 Очков Опыта!"

"Дзинь! У Жителей Люцерны для вас есть задание: Спасение Тиффани. Вы принимаете его?"

Хм! Чжан Ян моментально принял это прекрасное задание на спасение, которое было намного лучше, чем то глупое задание на воровство нижнего белья!

Но ради приличия, стоит спросить, а как вообще "дойти" до этой плавающей в воздухе горы? Не то, чтобы Чжан Ян вообще не мог летать. Он мог, вот только если бы был сотого уровня и заполучил летающего Маунта. Но что ему делать сейчас?

Чжан Ян нахмурился. Возможно, было что-то ещё, что могло бы помочь ему с задание, поэтому он спросил жителя: "Тиффани - мой родственник. Я бы сделал это, даже если бы вы меня об этом не попросили. Однако с её спасением возникла одна сложность. Гора Ужаса парит в небесах. Как мне туда добраться?"

Все обменялись встревоженным взглядами, как будто тоже не имели об этом никакого понятия, но через несколько мгновений кто-то вскрикнул: "Я знаю!"

"Хм?"

"Я слышал это от стариков деревни. Они рассказывали, что у подножия холма есть точка телепортации, которая может переместить человека на вершину горы", - выйдя из толпы сказал один из жителей.

"Ещё раз, где находится эта точка телепортации?"

"На другой стороне горы. Однако я также слышал, что там живёт ужасный и опасный Гигантский Циклоп, который убивает любого, кто ошивается в тех местах!",- добавил он.

Монстры всё равно должны были быть убиты. Если он не сможет расправиться с ними в одиночку, то просто приведёт группу. Так что беспокоиться было не о чем. Чжан Ян усмехнулся: "Пожалуйста, возвращайтесь в деревню. Я придумаю, как можно спасти Тиффани!"

Кивнув, жители деревни, без особой суеты покинули Чжан Яна. А сам он, оседлав Белого Медведя, направился к западному подножию горы, однако не особо он и торопился, поскольку на его пути росло много трав, Чжан Ян выделил немного времени на добычу [Дикой Стальной Травы] и [Каменного Корня]. Хотя это и были довольно необычные травы, всё же они не были редкими. Однако, поскольку количество игроков семидесятого уровня с профессией Травника было не таким большим, да и к тому же они ещё не ступили на карты семидесятого уровня, вышеупомянутые травы было трудно найти на рынке. Это было одной из причин, по которой Чжан Ян сменил свою профессию на Травника. Таким образом, он, по крайней мере, мог быть независимым.

Внезапно появившийся на карте, знак означал, что западнее того места, где сейчас находился Чжан Ян, был обнаружен [Сорняк Надзирателя]. Обрадовавшись, Чжан Ян направил Белого Медведя, прямо к редкой траве, которая использовалась для создания [Зелья Силы 4-го Уровня], являвшегося на данный момент самым эффективным зельем для повышения физической атаки.

"Пшшш..."

Рядом с Чжан Яном зашипела красная гадюка, которая показалась лишь тогда, когда он приблизился к траве. Змея подняла свою треугольную голову, готовая в любой момент атаковать.

Начиная с шестидесятого уровня и дальше, будь то минералы или травы, монстры всегда находились рядом с точкой спавна оных, "охраняя" их. Сила монстров рядом с ресурсом будет соответствовать редкости этого ресурса. Некоторые из них были обычными монстрами, а какие-то могли быть элитными, и в самых редких случаях ресурсы могли охранять даже боссы! Так же как в случае с [Жилой Цельного Железа] в прошлом, когда Чжан Ян был ещё только десятого уровня, которую "охранял" Король Чёрных Пантер! Разработчики никогда не делали ничего простого.

Тем не менее [Сорняк Надзирателя] не был слишком редким, поэтому красная гадюка, охраняющая его, была всего лишь обычным монстром, поэтому Чжан Яну потребовалось всего несколько секунд, чтобы разобраться с одной-единственной змеёй, превратив её в Очки Опыта, в качестве бонуса с неё упало несколько кусков [Змеиного Мяса].

[Змеиное Мясо] является одним из ингредиентов для Навыка Кулинарии. Кулинария, Первая Помощь и Рыбалка - это три Вспомогательных Навыка, которым можно было обучиться вместе с двумя другими производственными Профессиями, вроде Алхимии, Рунного Мастерства и многих других. По сравнению с Навыком Первой Помощи, Кулинария и Рыбалка были намного более хлопотными, и требовали больше времени и усилий. И поскольку эти Профессии не очень-то и помогали игрокам, не многие их качали, однако некоторые игроки, которым не нравится PvP или PvE[1], тратят своё игровое время именно на Рыбалку или Кулинарию. Именно таким

образом, пользователи, не увлечённые какими-либо битвами, проводили своё свободное время.

Навык Кулинарии позволял производить предметы, которые могли восполнить ОЗ и ОМ. В отличии от той пищи, которую можно было купить в магазинах, продукция, произведённая Навыком Кулинарии, обладала дополнительными полезными эффектами, вроде повышения Стойкости и Силы или могла даже наделить баффом "Спешки". Только из ингредиентов более высокого уровня можно было произвести пищу, обладающую дополнительными эффектами, и [Змеиное Мясо] было как раз одним из таких ингредиентов для производства подобных целебных предметов.

Чжан Ян взял всё [Змеиное Мясо] и положил его в свой инвентарь. Поскольку он был из тех людей, которые не любят сидеть, сложа руки, он не стал выбирать Навык Кулинарии. Однако он был подготовленным. В его Гильдии были игроки низкого уровня, но обладающие высоким уровнем Рыбалки и Кулинарии. Чжан Ян собирался передать ингредиенты им, и пусть они с этим разбираются!

"Дзинь! Вы использовали Сбор на [Сорняке Надзирателя]. Ваше мастерство Травника выросло на 1!"

"Дзинь! Вы получили [Сорняк Надзирателя] 2 шт!"

Чжан Ян продолжил и собрал ещё больше трав и [Змеиного Мяса], сумев таким образом убить двух зайцев одним выстрелов, Чжан Ян умудрился собрать небольшой улов, которым остался весьма доволен. Пройдя немного дальше по склону, он обнаружил, что окрестности окутаны туманом. Чжан Ян приблизился к источнику оного и наткнулся на большой фонтан. Чистая вода извергалась фонтаном, образовывая маленькую радугу. Однако рядом с мистическим туманом сидел большой гигант, который, даже учитывая, что он сидел, в высоту был, по крайней мере, в семь-восемь метров! Внешность его была подобна человеческой, только разве что у него был только один глаз, да и тот на лбу.

Одет он был в пару штанов, сделанных из звериной кожи, а справа от него лежала огромная каменная дубина, покрытая уже засохшей кровью. Возможно, она стала причиной смерти многих.

[Гигантский Циклоп Фарго] (Серый Ранг, Гуманоид)

Уровень: 75

ОЗ: 750 000

Защита: 800

Здесь был Гигантский Циклоп, но где же находилась точка телепортации? Чжан Ян

обошёл великана по кругу, продолжая поиски. Однако, сколько бы кругов он ни прошёл, ему так и не удалось найти точку телепортации. Видимо, единственный способ найти её - это убить босса!

Чжан Ян, выхватив меч, послал Медведя в атаку и бросился к боссу, готовый убить его.

Агро-радиус Фарго был довольно большим. Как только Чжан Ян вышел из-за кустов, что были неподалёку, он, заметив его, сразу же поднял большой валун и метну его в сторону своего противника.

Атака была быстрой и точной, но Чжан Ян, достаточно быстро среагировав, поднял щит, блокируя валун. Удивительно, но с громким треском тот разлетелся на куски, как только соприкоснулся со щитом. Белый Медведь, зарычав, мгновенно рванул к боссу с "Диким Рывком". Врезавшись в Циклопа, Снежок принялся рвать его, а за ним последовал и Чжан Яна, ударивший босса по ногам.

"УРГХ!",- взвыл великан, после чего, подняв гигантскую каменную дубину, ударил Чжан Яна по голове.

- 3 756!

Урон был довольно немаленьким. Однако, учитывая, что "Блок" Чжан Яна имел шестисекундный кулдаун, DPS босса был уменьшен примерно до тысячи. Чтобы разобраться с его шестьюдесятью тысячами жизней, Циклопу понадобится около минуты. Однако, поскольку у Чжан Яна было слишком много Навыков выживания, босс будет убит уже множество раз, прежде чем это произойдёт!

"Человек! Почему ты напал на меня?",- воскликнул Фарго низким, хриплым голосом.

Чжан Ян был ошеломлён. Разве то, что игроки убивают монстров, чтобы вернуть мир и гармонию на эту землю, это не обыденность? С каких это пор монстр спрашивает игрока о причине его атаки?

После долгой неловкой паузы, Чжан Ян, наконец, придумал, что сказать и открыл рот: "Гигантский Циклоп! Я хочу воспользоваться точкой телепортации!"

"Хмф! Так ты одного поля ягода, с этими рукокрылыми монстрами!",- сердито взревел Фарго. В порыве ярости великан топнул ногой с такой силой, что в земле под ним образовался небольшой кратер. Чжан Ян понятия не имел, какие отношения у того были с рукокрылыми людьми, но они определённо были отнюдь не дружелюбными. Однако теперь, когда он уже начал сражения, он не мог просто оставить его в покое. Чжан Ян, пожав плечами, продолжил проливать град атак на босса! Несмотря на то, что он получал серьёзный урон, жизни босса уменьшались быстрее, чем его.

После всего двух минут у босса осталось лишь десять процентов жизней! Внезапно, Циклоп отпрыгнул назад на большое расстояние и покинул поле боя!

"Пытаешься сбежать? Не в мою смену", - Чжан Ян, потянув Снежка за поводья, пустился в погоню, но босс снова отпрыгнул, и на этот раз он приземлился в бассейн с водой, созданный фонтаном. Громкий и мощный всплеск воды волнами разошёлся во все стороны.

Для начала, стоит сказать, что босс, убегающий от игрока, явление совсем не нормальное, но более страшным было то, что жизни босса начали быстро восстанавливаться! Чжан Ян, проверив информацию босса, заметил, висящий на нём бафф "Фонтана Жизни".

"Фонтан Жизни": Восстанавливает 1% ОЗ каждую секунду.

Через несколько мгновений уровень жизней босса был восстановлен уже до семнадцати процентов!

Что за чертовщина! Босс играет нечестно!

Если дела обстоят так - Чжан Ян приказал Снежку поспешить и также прыгнуть в бассейн! И как только они оказались в воде, то он тут же получил бафф, тоже начав исцеляться.

"Фонтан Жизни принадлежит мне! Никто не отнимет его у меня!",- закричал босс, из ниоткуда вытаскивая валун и бросая им в Чжан Яна.

Чжан Ян нахмурился. Несмотря на то, что у него был немаленький DPS, его всё же было недостаточно, чтобы подавить целебные свойства Фонтана! То же самое касалось, впрочем, и его самого. Босс никогда не сможет убить его, пока он будет в Фонтане. Однако если он ничего не сделает, чтобы изменить ход сражения, они могут с лёгкостью сражаться до второго пришествия, при этом так ни к чему и не придя.

Чжан Ян придумал план. В данный момент он должен переждать в бассейне, пока все его Навыки не будут снова готовы к использованию. После этого, он выйдет из бассейна и попытается вытащить за собой босса. Однако, несмотря на то, что босс был всего лишь Серого Ранга, он был достаточно умён, чтобы оставаться в бассейне, пока полностью не исцелится, прежде чем покинуть его. Теперь, когда они оба полностью восстановились, сражение началось заново!

Чжан Ян продолжал отводить босса, насколько это было возможно, однако босс был умён, или, скорее, разработчик босса установил предел, достигнув которого, тот автоматически разворачивался и шёл обратно к Фонтану. Фарго прогнался за Чжан Яном несколько сотен метров и, когда достиг предела, бросив погоню, повернул назад.

…

Ничего больше не придумав, Чжан Ян проверил вкладку своих Навыков, чтобы увидеть, что "Танцу Неба и Земли" оставалось перезаряжаться ещё три часа, прежде чем он может быть использован снова. Чжан Ян хотел медленно уменьшить уровень жизней босса до ста тысяч и потом использовать "Танец Неба и Земли", чтобы покончить с ним на одном дыхании, не дав ему никакого шанса прыгнуть в бассейн.

Чжан Ян, уверившись в своём решении, оставил сражение, чтобы добыть ещё немного трав, пока откатывался "Танец Неба и Земли". [Дикая Стальная Трава] в этой области считалась обычной травой. Несмотря на то, что траву можно было найти только на картах выше семидесятого уровня, массовое количество точек спавна облегчало Чжан Яну задачу сбора её большого количества, поскольку время повторного спавна составляло всего около двадцати минут. Таким образом, Чжан Ян с пользой провёл все три часа, не потратив впустую ни минуты и заполнив свой инвентарь всевозможными травами!

Хм. Теперь, когда "Танец Неба и Земли" готов к использованию, пришло время надрать кое-кому задницу!

Примечание переводчика:

[1] PvP - сокращение от Player Vs Player (Игрок против Игрока). PvE - сокращение от Player Vs Environment (Игрок против Окружения). В этом случае PvE используется для обозначения сражений игроков с неигровыми сущностями, то есть монстрами или НИПами.

http://tl.rulate.ru/book/96727/660083